

CÉGES BIZTONSÁGI

K É Z I K Ö N Y U



SHADOWRUN KIEGÉSZÍTŐ, ÍRTA MICHAEL E. COLTON ÉS MÁSON

CÉGBIZTONSÁG

• Shadowrun kiegészítő •



• FONTOS ÜZENET •

Kinek _____

Dátum _____ Idő _____

M _____

Üzenet _____

KASA
CORPORATION

Aláírás _____

STVEECORP FORM 300LZP



TARTALOMJEGYZÉK

TARTALOMJEGYZÉK	1		
ELŐSZÓ	4	Technológiai fejlesztések	29
TÖRTÉNELEM	5	Működés és személyzet	33
A kezdetek	5	Biztonsági számánok	34
Hatalmi harc	6	MÁTRIX VÉDELEM	36
Biztonság a felébredt világban	8	A mátrixvédelem története	37
A modern biztonsági cégek	8	A fejlődés menete	38
Knight Errant Security Services	9	A mátrix-biztonsági rendszer tervezése	39
FIZIKAI VÉDELEM	10	A rendszer működése	40
Peremvonalai védelmi rendszerek	11	SZEMÉLYVÉDELEM	41
Természetes akadályok	11	Nyomozás	42
Mesterséges akadályok	11	Hírszerző/kémelhárító műveletek	43
Világítórendszerek	13	Biztonsági készség	44
Hangrendszerek	14	VIP VÉDELEM	45
Mechanikus védelmi eszközök	15	Páratlan védelem	46
Épületek védelme	15	A vezetők védelmének alapelvei	46
Ablakok	15	A veszélyforrások azonosítása	46
Falak, ajtók és zárok	16	A támadási felület csökkentése	48
Feltartóztatás és semlegesítés	17	Biztonsági készség és életmód-változtatás	48
Őrök és őrállatok	19	Fizikai és technikai biztonsági intézkedések	49
Őrállatok	19	Utazás közbeni biztonsági intézkedések	49
TECHNIKAI VÉDELEM	20	Mágikus biztonsági intézkedések	49
Riasztórendszerek	21	Információ-kontroll	49
Peremvonalai riasztók	21	Agresszív hírszerzés	49
Területi érzékelők	21	Az osztag tagjai	49
Közelségi riasztók	22	Parancsnok	50
Azonosító rendszerek	23	Biztonsági varázsló	50
Mágneszárok	23	Fizikai adeptus	50
Leolvasó rendszerek	25	Dekás	50
Biológiai felismerő rendszerek	25	Rigók	50
Ellenőrző és irányító rendszerek	25	Biztonsági specialisták	50
Zárt rendszerű képtovábbító rendszerek	25	A FÜGGŐNY MÖGÖTT	51
Zárt rendszerű műérzet	26	ARES SECURITY INTERNATIONAL 2055 KATALÓGUS	54
Ellenőrző és irányító berendezések	26	Fegyverek	54
MÁGIKUS VÉDELEM	28	Ares Supersquirt II™	54
A mágikus biztonság ma	29	Ares Cascade™ puska	54
		Ares Eld-Ar™ rohampuska	55



Cégbiztonsági Kézikönyv



Illusztrációk

Peter Bergting
Joel Biske
Liz Danforth
Earl Geier
Mike Jackson
David Martin
Christina Wald

Tördelés

Steve Bryant

Tesztjátékosok

Al Beardsley, Todd Bolling, David H. Hixon,
Lyle P. Jaeger, David Wood

A magyar fordítás szerzői

Magyar kiadás

Fordítás

Lombardi
Serflek Szabolcs

Archetípusok fordítása

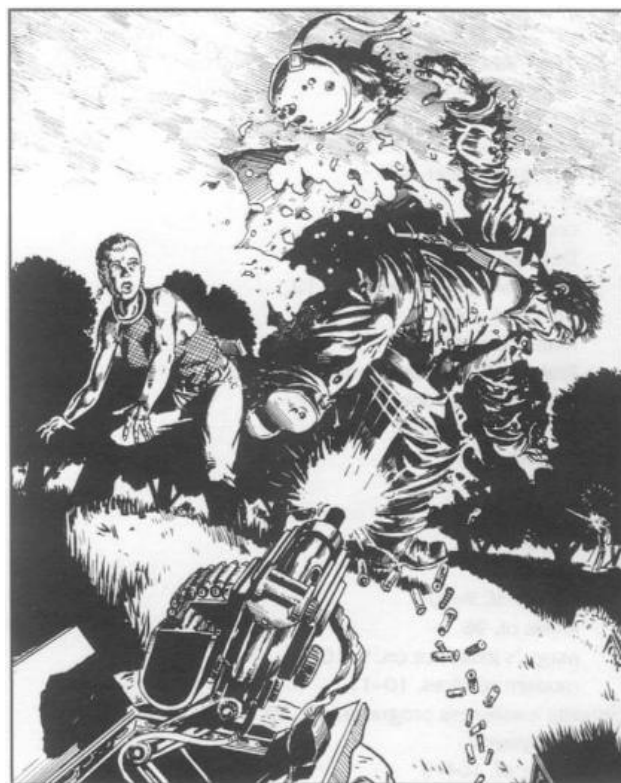
Erdei Péter

Tördelés, képek

Erdei Péter

Ez a fordítás nagy mértékben Lombardi munkája (ezért itt szeretném megköszönni az ő munkáját, valamint ahogy ő is, megtette, megköszönni még Serflek Szabolcsnak, hogy lefordította a *Függöny Mögött* című fejezetet, valamint a KÖB-ről szóló részt az Ares Security Katalógus és a Játékmester Információk című fejezetekben. Köszönet illet még néhány embert, akik jelentéktelennek tűnő, mégis lényeges dolgokban nyújtottak segítséget. Ők: K.G., M.M., és M.K.)

Pár fejezet nem abban a sorrendben volt, illetve nem került lefordításra általa – amiért nem kárhoztatom, megcsináltam én. Ahogy Lombardi is, igyekeztem a legjobb fordítást, tördelést csinálni, de egyrészt a más nyelv karakter száma miatt nem minden kép és elrendezés ugyanúgy lett praktikus, másrészt én sem néztem meg minden apró fordított anyag eredeti nevét... de törekedtem rá.



Ez most melyik kiadás?

A második. Hogy miért lett a harmadik kiadás külsője rajta? Egyszerű: mostanában is népszerű, a második kiadás könyveit sokkal, de sokkal nehezebb beszerezni, ellenben a harmadikét még lehetséges. Másrészt azóta a FASA / FanPro / Catalyst nem adott ki önálló, erről szóló könyvet. Így bár a belső második kiadású, annak tartalma – a játékban eltelt időben történt változásoktól eltekintve – a tartalma hasznos és használható a későbbi kiadásokhoz.

A SHADOWRUN® a FASA Corporation bejegyzett védjegye. A CORPORATE SECURITY HANDBOOK™ a FASA Corporation bejegyzett védjegye. Minden jog fenntartva FASA Corporation 1995

ELŐSZÓ

A Céges Biztonsági Kézikönyv a Shadowrun második kiadásának forráskönyve. A könyv célja, hogy segítséget nyújtson a játékmestereknek a céges biztonsági rendszerek és az azokat működtető személyzet használatában a Shadowrun kalandokban. A kézikönyv lapjain a játékmesterek és a játékosok érzéketlen képet kapnak arról, hogyan működik a vállalati biztonság a Shadowrun világában ezek játéktechnikai vonatkozásaival együtt. A Cégbiztonsági Kézikönyv részletes információkat kínál a játékosoknak és mesélőknek a vállalati biztonság minden aspektusáról: az egyszerű fizikai intézkedésekről, a kifinomult technikai és mágikus védelmi eszközökről, a belső biztonságról valamint a vezetők védelméről, és így tovább. Ezen felül tartalmaz új fegyvereket és felszereléseket, új szabályokat és játékmekanikákat a leírt biztonsági intézkedésekhez, valamint a céges biztonság területéhez kötődő, egyedi új archetípusokat. A *Corporate Security Handbook* használatához nincs szükség más forráskönyvre. A Cégbiztonsági Kézikönyvhöz a második kiadású Shadowrun alapkönyvön kívül más kiegészítőre nincs szükség.

Más Shadowrun kiegészítőkhöz hasonlóan a *Cégbiztonsági Kézikönyv* is annak a Hatodik Világ egy elektronikus dokumentumaként van megformázva. Ezen dokumentumban helyenként olyan olvasói megjegyzések és kiegészítések találhatók, amelyek szerzői buzgón igyekeznek helyesbíteni, kibővíteni, alátámasztani, vagy cáfolni a benne közölt információkat. Mivel ez a „fekete” információ a játékvilágon belüli szereplőktől származik, a játékosok vagy a karakterek nem lehetnek bizonyosak, hogy ezek a megjegyzések igazak, pontosak, megalapozottak vagy jól átgondoltak (bár lehet, hogy mindezek egyszerre igazak rájuk).

A céges biztonságról szóló alapvető információk a Knight Erranttól származnak, amely az Ares International leányvállalata és a 21. század egyik jelentős biztonsági szolgáltatója. Ez az alapszöveg az a biztonsági kézikönyv, amelyet a Knight Errant az új ügyfeleinek ad, hogy részletezze, mit is kapnak a pénzükért. Mivel a könyv részben értékesítési szöveg, előfordulhat, hogy eltúlozhat, vagy akár valótlanul állíthat bizonyos biztonsági intézkedéseket. Ezeknek valóságát a mesélőknek saját maguk kell eldöntésük. Bátorítjuk őket arra is, hogy ezen céges biztonsági intézkedéseket igazítsák a saját csapatuk igényeihez és képességeihez.



TÖRTÉNELEM



A nagyközönség számára az *Egyesült Államok kontra Seretech Corporation* perben a Legfelsőbb Bíróság által hozott döntés jelentette független cégvédelem hajnalát, a dolognak azonban sokkal régebbi időkre visszanyúló gyökere van.

A KEZDETEK

Az általunk ismert cégvédelem a XIX. század közepén, a magán biztonsági szolgáltatók megjelenésével vette kezdetét. Az 1850-es évek elején az állami rendfenntartó szervek már nem tudtak lépést tartani a dinamikusan fejlődő ipari társadalom következtében egyre növekvő bűnözéssel. Magánszemélyek által működtetett, független cégek léptek a színre, és biztosították a lakosság által megkövetelt biztonsági szolgáltatásokat.

1855-ben Allan Pinkerton létrehozta a Pinkerton North West Police Agency-t. Pinkerton országszerte védte a vasútvonalakat, és nyomozott az ott történt bűncselekmények ügyében. 1857-re az ügynökség már figyelőszolgálatot látott el számtalan ipartelepen és vasúton. A Pinkerton ügynökség így vált lassanként a néhai USA legnagyobb magán biztonsági szolgáltató cégeinek egyikévé.

Az 1850-es években létrejött az első, önállóan védelmezett szállító cég is, amikor 1852-ben Henry Wells és William Fargo megalapította a Wells Fargo and Company-t. A Wells Fargo a Mississippi nyugati partján biztosította védett szolgáltatását. A postakocsik védelmén kívül saját detektíveket és biztonsági személyzetet – a mindenki által ismert „puskás lovasok”-at – is alkalmaztak. 1859-ben Washington Perry Brink megalapította a Brinks Inc.-et, egy újabb szállítócéget, amely két évvel később útnak indította első pénzszállítmányát, bejegyezve így magát az első páncélcocsi- és futárszolgálatként.

- Pénzszállítmány? Egy egész kocsinyi készpénz? És ezek csak szállígtatták egyik városból a másikba. Hú! Bárcsak akkor élhettem volna. Biztosan könnyebb lenne az életem.
- Ox (06:06:45/11-29-55)



A nyomozáson és a kíséret biztosításán kívül a magán biztonsági cégek egyéb irányba is terjeszkedtek. 1858-ban Edwin Holmes elkészítette az első betörés-riasztót, 1874-ben pedig megalakult az American District Telegraph (ADT). Ezek a cégek különféle riasztórendszereket telepítettek, reagáltak a riasztásokra, és saját felszereléssel rendelkeztek. 1909-ben a riasztórendszereket készítő cégek újabb területre törtek be, amikor a Baker Industries legyártotta az első tűzérzékelő és riasztó rendszert.

Az 1870-es évektől egészen a '40-es évek végéig a magán biztonsági cégek főleg iparvállalatok megbízásából tevékenykedtek. Bár a cégek speciális és fontos igényeket elégítettek ki, működésük során rengeteg probléma forrását okozták. 1894-ben, egy emlékezetes eset során, mely a későbbiekben Homestead-i Csata néven híresült el, a magán biztonsági erők fizikai erőszakot és tűzfegyvereket alkalmaztak a tüntetők ellen az Egyesült Államokbeli Homestead-ben. Az 1930-as években, a gazdasági válság idején a túlbuzgó biztonsági erők sokszor hasonlóan szélsőségesen reagáltak a sztrájkoló tömeg megmozdulásaira.

- Azt mondtátok, akkoriban ilyenek történtek? Minél inkább változnak a dolgok, annál inkább ugyanolyanok maradnak.
- Slag (07:56:30/11-29-55)

- Így van. A cégeknek ez a fajta magatartása a dolgozók irányában jellemző volt a XIX. század végén, és az egész XX. században. 1901-ben, a jó öreg Standard Oil idején nem volt ritka, hogy olajtársaságok bűnözőket béreltek fel a konkurencia olajvezetékeinek felrobbantására.
- The Chromed Accountant (08:09:23/12-01-55)

- Tehát az ük-ük-ükapám lehet, hogy árnyvadász volt? Kajak!
- Slag (09:11:45/12-01-55)

A biztonsági cégek ügyfelei egészen az ötvenes évekig kizárólag iparvállalatok voltak. Azzal az évtizeddel kezdődően azonban tevékenységüket kiterjesztették üzlethelyiségekre, éttermekre, szállodákra és kórházakra, hogy csak néhány példát említsünk. A biztonsági őrök és tisztjeik alkották a bűntettek elleni védelem első vonalát, míg a biztonsági tanácsadó cégek és magánnyomozó irodák foglalkoztak a csalásokkal, gyűjtogatásokkal, betörésekkel. 1954-ben új biztonsági szolgáltató lépett színre, amikor George R. Wackenhut megalakította a Wackenhut Corporation-t. Nem sokára a Wackenhut lett az USA harmadik legnagyobb biztonsági cége.

Az idő múlásával a biztonsági szolgáltató cégek arcu-lata is változott. A '60-70-es években hatalmas adattárak hálózatát hozták létre. Ez a „hálózat” először csak arra szolgált, hogy csökkentse az autólopások, gyűjtogatások és ékszerlopások számát. De később kiterjesztették mindenféle csalással kapcsolatos bűncselekményre, főként biztosítási csalásokra, hitelkártya-csalásokra, és hitelkártya-lopásokra. Ez a „hálózat” nem számítógépes rendszerek összessége volt - mint ahogy a kifejezés olvas-tán először gondolnánk, - hanem a cégek közötti információ- és tapasztalatcsera a hatékonyabb munkavégzés érdeké-ben.

- Mátrix és számítógép nélküli hálózat? Primitív. Akkor mi-jük volt – szobák tele jegyzetekkel, nevekkal, esetekkel? Ez bi-zony nem túl hatékony.

- Delunidal (12:54:34/12-03-55)

- Pedig annak idején elég jól működött. Ez volt az első pró-bálkozás egy egységes fellépésre a bűnözés ellen, és nem is kis sikerrel. Képzelték el, ha a Lone Star és a Knight Errant információkat cserélne egymással egy bűnügy megoldása érdekében. Hát, nem is tudom...

- Dybbuk (13:22:56/12-03-55)

- Miből gondold, hogy a Knight Errant-nak szüksége van a Star segítségére?

- Mindfire (13:26:43/12-03-55)

- Emiatt van nekünk munkánk. Kedvenc időtöltésem a kiját-szani a Star-t a Knight ellen.

- Doomstar (16:24:41/12-04-55)

HATALMI HARC

Az Ébredés folyamán kiteljesedő szociális válság gyö-kerei egészen az 1960-as évek közepének civil zavargása-iig nyúlnak vissza. A szakadást nagyrészt civilekből álló fegyveres csoportok idézték elő: drogcsempészek, utcai bandák, hazai és külföldi terroristák, hogy csak néhányat említsünk. A kormány válaszképpen szigorított a bűnözés elleni törvényeken, például korlátozták a katonai jellegű fegyverek hozzáférhetőségét és tartását.

A kormányzati szervek később felismerték, hogy a fegy-verek csak egy részét képezik a problémának. Nagyobb gondot jelentett a megfelelő képzés – pontosabban annak hiánya – a rendfenntartó erők és a magán biztonsági cégek személyzeténél. Az 1990-es évek közepéig a legtöbb ma-gáncég alkalmazottainak képzettségi szintje még a hivatá-sos rendvédelmi erőket sem érte el. A közbiztonság folyamatos romlása megkövetelte a magáncégek bizton-sági emberei számára a modern kiképzést és fegyverzetet, mert az ő szolgálataikra volt szükség, ha határozottabban kellett fellépni például a fosztogató bandák ellen. A kor-mány szemszögéből persze ezek a jól képzett és felszerelt biztonsági alakulatok – vagy ahogy akkoriban nevezték, „magánhadseregek” – nagyban hozzájárultak a hivatalos szervek tekintélyének aláásásához.

1997-ben az Egyesült Államok Igazságügy Minisztéri-uma - karöltve a Védelmi Minisztériummal - törvény-ter-vezetet nyújtott a katonai jellegű kiképzések korlátozásáról. A törvény a drogbárókat, a szervezett bű-nözést, és a politikai reakciókat célozta meg, akik nem egyszer félkatonai módszereket alkalmaztak céljaik elérése érdekében, az intézkedés azonban meggátolta volna a ma-gán és társasági biztonsági cégeket is embereik hatékony képzésében. Például az élesre töltött automata fegyverek-kel, vagy robbanóanyagokkal végrehajtott gyakorlatok már bűncselekménynek minősültek volna.

- Elolvashatod a könyvben, de nem gyakorolhatod. Húúú, de ravasz. Újabb példa a bűnügyi törvényhozás alkalmat-lanságára.

- Whisper (09:12:56/12-01-55)



- A könyv szerint a kék drótot kell elválni, de előtte...
- BitRunner (14:46:54/12-02-55)

A polgárjogi aktivisták éles hangon bírálták a tervezetet, mint a személyiségi jogok megsértésének eszközét, a cégeknek azonban sokkal nyomósabb érveik is voltak a törvény ellen. Tisztában voltak vele, hogy a kormány feladata megvédeni a lakosokat a különböző paramilitáris eszközöket alkalmazó csoportoktól, de jól tudták azt is, hogy ugyanez a kormány egy lépést sem fog tenni, ha céges érdekekről van szó. Ezért – érveltek – a rászoruló vállalatoknak joguk van az önvédelemhez.

A politikai és jogi csata még hónapokig tartott, és az 1988-as Kongresszusi választások fő témája lett. A Legfelsőbb Bíróság 1999 végén hozott meglepő döntése az *Egyesült Államok kontra Seretech Corporation* ügyben pontot tett a vita végére. A Bíróság döntése szerint a Seretech-nek – és ezáltal az összes többi cégnek is – joga van hatékony fegyveres testületet fenntartani és használni érdekeltségei védelmében. A határozat értelemszerűen azt is tartalmazta, hogy az ilyen alakulatok csúcstechnológiájú felszereléssel és fegyverekkel rendelkezhetnek, valamint katonai rendszerű képzésben részesülhetnek a megfelelő „hatékonyság” elérése érdekében.

Két évvel később, 2001-ben a Legfelsőbb Bíróság által kiadott Shiawase Határozat területenkívüli jogokat adományozott néhány kiválasztott cégnek. Rövidesen több ország is követte a példát, szerte a világon engedélyt adva

ezzel a területenkívüli cégek számára saját biztonsági személyzet képzésére, és fegyverzettel való ellátására.

- Szerencsénkre még mindig a mindenható nuyen irányítja a cégeket. Fenntartani egy jól képzett és felszerelt biztonsági erőt nem olcsó mulatság, ezért a biztonsági kiadások mindig elsőként esnek áldozatul a szűk költségvetésnek.
- Bung (13:45:43/12-02-55)

- Ez biztosan igaz a cég saját biztonsági erőire, de mi van a szerződéses szolgáltatókkal? Ők a legtokősebb biztonsági erőként reklámozzák magukat. Inkább őket kéne figyelembe venni.

- BitRunner (13:55:56/12-02-55)

- Ez a cégtől is függ. Ha tovább olvasol, látni fogod, hogy a Knihgt Errant mindent megtesz annak érdekében, hogy alkalmazottat kiképezze a legmodernebb céges biztonsági eljárásokra. Azonban sok más biztonsági szolgáltató spórol a kiképzésen és felszerelésen, a költségek leszorítása érdekében. Nem törődnek a szolgáltatás színvonalával, csak a nuyennel.

- Dybbuk (06:34:23/12-03-55)

- Akkor hát mit tanácsolsz? Csak olyan cégek ellen induljunk, amelyeknek színvonalon aluli a biztonsági szolgálata? Bár csak ilyen egyszerű volna. A gyenge védelmű cég egyenlő a kis szajréval. Ezt a problémát hogyan tudod kiküszöbölni?
- BitRunner (08:45:56/12-03-56)



- Egyszerűen. Tűz ellen tűzzel. Kísérd figyelemmel a biztonságtechnika fejlődését. Folyamatosan képezd magad. Ha a célpontnak új biztonsági játékszere van, te is szerezz egyet. Tanulmányozd. Találd meg, és aknázd ki a hiányságait. Nem mondtam, hogy ez könnyű élet. Ez az írás is arról szól, hogy az árnyakban való vadászat többé nem gyerekjáték. Az izom mellett most már agyra is szükség van.
- Dybbuk (09:00.34/12-03-55)

A Vírusosan Indukált Toxikus Allergia Szindróma (VITAS) kitörése 2010-ben segített a biztonsági szolgáltatók pozíciójának megszilárdításában. Ahogy a VITAS egyre inkább elterjedt világszerte, a céges létesítmények sorban zárták be kapuit a kívülállók előtt, hogy megakadályozzák a vírus elterjedését saját dolgozóik körében. Nem egy tragikus kimenetelű baleset történt, amikor a biztonsági őrk tüzet nyitottak a feldühödött tömegre, akik a cégek egészségügyi részlegeiből akartak maguknak gyógyszereket szerezni.

A lázadások számának növekedésével és a káosz terjedésével a kormányzatok egyre tehetetlenebbekké váltak, és a céges biztonsági erők rá lettek kényszerítve, hogy teljes mértékben ők védjék saját területüket, hasonlóképpen ahhoz, ahogy egy hadsereg védi országa határait. Általánossá vált a katonai rendszerű kiképzés, némelyik céges telephely pedig szinte laktanyává alakult át.

- A régi szép idők. A biztonságiak álcaruhát viseltek, és annyi fegyver volt náluk, hogy még egy páncélost is ki tudtak löni. Jó néhány zsoldos talált akkoriban könnyű munkát „biztonsági tanácsadó”-ként.
- Primus (21:02:34/12-01-55)

BIZTONSÁG A FELÉBREDT VILÁGBAN

Az UGE (Unexplained Genetic Expression = Megmagyarázatlan Genetikai Kifejeződés) és a goblinizáció 2021-es megjelenésével a céges biztonsági szolgáltatók újabb problémával kerültek szembe. A társaságok alkalmazottainál is megkezdődtek a váratlan és félelmetes átváltozások, melyek újabb tömegmegmozdulásokhoz vezettek, de ezúttal már a cég területén belül. A biztonságiaknak nem egyszer saját, addig védelt munkatársaikra kellett tüzet nyitniuk, ezért egyre sűrűbben kérdőjelezték meg feletteseik utasításait; a morál veszélyes mértékben zuhant. A kormányzat által 2022-ben bevezetett statárium tovább rontott a helyzeten. Rengeteg goblinizálódott munkás – köztük sok biztonsági őr és tiszt – rojtözött el, csatlakozva saját közösségéhez. A megdöbbentő mértékű embervesztés csak még jobban aláásta a hátramaradottak morálját.

A mágia felemelkedése tovább ártott a régi üzletmenetnek, mert a biztonsági rendszereket fenyegető új veszedelem miatt a tervezőknek radikálisan át kellett alakítaniuk régi, jól bevált módszereiket. A mágia ellent mondott számtalan – ha nem az összes – olyan tudományos elméletnek, amelyeket előzőleg a biztonsági rendszerek tervezésénél felhasználtak. Egy varázsló asztrálteste könnyedén hatolt be a legjobban védett létesítményekbe is, mert még nem létezett olyan ellenintézkedés, amely ezt megakadályozta volna. Az ilyen jellegű rések mielőbbi betömése érdekében a biztonsági igazgatók utasították a rendszerek tervezőit az ellenintézkedések kifejlesztésére, valamint

felbéltek és kiképeztek annyi varázslót, amennyit csak tudtak. Sajnos a felvételeknél szokásos háttérellenőrzés a szoros időkorlátok miatt elmaradt, ezért rengeteg gyanús egyén csatlakozhatott a biztonságiak soraihoz.

A felvételi láz csak 2029-ben csökkent, amikor egy új, sokkal nagyobb fenyegetés került a figyelem középpontjába. Február 8-án ismeretlen, gyilkos erejű vírus támadta meg világszerte a számítógépes rendszereket. A számítógépes biztonsági tisztek és a rendszeroperátorok lázas igyekezettel próbálták lekapcsolni rendszereiket, de a legtöbb esetben nem sikerült megelőzniük a vírust. A céges veszteségek mértéke világszerte megdöbbentő volt, létfontosságú adatok gigabyte-jai semmisültek meg, vagy mentek tönkre visszafordíthatatlanul. A pánikba esett UCAS kormányzat beindította az Echo Mirage programot, hogy megbirkózzon az új fenyegetéssel.

Az Echo Mirage olyan kormányzati ügynökségek embeireiből állt, amelyek a kibetér és a kibeterminálok lehetőségeinek kihasználására szakosodtak; az ő feladatuk lett, hogy feltartóztassák, és legyőzzék a vírust. Az Echo Mirage vezetői a cégvilág legjobb számítógépes biztonsági szakembereit és tervezőit szedték össze, akik távozásukkal még nagyobb károkat okoztak a céges adatbázisokban. Az új kormány „szuper hacker”-ei új eljárásokat dolgoztak ki a céges rendszerekbe való behatolásra a gyilkos vírus utáni vadászat közben. A társaságok biztonsági részlegein döbbenet lett úrrá annak láttán, rendszereik mennyire védtelenek az illetéktelen behatolásokkal szemben. A cégvezetők kutatási részlegeikhez fordultak segítségért, azok pedig rövidesen előálltak a legmodernebb jelenlétgátló (JG) programokkal, melyek a céges adatbázisokba történő behatolásokat hivatottak megakadályozni. Eközben a társaságok tudtán kívül az Echo Mirage legénysége lemásolta ezeknek a JG-knek a kódjait, és felhasználta őket a gyilkos vírus elleni harcban. 2031 novemberére a vírus utolsó maradványa is eltűnt a Mátrixból.

- Akárcsak az Echo Mirage vezetője, David Gavilan. Azok, akik nem tudják, miért írtam ezt ide, nézzék meg a 4-14-54 dátumú írásomat a Corporate Shadowfiles Ares-ről szóló anyagában.
- Eddie Monster (11:04:55/12-10-55)

A következő évek a Mátrix, és vele együtt a Mátrix biztonságának fejlődését hozták. Minden cég felfejlesztette Mátrix-biztonsági osztályát, és az azt támogató szoftveres és hardveres hátteret. A céges biztonsági szolgáltatók eközben hatékony mágikus biztonsági intézkedéseket dolgoztak ki, illetve még több mágikusan aktív személyt béreltek föl. Ma pedig már bármelyik valamirevaló társaság képes megvédeni magát fizikai, mágikus, vagy a Mátrixból érkező támadás ellen.

A MODERN BIZTONSÁGI CÉGEK

A modern biztonsági szolgáltatók királynője a Lone Star Security, Inc., melyet 2017-ben Clay Wilson hozott létre. A Lone Star nemzetközi felemelkedése akkor kezdődött, amikor 2020-ban elnyerte a törvényes rendfenntartó erő szerepét Corpus Christi városában. Mivel csak városokkal és kormányokkal kötendő szerződésekre specializálódtak, mára a Lone Star látja el az UCAS, CAS, és Québec városai



többségének védelmét. A Star stabil szervezete főleg az utcai bűnözéssel, és a jogosulatlan Mátrixhasználattal szembeni erőteljes fellépésen alapul.

• Azt hittem, ez egy Knight Errant reklámanyag. Miért arról beszélnek, mennyire nagy és sikeres a Star?

• Slag (04:03:20/12-07-55)

• Ó, te kis naiv, hát nem érzed-e a reklám árnyalatnyi finomságait? A kulcsszavak a „királynő”, „stabil”, és a célzatosság a Star rengeteg városi szerződésére. Vajon hány cégrabszolga hisz az utcák biztonságában? Nem sok. Gondold csak meg – kit fognak ezért hibáztatni? A hatalmas, lassú, bürokratikus öreglányt – a Lone Star-t. És ki óv minket szegény, védtelen áldozatokat? A szürke, átlagos kis Knight Errant gépezet. Igazi hátbaszúrás.

• Keynesian Kid (04:35:21/12-07-55)

Az utóbbi években rengeteg kis biztonsági cég alakult, a Lone Star-éhoz hasonló sikerekben reménykedve. De megfelelő tőke nélkül, és alulképzett stábbal a legtöbb ilyen kis szolgáltató nem tudott teljes körű biztosítást nyújtani egy céges létesítmény számára, sem pedig óvni és felügyelni dolgozóit. Ezek a szervezetek fel tudtak lépni amatőr bűnözők ellen, de sokkal nagyobb erőforrásokra és kifinomultabb módszerekre lett volna szükségük a céges háttérű, vagy a képzettebb szabadúszók által okozott fenyegetések leküzdésére.

• És most jön az igazi reklám

• Keynesian Kid (04:44:32/12-07-55)

KNIGHT ERRANT SECURITY SERVICES

Miután 2033-ban átvette az Ares Macrotechnology irányítását, Damian Knight létrehozta a Knight Errant Security Services-t, a felvásárolt ADT Security Providers maradványaiból. Új céget piacvezetővé akarta tenni a biztonsági szolgáltatók között, ezért közvetlen beosztottait a céges biztonsági protokollok tökéletesítésére, és első osztályú biztonsági ellenintézkedések kidolgozására utasította. Mivel megatársaság-szintű védelmet garantáltak kis és közepes cégek számára elfogadható áron, a Knight Errant villámgyorsan a világ vezető biztonsági szolgáltatói közé emelkedett, és mind a mai napig szilárdan tartja pozícióját.

• Ennyi? Semmi háttéranyag a Knight létrejöttéről? Semmi szónoklat a nagy és csodálatos Damian Knight-ről? Becsapva érzem magam. Dühítő!

• Slag (03:45:22/12-12-55)

• Ne is törődj vele. Vagy inkább mégis. Ha bővebb háttéranyagot akartok a Knight gépezetéről, olvassátok el a Corporate Shadowfiles Ares-ről szóló fejezetét. Azoknak a türelmetlen egyedeknek pedig, akik mindent azonnal akarnak, íme egy villámgyors áttekintés. Tehát döljete szíven hátra, és a ti Jó Új-Anarchista Nagynénikétek elmond nektek egy történetet.

1033-ban, két nappal a globális árutőzsde újbóli megnyitása után Damian Knight Stockholmban letelepedett kiberterminálja elé. Feltöltött a Mátrixra egy fejlett részvénykereskedő programot, és egy perccel később már övé volt az Ares Macrotechnology 22 százaléka. Ezzel a manőverrel átvette a megatársaság feletti irányítást.

Az Ares új tulajdonosa rögtön lépéseket tett a Knight Errant megalakítására. Egyesítette a cég összes biztonsági erejét, és felvásárolta az ADT-t. Eddigre az ADT-nek már nem sok érdeklősége maradt, de még volt néhány céges biztonsági szerződése; ahhoz éppen elég, hogy a szekér gurulni kezdjen. Az Ares embereiből és felszereléséből, valamint az ADT szerződéseiből állt össze a Knight Errant Security Services.

A Knight fennállásának első néhány éve halálos volt azon árnyvadászok számára, akik az általuk védett létesítményekbe kíséreltek meg behatolni. A KE bármire képes volt hírnevének növelése érdekében. Ha meggondolatlan számúrój, vagy egyéb krómozott fickó tévedt a céges területre, rövidesen egy-két alkatrészét hátrahagyva húzta el a csíkot. Állítólag az akadékoskodó varázslókat befizették egy űrrepülésre valamelyik szondájukra. Az árnyvilág dekásai pedig megtanulták félni a Knight Errant szoftvereit; nem a legkifinomultabb játékszerek voltak, de sok, a penge élén egyensúlyozó dekásnak vágták el a torkát.

Damian Knight 18 hónapig foglalkozott legújabb játékszerével, ezután figyelme az Ares Macrotechnology felé fordult. A Knight Errant vezetését Roger Szárnyaló Bagolyra, korábbi helyettesére bízta. A Knight Errant hírneve tovább nőtt, köszönhetően az új szerződéseknek, na és annak, hogy fő riválisa – a Lone Star – egyre inkább a városi rendfenntartó szerződések felé orientálódott. A KE a céges biztosítások irányába fordult, elcsúszva az anyagilag és erkölcsileg legjövedelmezőbb szerződéseket. Mára a KE felső ligás szervezetté fejlődött, amely minden belé fektetett nyuért megiszolgál. Még egy figyelemreméltó dolog: az Ares létrehozott egy alacsony költségvetésű biztonsági céget, a Hard Corp Inc.-et, amely a kis- és közepes cégek igényit elégíti ki, valamint azokét a társaságokét, akivel egy esetleges szerződés ártana a KE jó hírének. A Hard Corp Damian Knight üzleti stratégiájának természetes kiterjesztése; a jövedelmezőbb területek felől egyre inkább a háttérbe próbál húzódní. Nem csodálkoznék, ha rövidesen zöldséget kezdene termesztetni.

• Double Janet (06:35:44/12-12-55)

• Hallottam néhány érdekes dolgot a Hard Corp-ról. Állítólag az Ares Arms és a KE második vonalas embereit alkalmazák. Tudjátok, azokat az ijesztő típusokat: Sivatagi Háborús veteránok annyit krómmal, hogy nem tudhatod, vér vagy hidraulikaolaj folyik-e az ereikben. Tehát a Hard Corp ügynőkei látogatnak el azokhoz a cégekhez, amelyek ártanak a KE reputációjának? Nekem úgy tűnik, a Hard Corp végzi el a KE piszkos melóját.

• BitRunner (08:22:31/12-12-55)

• Én máshogy tudom, cimborák. A Hard Corp a Damian Knight és az igazgatótanács elnöke, Nicholas Aurelius közötti hatalmi harc eszköze. Ezek a Hard Corp-os veteránok Aurelius kis magánhadserege arra az esetre, ha a dolgok irányítása túlságosan kicsúszna a kezéből.

• Nuyen Nick (10:33:43/12-15-55)

FIZIKAI VÉDELEM



A fizikai védelem annak művészete, hogyan tartsa távol saját céges területedtől a nemkívánatos látogatókat. A biztonsági szolgáltató (és persze az ügyfél) szerencséjére a potenciális behatolóknak csak véges számú módszer áll rendelkezésére. Akár nyílt terepre vagy épületbe, kerítésen vagy falon át, a behatolóknak mindig valami alatt, fölött, vagy valamin keresztül kell mennie ahhoz, hogy bejusson. Így hát a hatékony fizikai védelemnek mindössze le kell blokkolnia az elérési utakat alulról, felülről, és minden oldalról.

A legtöbb hívatlan látogató valamilyen hírszerzési, netán lopási feladattal érkezik, és többnyire határtalanul leleményes. Mivel a szimpla védelem sosem elégséges, a hatékony biztosításnak több védelmi vonalból kell állnia. Peremvonali védelem, ellenőrző területek, különálló épületek, és az épületeken belüli érzékelőzónák - mind hozzátartozhatnak a legjobb védelemhez, amit nehezen megszerzett pénzéért megkaphat. Így aztán a Knight Errant Security egész sor különböző biztonsági szolgáltatást kínál, beleértve a pusztán védelmi, illetve a megelőző módszereket. Stratégiaileg megfelelő helyek kiválasztása új céges létesítmények számára, a legjobb minőségű mesterséges fizikai akadályok és világítórendszerek telepítése, mechanikus és lézeres csapdák kihelyezése, üzembiztos és hatékony biztonsági robotok üzemeltetése, valamint a legújabb kiberverekkel felszerelt, és a legjobb kiképzésben részesített járőrök biztosítása csak néhány a választható lehetőségek közül.

- A magunkfajta önjelölt cégtitok-felszabadítók számára szerencse, hogy igen sok cégnek nem telik az effajta művészien csomagolt KE-s árura.
- Bashful (16:10:12/12-18-55)
- Ja, de a csóróktól általában nincs is mit lenyúlni
- Jesse James (16:15:45/12-18-55)



PEREMVONALI VÉDELMI RENDSZEREK

A peremvonali védelmi rendszerek azok az akadályok, melyek körbeveszik az ön telephelyét. Lehetnek természetesek vagy mesterségesek, azon belül pedig falak, kerítések, csapdák, világítórendszerek, hangjelzők, valamint mechanikus szerkezetek, például harci robotok.

TERMÉSZETES AKADÁLYOK

Bárkinek, aki képes visszaemlékezni gimnáziumi történelmi tanulmányaira, eszébe juthat Hannibál Karthágói vezér, aki az Alpokon átvezetve seregét támadta meg Rómát. Az Alpok jó példa a természetes akadályra: a természet által létrehozott elválasztóvonal, melyen csak nagy nehézségek árán lehet átkelni. A hegységek, sziklák, szakadékok, folyók, tavak stb. mind természetes akadályok, melyeket egy ravaszabb cég fel tud használni fizikai védelmi rendszere részeként. Egy ilyen akadály jelenléte a létesítmény egyik oldalán azt jelenti, hogy a cégnek kevesebb oldalon kell falat építenie, ezáltal is pénzt takarítva meg. Ezenkívül a természetes akadály kombinálható rejtett biztonsági berendezésekkel, így téve azt valóban átjárhatatlanná.

Stratégiai Helymeghatározás

A legtöbb társasági területen legalább egy természetes akadály található. Azoknak a cégeknek, amelyek új telephely építését tervezik, a Knight Errant egy különleges szolgáltatást kínál: a *stratégiai helymeghatározást*. A Knight Errant földmérői – az új objektumra vonatkozó minden kíváncsiságot birtokában – beutazzák az építkezés tervezett területét, és kiválasztanak egy helyet, ahol a legjobb természetes akadály található. Miután konzultáltak a technikai védelmi berendezések szakembereivel, a földmérők készítenek egy listát a rejtett fegyverállások, szenzorok, mozgásérzékelők, és egyéb eszközök ajánlott helyeiről. Az ajánlásokat végül benyújtják véglegesítésre a megbízónak. A szolgáltatás ára jóval alatta marad annak, mintha természetes akadályok híján mesterségeseket kellene építeni.

- „Stratégiai helymeghatározás? Úristen, micsoda kifejezés!
- Jargoneur (15:12:31/11-27-55)

MESTERSÉGES AKADÁLYOK

A mesterséges akadályok általában falak, kerítések, csapdák, valamint a terep defenzív célokra való átalakítása, úgymint árkok, mesterséges tavak, vízmosások, stb. A mesterséges akadályokat különböző anyagokból lehet készíteni, függően a kívánt ellenállóképességtől, és az adott cég biztonsági költségvetésétől.

Falak és Kerítések

Bármilyen fal vagy kerítés fizikai akadálynak számít, még a klasszikus cölöpsánc, vagy az égő gumiabroncsokból álló rögtönzött barikád is. Némelyik fal és kerítés azonban kétségtelenül eredményesebben tartja vissza a behatolókat, mint mások. Egy sima felületű, néhány láb vastag beton vagy plasztibeton fal vitathatatlanul hatékonyabb, mint egy fából vagy kőtömbökből készült; a fa elég gyenge ahhoz, hogy egy jármű áttörje, a kőtömbök pedig túl sok kapaszkodót kínálnak a kéz és a láb számára.

A Knight Errant építőanyagként a betont és a plasztibetont ajánlja, szilárdságuk és viszonylagos olcsóságuk miatt. A plasztibetonon különösen nehéz áthatolni, bármilyen vállalkozó szellemű behatolóművésznek gondot okozhat, hová akassza be mászókampóit. Hogy ellenálljanak a nehezebb járművek áttörési kísérleteinek is, a falakat vagy megfelelő vastagságúra kell építeni, vagy úgy kell elhelyezni, hogy a jármű ne érhesse el a kívánt sebességet. Ez utóbbi módszert fokozottan érdemes alkalmazni a peremvonalon elhelyezkedő ajtóknál és kapuknál, melyek funkciójukból adódóan a rendszer leggyengébb pontjai. A legtöbb magas biztonsági besorolású komplexum kettő vagy több, koncentrikusan elhelyezkedő fallal is rendelkezik, melyeken a kapuk lépcsőzetesen helyezkednek el. Az ilyen elrendezés miatt a járműveknek többet kell kanyarodniuk, lehetetlenné téve számukra az áttörési sebesség elérését.

- Ember, a francba az áttörési sebességgel. Fogsz egy nagyobb robotot, vagy bármilyen járművet, megpakolod jófajta robbanóanyaggal, és bármilyen kapun keresztül utat vágsz magadnak. Ha szerencséd van, még néhány biztonsági járőrt is megfingatsz.
- Animal (10:15:35/12-11-55)

- Mintha a biztonsági rendszer tervezői ilyesmire nem gondoltak volna. Még az autóbombának is szüksége van némi nekifutási helyre - márpedig egy tisztességes barikád erre esélyt sem hagy.
- Architekt (11:21:36/12-11-55)

Végül, asztrális behatolás ellen is léteznek úgynevezett „élő falak”, melyeknek a felszínén vagy a belsejében szerves anyag található. A legolcsóbb ezek közül a mindkét oldalán repkénnyel futtatott fal, de nagy hátránya, hogy csak a szabadban használható. A legújabb fejlesztés az úgynevezett „kövér” baktérium, egyenesen az Ares Security International kelléktárából, mely a céges épületek belsejében hoz létre élő falat.

Persze egy ügyes és leleményes bűnöző számára holmi egyszerű fal nem jelenthet akadályt. További lehetőség a cég számára, ha a peremvonali falak tetején drótot feszít ki. A szögesdrót, monoszál, vagy elektromos drót csak három a legáltalánosabb és leghatékonyabb védekezési formák közül.

A szögesdróton különösen nehéz átkelni; a hosszú szálon lévő csavart x-alakú drótok könnyen beleakadnak az áldozat ruhájába és felszerelésébe, gyakorlatilag mozgásképtelenné téve a szépreményű behatolót. Bár elég ideig fogva tartja ahhoz, hogy a biztonsági személyzet közbelephessen, sérüléseket egyáltalán, vagy csak nagyon kis mértékben okoz. Ellentétben a monoszállal vagy az elektromos dróttal, melyek megcsönkíthatnak, vagy akár meg is ölhetnek bárkit, aki elővigyázatlanul megpróbál átkelni rajtuk.

- Ezt a KE-s mellédumálást akár a következőképpen is értelmezhetitek: „Ha élve akarod őket, használj szögesdrótot, ha pedig nem, felszereljük neked ezeket a csodás kis játékszerkeket.”
- Masterblaster (17:02:03/10-09-55)



• A monoszál valóban lehet halálos, attól függően, milyen magasan feszítik ki a fal tetejétől. Nehezen észrevehető, és gyakorlatilag bármit átvág. Átugrod a falat, és mire földet érsz a túloldalon, máris egy lábfejjel, vagy akár egy egész lábbal rövidebb vagy. Ott aztán elvérzel, vagy a fegyveres nehézfűk nyírnak ki.

• Reality Czech (12:06:04/10-11-55)

A kis feszültség alatt álló elektromos drót nem sérülést okoz, hanem a biztonsági őrseget értesíti a betolakodó jelenlétéről. A közepes feszültségű viszont már időlegesen megbéníthatja, esetleg a kiberveit zavarhatja össze, a nagyon magas pedig akár visszafordíthatatlan sérüléseket is okozhat.

• Igencsak visszafordíthatatlanokat. Ezt a céges seggfejek is nagyon fogják sajnálni, amikor a félig megsült testedet látják lelőgni a kerítésükről. Persze ez nem azt jelenti, hogy le is akasztanak...

• Jersey City (13:05:57/2-13-56)

• Azt hallottam, néhány cég alacsony feszültségű vezetékeket használ az automata fegyverállások aktiválásához. A drótok valóban nem ártanak – megteszik ezt helyettük a géppuskák. Nyissz-nyissz, bumm-bumm!

• Leadboy (10:34:16/3-11-56)

A kerítéseket hasonlóképpen áram alá lehet helyezni. A szögesdrótba, drótkerítésbe, vagy a tábori kerítésbe is vezethető áram.

Ezek közül talán legismertebb az egyszerű drótkerítés; olcsóbb, tartósabb, és sokkal esztétikusabb a másik kettőnél. A modern drótkerítések már a vezetőképesség figyelembevételével galvanizált fém vagy magas szakítószilárdságú műanyag változatban is hozzáférhetőek. A hatékony drótkerítés, melyet például a Knight Errant is használ, legalább két és fél méter magas, az alja pedig legfeljebb öt centiméterre van a talajtól: elég magas ahhoz, hogy egy trollnak is gondot okozzon az átmászás, és elég kicsi a rés az alján ahhoz, hogy a legkisebb termetű (meta)humán se tudjon alatta átbújni. Laza vagy erodált talaj esetén a kerítés alja a föld alatt is végződhet. A kerítés ledöntésének megelőzése érdekében meg lehet erősíteni betonoszlopokkal, valamint ahol szükséges – főleg a sarkoknál és a kapuknál, – plusz merevítőkkal. Extra biztosításként a kerítés tetején kifeszíthető több sornyi szögesdrót, 45 fokban kifelé döntve. Ez akár 25 centiméterrel megnövelheti a magasságot. Ha három méteren belül épületek, fák, vagy egyéb függőleges objektumok találhatók, akkor a szögesdrótot Y-alakban érdemes telepíteni; ez erősen gátolhatja a behatolót az átkelésben. A csatornák és vízfolyások jelentette problémákat vízelvezető árkok ásásával lehet elkerülni; azonban vigyázni kell, hogy ezek mérete ne érje el még a legkisebb méretű (meta)humánét sem (ez durván 625 négyzetcentiméter), vagy ha mégis, akkor az út lezárására fémrudakat kell használni.

A drótkerítésen lévő lyukak a lehető legapróbbak legyenek; néhány metahumán fájnak – például a tündéknek és a törpéknek – sokkal kisebb vagy karcsúbb végtagjai vannak,

mint az embereknek, ezért egy átlagos drótkerítésen könnyebben találnak kapaszkodófelületet.

A tábori kerítés összetekert acél-, vagy magas szakítószilárdságú műanyagdrót. Kifeszítve 15 méter hosszú és 1 méter magas akadályt képez. Eredetileg a hadsereg használta, könnyen és villámgyorsan állítottak fel belőle kerítéseket. Ma alacsony költségvetésű, gyors ütemben felhúzott, vagy előre gyártott elemekből összeállított létesítmények körül alkalmazzák. A kerítésdarabok végei biztonságosan összekapcsolhatók, alsó részük cövekekkel rögzíthető. A kerítések közül ez az egyik legnehezebben átszakítható.

A falakkal szemben a kerítés mellett szól az átláthatósága. A külső járókelők is észlelhetik a behatolási kísérletet, és jelenthetik a legközelebbi rendfenntartó kirendeltségen. Míg ha a behatoló tömör falon kel át, maga az akadály fedezi őt az esetleges külső szemtanúk elől.

Defenzív Terepátalakítás

A hagyományos mesterséges akadályok, mint például a fal és a kerítés, nem mindig a legalkalmasabbak a céges terület peremvonalai védelmi rendszerének szerepére. Nem esztétikusak, megfélemlítőek, és használatukkal a cég előnytelen képet mutat leendő ügyfelei felé. Ezenkívül egyértelműen bizonyítja a potenciális betolakodóknak, hogy a területen valami értékeset őriznek. Ezért a finomabb megoldásokat kedvelő társaságok számára, valamint azoknak, akik bíznak az első benyomás jelentőségében, a Knight Errant egy különleges szolgáltatást kínál, amit a biztonsági szakmában csak így emlegetnek: *defenzív terepátalakítás*.

• Újabb nyelvi gyöngyszem!

• Jargoneur (16:46:51/11-27-55)

A defenzív terepátalakítás gyakorlatilag a természetes akadályok mesterségesen úton történő létrehozása. A középkori várkastélyok vizesárkai is ilyenek voltak, bár mesterséges mivoltuk első pillantásra nyilvánvalóvá vált. A mai terepátalakítás azon az elven alapul, hogy a legjobb biztosítás a legkevésbé feltűnő; a 2055. év mesterséges bariádjai már tavak, dombok, vízmósások, és más képződmények, melyek teljesen megkülönböztethetetlenek természetes eredetijüktől. Ezek az akadályok bármilyen számban és kombinációban tartalmazhatnak rejtett érzékelőket, riasztókat, robot- és lőállásokat, a megrendelő cég speciális igényeihez igazítva. Képzelje el, hogy a behatoló komótosan ballag lefelé a domboldalon a létesítménye felé azt gondolva, mindössze a legközelebbi ajtón vagy ablakon kell átjutnia. Alig tesz meg azonban néhány lépést, amikor a mesterséges domboldal pázsitja alól mozgásdetektorok által működésbe hozott narcoject-fegyverek bukkannak elő, és a bűnözőt altatótűk sorozata teszi ártalmatlanná.

• Altatótűk?! Inkább kábító, esetleg robbanólövedékek – vagy még rosszabbak. Mi ez a baromság arról, hogy a cégeket még érdeklik a nem-halálos megoldások?

• Little Cat Feet (10:40:15/09-06-55)

• Ez egy reklámanyag, Cat. Bizonyos szempontból ugyan meglepően szókimondó, de mégiscsak reklámanyag. A



céges fejesek nagyon jól tudnak olvasni a sorok között, és természetesen a leghalálosabb védelmet rendelik meg a KE-től, miközben a világ felé ők mindössze békés üzletemberek, akik megpróbálják megvédeni becsületesen megszerzett javaikat.

●Libertarian (10:53:31/09-06-55)

●A múltkoriban néhány cimborámmal megpróbáltunk betörni egy Ares létesítménybe. A dombtető alatt ugyan volt egy elektromos kerítés, de elég könnyen átjutottunk rajta. Néhány perc múlva jelzett a dekásunk, hogy zsebre vágta a központi számítógépet - ajtók nyitva, szabad az út. Feljebb másztunk hát – egyenesen néhány tucat géppisztoly kellemetlenebbik vége elé. Szerencsémre én voltam a hátvéd, és amilyen gyorsan csak tudtam, húztam vissza a kerítéshez. Lefelé rohanva csak annyit láttam, hogy mindenhol robotok emelkednek ki a föld alól; a kameraszemű szarháziak nem voltak rákapcsolva a központ számítógépre. A kis rohadékok érzékelték hogy elhaladunk fölöttük, előjöttek, és egyenesben közvetítették kis akciónkat a benti biztonságiaknak. Esélyünk sem volt.

●Uptahere (11:56:10/9-14-55)

●Úgy hallottam, néhány biotechnológiai labornál mesterséges tavakat létesítettek, és mindenféle vadállatot telepítettek beléjük. Pirája-repülőhal kombinációk, melyek a vízből kiugorva támadnak, meg olyan paraállatok, hogy a hajam égnek áll tőlük – gondolhatod, mindegyik génmanipulált.

●Rifkin II (14:02:04/9-18-55)

A defenzív terepátalakítás javára írható, hogy segítségével könnyebben kombinálható a fizikai és a mágikus védelem. Például egy mesterséges tó nagyszerű otthonául szolgál a vízelementálóknak.

Csapdák és Egyéb Biztonsági Eszközök

Ha a mesterséges akadályokról van szó, a beszélgetés mindig csak a kerítések, falak, árkok, stb. felé terelődik, mintha a behatolót semmi mással nem lehetne feltartani a komplexum belsejébe való bejutása előtt. Igazság szerint azonban a peremvonali védelemnek a fal csak a legelső vonala. Különböző típusú csapdák és egyéb védeszközök - a legrövidebbtől az összetettebbekig - képesek feltartoztatni, vagy időlegesen ártalmatlanná tenni a falon átjutott betolakodót. Az alább következő eszközök csak kiragadott példák a számtalan lehetőség közül, amelyekkel megvédheti létesítményét.

A legkézenfekvőbb és legsűrűbben használt módszer a „senki földje”. Gyakorlatilag egy megtisztított sáv a külső kerítés és az épületek, vagy két koncentrikusan elhelyezkedő kerítés között, mely elég széles ahhoz, hogy tiszta lövonalat biztosítson a biztonsági erők számára. A senki földjére néha akadályokat is helyeznek, amelyek akadályozzák a behatolókat a gyors mozgásban, de nem elég

nagyok ahhoz, hogy fedezékként lehessen őket használni: sziklák, földsáncok, drótok, infravörös sugarak hálójá, stb.

●Azt mondják, az Ares a legtöbb létesítményénél a senki földjére aknákat telepít. BUMMMM!

●Billy Boy (12:16:14/12-10-55)

Drótok vagy infravörös sugarak labirintusát a senki földjétől függetlenül is lehet használni. Ezeket a Knight Errant a megrendelő igénye szerint telepíti. A monoszálás megoldás aránylag olcsó, de felhívjuk minden leendő kliens figyelmét, hogy az ilyen csapda szinte biztosan megöli vagy megcsonkítja azt a szerencsétlent, aki megpróbál áthaladni rajta. Az infravörös sugarak hálóját általában riasztók vagy rejtett fegyverek érzékelőjeként alkalmazzák.

A csapdák másik, manapság igen elterjedt típusa az úgynevezett „tigrisverem”. Gazdaságos és könnyű telepíteni: az egész gyakorlatilag egy mély verem, lefedve kis teherbírású álcázóanyaggal. Az álcázás mindig a környező

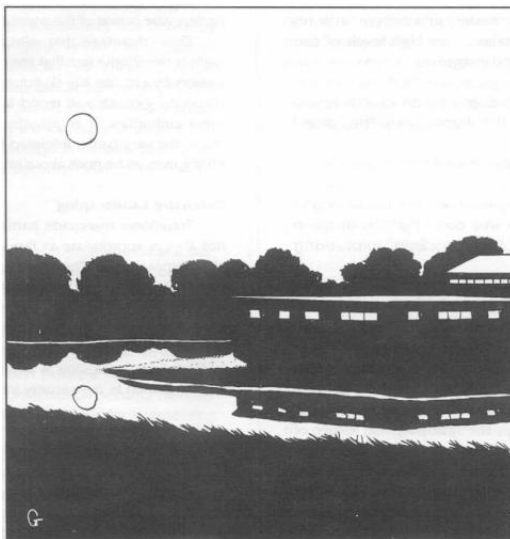
terephez igazodik, így téve magát a csapdát szinte láthatatlanná. Amikor a behatoló rálép az álcára, súlya átszakítja azt, és a verembe zuhan. Egészen addig ott is marad, amíg a biztonsági személyzet megérkezik.

VILÁGÍTÓRENDSZEREK

A biztonsági világítórendszernek kettős célja van: egyrészt a behatolók könnyebb és gyorsabb felfedezésének elősegítése, másrészt pszichológiai hatás keltése a behatolás megakadályozása érdekében. Az ideális világításnak meg kell szüntetnie a betolakodók számára bűvőhelyet nyújtó árnyékokat, ugyanakkor tiszta rálátást kell nyújtania a területre a biztonsági személyzet számára, lehetőleg elvakítva a bűnözőket.

A világítóberendezéseket lehetőleg a kerítésen belülre kell telepíteni úgy, hogy fényüket kifelé szórják. Minél távolabbra hatol el a fény a védendő objektumtól, annál nagyobb eséllyel fedezhetők fel a közeledő betolakodók. Egy ötven méteres fénysáv már elegendő időt biztosít az őrségnek az észlelésre és a cselekvésre. Ha a kerítés egy tó vagy folyó partvonalát követi, különös gondossággal kell eljárni. A partmenti létesítmények dokkjai és mólói a legjobb potenciális bűvőhelyek, ezért hasznos, ha több különböző szögből világítjuk meg őket.

A külső világítóobjektumok elhelyezésénél ügyelni kell rá, hogy a behatolók ne férjenek hozzájuk, és ne tudják őket megrongálni. A Knight Errant minimum tíz méteres távolságot ajánl a kerítés és a lámpák között, így a kerítésen átjutni szándékozók biztosan nem érhetik el. Talán felesleges is említeni, hogy minden külső világítóeszköz külön áramforrással rendelkezik, ezért egy esetleges – természetes vagy mesterségesen előidézett – áramszünet esetén az objektum fizikai védelmének ez a fontos része továbbra is változatlan hatásfokkal üzemel. A megrendelő





kívánsága szerint a világítórendszerhez akár több tartalék áramforrás is telepíthető. A Knight Errant ezeket természetesen minél nehezebben elérhető helyekre rejti el.

A biztonsági világítórendszer aktiválható fotocellákkal, időzítőkapcsolóval, vagy manuálisan. Leghatékonyabb a fotocella, mely a környező fényviszonyok szerint működteti a berendezést, ezért nem hat rá egy esetleges áramszünet. Az időzítőkapcsoló is hasonlóan megbízható, ám folyamatos áramellátást igényel. Ezenkívül ha a kapcsolót egy teljesen átlagos számítógépes biztonsági rendszerhez kötik, könnyen manipulálhatóvá válik az ellenfél dekázai általa. A manuális kapcsolóknál ez ugyan nem történhet meg, mégis ezek a legtámadhatóbbak, mert az illetékesek számára könnyen hozzáférhetővé kell őket tenni.

• Ez hihetetlen. Hogy lehet ennyit süketelni a világításról? Uuuuunakozom!

• Slag (18:21:56/12-03-55)

• Erőltessd meg magad és figyelj, seggfej. A jó vadász a védelem minden aspektusát tanulmányozza, még a világítást is. Adott pillanatban bármilyen kis információmorzsa jól jöhet.

• Rodin (18:30:47/12-03-55)

A világítás öt legfontosabb, biztonsági szempontból is értékelhető típusa: hagyományos izzó, fénycső, halogénlámpa, kvarclámpa, és végül aktív infravörös világítás. Hagyományos izzót használnak a legtöbb háztartásban. Előnye, hogy bekapcsolásakor azonnal világítani kezd, viszonylag olcsó, különböző fényerősségekben kapható, és némelyikben belső visszaverő réteg, valamint beépített lencsék találhatók, melyek szétszórják, vagy fókuszálják a fényt. Ezek hiányában olyan berendezések belsejébe is szerelhetők, amelyek hasonló hatásokat produkálnak. A sokféle típus rengeteg biztonsági igényt képes kielégíteni.

A fénycsöves világítórendszer telepítése is egyszerű áron megoldható, ezenkívül működtetése sokkal olcsóbb. Mindkét világítástípus jó választás ha azonnali, viszonylag rövid ideig tartó fényre van szükség.

A halogénlámpát szokás higany- vagy nátriumlámpának is nevezni. Mindkét típus hatékonyabb, és hosszabb élettartamú, mint a hagyományos vagy fénycsöves megoldás, főként a kisnyomású nátriumgázzal működtetett. A higanygázos izzó kékes vagy zöldes árnyalatú fényt bocsát ki, wattoonként 30-63 lumen erősséggel, míg a nátriumgázos arany fényt világít, 100-180 lument adva le. Ideális megoldás ködös helyeken, ugyanis a sárga fény köztudottan messzebbre hatol a ködben, mint a fehér. Hátránya, hogy beindításához nagyon magas kezdeti feszültségre van szükség. Ez azt jelenti, hogy az angliai síkságon 2-5 perc alatt lehet beüzemelni a hideg rendszert, és még több alatt a meleget - például egy esetleges áramszünet után. Telepítése drága, de gazdaságos áramfelhasználása, és az izzók hosszabb élettartama miatt a költség hosszú távon jelentősen csökken. Ajánlott felhasználása külső területeken, egész éjszakai időtartamra.

A kvarclámpa minden jó tulajdonságot egyesít magában; vakítóan fehér fényével kiváló látási viszonyokat biztosít, ugyanakkor pillanatok alatt működésbe hozható. 1500 watt körüli leadott teljesítményével kiváló megoldás

a külső kerítés és a problémás helyek megvilágítására. Ára azonban jóval meghaladhatja bizonyos cégek költségkeretét.

Az aktív infravörös világítás a feltűnést kerülő cégek számára ajánlott, ahol a biztonsági személyzet nagy többségben természetes, vagy mesterséges hőlátással rendelkezik. Egy átlagos ember szem számára az infravörös fény láthatatlan. Azonban egy hőlátással érzékelő metahumán, vagy egy infraszeművel, netán kiberszemmel felszerelt személy úgy lát infravörös fényben, mintha kvarclámpa világítana. Ezek hiányában egy betolakodó úgy hatol be a területre, hogy tudomást sem szerez a biztonsági rendszer létezéséről, és így a tökéletesen látó biztonsági személyzet időben akcióba léphet.

• Néhány cég Tir-ben alacsony fényerejű világítást használ. Egyszerű, alacsony teljesítményű hagyományos izzókat alkalmaznak, melynek fényében a tündék tökéletesen látnak. Ők frankón tudnak célozni, mi, szegény balekok pedig csak kóválygunk a félhomályban.

• Lang (13:10:02/10-16-55)

HANGRENDSZEREK

A biztonsági szakma egyik újítása, a magas frekvenciájú hangok alkalmazása igen hatékony, bár kissé költséges módja a behatolók elriasztásának, vagy ártalmatlanná tételének. A múlt század lakás- és autóriasztói szintén hangot adtak ki azzal a céllal, hogy felhívják a figyelmet a bűnöző tevékenységére, így kényszerítve őt menekülésre. A mai riasztók némelyike is hasonló funkciót lát el, de az új fejlesztésű, magas frekvenciás hangrendszerek jóval túlmutatnak ezen. A kerítésbe szerelt fehérzajgenerátorok több frekvencián is hanghullámokkal árasztják el a területet, melyek tönkre tehetik a fegyverkapcsolatokat, kibervek, vagy egyéb, a bűnözők által előszeretettel használt, csúcstechnológiát képviselő elektronikák mikroprocesszorait. A behatoló, tapasztalva beültetése és felszerelése használhatatlanságát, azonnal kereket old, mielőtt még a biztonsági személyzet elfogná - ha sikerül neki. A fehérzaj hanghullámai ugyanis a hallószervek túlterhelésével képesek megbénítani a betolakodót; éles fájdalmat és szédülést okoznak, feltartóztatva a bűnözőt a biztonságiak megérkeztéig. A megrendelőnek azonban tisztában kell lennie azzal, hogy a túl magas frekvencia akár permanens süketséget is okozhat.

• És akkor mit tehetünk? Pereljük be a céget?

• Slag (14:36:01/11-16-55)

• Nem is sejtöd, mi mindent elérhetsz vele. Volt egy eset 1980-ban Chicago-ban, amikor egy fickó öngyilkos akart lenni, és elűtette magát a magasvasúttal. A vonat frankón el is csapta, de nem nyírta ki, csak megcsonkította. A fazon beperelte a Közlekedési Hivatalt, és meg is nyerte a pert.

• Legal Beagle (14:48:10/11-16-55)

• Húúúúú...

• Slag (15:01:06/11-16-55)

Ettől eltekintve a rendszer egyetlen hátránya a hatalmas költség. Azonban egy megfelelően nagy költségkeret - vagy fontos megvédendő objektumokkal - rendelkező



cég számára hamar nyilvánvalóvá válik, hogy megérte a befektetést.

MECHANIKUS VÉDELMI ESZKÖZÖK

A gyűjtőnév olyan eszközök összefoglaló neve, mint például a robotok és automata lőállások. Természetes vagy mesterséges akadályokkal együtt alkalmazva nélkülözhetetlen tartozékát képezik az ön védelmi rendszerének. Általában különféle érzékelőkkel együtt kerülnek telepítésre.

Automata Lőállások

Az automata lőállás egyszerű szerkezet, könnyű telepíteni és álcázni. Az egész mindössze valamilyen fegyver, egy szervomotor, és a megfelelő típusú lőszerheveder együttese, belehelyezve egy dobozba, vagy elrejtve a falban egy panel mögött. Amikor a behatoló a hozzá kapcsolt érzékelő hatósugarába lép, a doboz kinyílik (vagy a panel félrecsúszik), és máris záporoznak a gumi-, vagy altatólővedékek. A biztosabb találat érdekében a fegyver szórása állítható, így lövedékeivel nagyobb területet fed le.

- Mókás, mennyire halálosak tudnak lenni ezek a „gumilővedékek”, amikor egy golyószóró csővéből bukkannak elő.
- Brady (03:36:54/11-05-55)

Robotok

A robotok, akár automatikusan működnek, akár rigó irányítja őket távolról, felszerelhetők kamerával járőrfeladatokat ellátására, de alkalmasak sokkal közvetlenebb ellenintézkedések végrehajtására is.

- Fegyverek, cimborák. Fegyverekre gondolatok. Csúnya, nagy, barátságtalan fegyverekre.
- MamaKnowzBest (04:50:20/11-06-55)

Kerekas, lánctalpas, légpárnás, és rotoros változatok léteznek, lehetővé téve a megrendelőnek, hogy bármilyen tereptípuson felhasználhassa őket.

ÉPÜLETEK VÉDELME

Az épületek védelme akkor kerül a képbe, amikor a behatoló átjut a peremvonali védelmen, és eléri a területén elhelyezkedő épületek egyikét. Az épületek védelmét ellátó eszközök a külső és belső falak, ablakok, ajtók, záruk, valamint egyéb, a behatoló akadályozására szolgáló módszerek. A precízen megtervezett külső falak és ablakok a bejutást nehezítik meg; a belső falak, ajtók, záruk és egyéb módszerek pedig akkor válnak lényegessé, ha a behatoló már bejutott, és éppen a fontosabb területek felé halad.

ABLAKOK

Az egykori, könnyen átjárható ablakokkal szemben a mai nyílászárók gyakorlatilag betörhetetlenek. Az ideális ablak szívós anyagból készül, egyéb fizikai akadályok nehezítik meg a hozzáférést, erős zárral rendelkezik, és szerkesztését képezi a biztonsági rendszernek.

A keret, az ablakszárnyak, és maga az ablaktábla is készülhet olyan anyagból, amely lényegesen nehezebbé teszi a bejutást. Az üveg ablaktábla, mely egykoron az épület biztonsági rendszerének leggyengébb pontját képezte,

már a múlté. Az olyan anyagokon kívül, mint az edzett-, biztonsági-, páncél-, vagy szén-szál- üveg, az ablaktábla lehet műanyag-rost alapú, polimer-alapú, vagy átlátszó műanyagból készült.

Az ablakok tervezésénél a szilárdságon kívül fő szempont, hogy ellenálljanak a hőnek, tűznek, és a fagynak. Legolcsóbb a biztonsági üveg, de nagy súlya miatt nehéz beépíteni. Könnyebben kezelhető a drótozott üveg, amelyben drótszálak tartják össze az esetleg betörő ablaktáblát, ezért hosszabb ideig tart rajta átjutni. A páncélüveg szinte teljesen törhetetlen, de nehezebb, és sokkal drágább a biztonsági üvegnél. Az edzett üveg jelentősen könnyebb, de kevésbé hatékony; cserébe viszont megvédi a mögötte tartózkodókat a szilánkoktól. A legjobb befektetés azonban a szén-szál- üveg; bár könnyebb, mint a többi, a legtöbb lövedék számára mégis áthatolhatatlan. Igaz, nem olcsó, mégis jobban megéri, mint a hasonló szintű védelmet nyújtó többi típus.

Az ipari műanyagokat már a múlt század második felében is alkalmazták ablakoknál, de szélesebb körben csak az utóbbi évtizedekben terjedt el. Leghatékonyabb a műanyag-szál- megoldás, amely két-három éve tört be a piacra, és azóta már szélesebb körben elterjedt. Jelentős szilárdságával és könnyű kezelhetőségével ideális választás. Üvegágóval nehezebben penetrálható a többi anyagnál, és több fajtája az áramot is vezeti. Így egy megfelelő érzékenységgel biztonsági rendszerbe illesztve hatékony biztonsági egységként üzemel. A Knight Errant szakértői szerint érdemes az ablakok kereteit és nem-üveg részeit is ballisztikus anyagokkal megerősíteni, így téve őket valóban áthatolhatatlanná.

- Mint általában, a KE most is túlbecsüli ezeknek a cuccoknak a hatékonyságát. Bármilyen anyag elvágható a megfelelő szerszámmal; a trükk az, hogyan tedd ezt anélkül, hogy kiváltanál egy jó kis riadót. Ezek a játékszerek tényleg elég érzékenyek, ezért ha nincs egy dekásod, aki kikapcsolja a riasztókat, rövidre kell zárnod a rendszert, amíg átjutsz az akadályon.
- Architeck (09:06:51/01-04-56)

- Ennyi az egész? Semmiség. Egy perce még azt hittem, valami nehezebb kell csinálnom.
- Lysander (10:01:48/01-04-56)

- Csak egy megjegyzés: a különleges műanyag-szál- üveg iránti igény rohamosan csökkenti az árakat. Nemsokára minden, családi vállalkozásnál nagyobb cég ilyen fog használni.
- Trendwatcher (10:16:37/01-04-56)

- Rengeteg helyen használnak ballisztikus anyagot az ablaktáblák és a keret, illetve a fal és a fal közti rések betömésére. Ezek a régi stílusú fa ablaktáblák már elkorhadtak a kortól és a nedvességtől, elég helyet hagyva egy jóképű pajszernak, ezért a kisebb cégek így védekeznek.
- Architeck (12:13:51/01-04-56)

Az ablakokat védő fizikai akadályok akkor igazán hatékonyak, ha integrálva vannak a védelmi rendszerbe. A rács vagy drót ugyan nyújt némi védelmet, de ezek önmagukban nem elégségesek. Csak akkor képezhetnek valódi



gátat, ha egyéb biztonsági eszközökkel együtt működnek, így válva a biztonsági rendszer részévé. Az egyirányú ablak hatékony védelmet biztosít mágikus támadások ellen – a mágusnak ugyanis látnia kell célpontját a sikeres varázsláshoz.

FALAK, AJTÓK ÉS ZÁRAK

A külső- és belső falak, valamint ajtók biztonsági szempontból hatalmas kihívást jelentenek. A külső falak anyaga beton vagy plasztibeton, a belsőké pedig a legszilárdabb elérhető anyag legyen. A belső ajtók keményfából vagy ballisztikus anyagból készüljenek, a külsők acélból, plasztibetonból, vagy a kettő kombinációjából. Az ideális ajtókeret szabvány, egy darabból kialakított 12-es vagy 16-os acél, melyet gyakorlatilag lehetetlen kifeszíteni. Az ajtónak pontosan kell illeszkednie a keretbe, a zár és az ajtófélfá között maximum 0.325 centiméteres rés engedélyezett, hogy a célszerszámokkal ne lehessen hozzáférni. A megrendelő kívánságára a Knight Errant szakértői meghatározzák az épülő létesítmény céljának leginkább megfelelő anyagokat. Már álló objektumoknál is érdemes a falakat és nyílászárókat ballisztikus anyagokkal megerősíteni.

Az ajtók megerősítésének mértéke attól függ, mennyire gyakran, és milyen célra használják őket. A vészkijáratok például nem mindennapos használatra valók, ezért elég, ha belülről nyithatók. A külső szerelvények eltávolítása nem zavarja az épület mindennapos forgalmát. Ezzel szemben a főbejáratoknak mindkét oldalról nyithatóknak kell lenniük. Sűrűn használják őket, különösen bizonyos napszakokban, mint például a munkanapok kezdete és vége, valamint a műszakváltások. Mivel ezeknek az ajtóknak könnyen kell nyílniuk, és állandó használatban vannak, az egyedüli módszer őrzésükre a képzett biztonsági személyzet alkalmazása.

• Be akarsz surranni egy céges telephelyre? Vásárolj egy hamis azonosítót, és vegyülj el reggel hétkor a munkába igyekvő melósok között. Jó néhány helyen ez az őrség éjszakai műszakának a vége, és már az otthoni ágyikóról álmodoznak. Ez pedig azt jelenti, hogy csökken az éberségük.
• Dybbuk (14:20:41/12-10-55)

• Könnyebb mondani, mint megtenni, de Dybbuk rámutatott a lényegre; a biztonsági láncolat leggyengébb pontja mindig az emberi tényező.
• Latch (14:31:32/12-10-55)

A külső ajtóknak a legerősebb fizikai behatásokkal szemben is állniuk kell a sarat. Azonban a vészkijáratoknak elég könnyűnek kell lenniük, hogy akár egy ember is könnyen tudja őket működtetni. A speciális zsanérok és súlyozott ajtók használatával ez a probléma is megoldható. Talán említeni sem szükséges, hogy a használaton kívüli ajtónyílásokat beton vagy plasztibeton fallal érdemes lezárni.

A mai világban sajnos tény, hogy nem minden alkalmazott becsületes. Ezért a belső ajtók és egyéb védelmi berendezéseknek célja a behatolók visszatartása mellett a lopások megakadályozása is. A munkáltatónak meg kell találnia az egyensúlyt, hogy védje értékeit, ugyanakkor a munkájuk elvégzéséhez szükséges szabad utat biztosítson dolgozóinak. Mindezek miatt a belső falak és ajtók

védelmét az egyes helyiségek célja, illetve a bennük elvégezni kívánt munka típusa szerint kell meghatározni. Egyik cég sem akarhatja, hogy a biztonsági intézkedések akadályozzák a cég működését; az ilyen fajta védelem nem éri meg a profitvesztést. A Knight Errant szakemberei ezért szívesen szolgálnak tanácsadással az optimális védelmi rendszer kialakítása érdekében.

Zárak és Kulcsok

Természetesen bármelyik ajtó vagy ablak csak annyira biztonságos, mint a rajta lévő zár. A számítógépes rendszereknél a zárak egyben azonosítóként is működnek – mágneszárak, számszárak, leolvasók, letapogatók, hangfelismerő-rendszerek stb. Legszélesebb körben azonban ma is a minőségi lakatokat és hengerzárakat használják. Mindkettő olcsó, és működésükhöz nem szükséges elektromosság; ezáltal egy áramszünettel nem lehet őket kiiktatni. A lakatok ezenkívül könnyen cserélhetők.

Az ideális lakat teste egy darabból, nehéz, korrózióálló anyagból készül, edzett acél, minimum 1.3 cm vastag nyelve pedig mindkét végén záródik. Kulccsal zárható; a számszáras gyártmányok kódját egy ravasz behatoló könnyen megtudhatja. A lakat általában edzett acél hevederpánthoz csatlakozik, mely úgy van kialakítva, hogy zárt állapotban csak a lakattest legyen hozzáférhető, így a lakat csak nagy nehézségek árán távolítható el az ajtóról. Kisebb lakatokat ablakoknál is alkalmaznak, egyedüli zárként, vagy akár megerősítésként. A kis számú kulcs hozzáférhetőséget rendszerint szigorúan szabályozzák. Ajánlott a megkülönböztető jegyekkel ellátott lakatok használata; némely bűnözők ugyanis saját lakatjukkal helyettesítik az eredetit, hogy a későbbiekben könnyebben bejuthassanak.

• A francba. Pedig ez volt a kedvenc trükköm.
• Houdini (12:16:31/12-12-55)

A hengerzár, melyet 1861-ben talált fel Linus Yale Jr., egyeduralkodó volt egészen a 21. Század elejéig, az mágneszárak megjelenéséig. Egy precíz hengerzár azonban még ma is kihívást jelent a behatolók számára. A legtöbb otthonban, és a régebbi irodaépületeknél még mindig ezeket használják; mégis, nagyon kevesen tudják, pontosan hogyan is működik.

A hengerzár öt részből áll: a cylinder, a betét, a tűk, a megvezetők, és a rugók. Az összes mozgó alkatrész a cylinderben helyezkedik el. A betét tulajdonképpen a cylinderbe pontosan illeszkedő fémhenger, a közepén végigfutó kulcslyukkal. A cylinderbe és a betétbe fúrt lyukak adnak helyet a tűknek, a megvezetőknek, és a rugóknak. A tűk – kicsi, egyik végükön kihegyezett rézdarabkák – hegyükkel lefelé illeszkednek a lyukakba. A megvezetők mindkét végükön tompa, de egyébként a tűkhöz hasonló alkatrészek, és a tűk tetején foglalnak helyet. A felettük lévő rugók rajtuk keresztül folyamatos nyomást gyakorolnak a tűkre. Ha a zárban nincsen kulcs, a rugók a lyukakon keresztül a cylinderbe nyomják a megvezetőket és a tűket, megakadályozva a betét elfordulását. A zár kinyitásához olyan kulcsot kell a kulcslyukba illeszteni, amelyen pont a megfelelő számú és méretű bevágás található, így behelyezéskor a tűk tetejét pontosan a betét tetejéig – és egy



kicsivel sem tovább – emelik fel. Ha rossz kulcsot használnak, a bevágások egy része túlságosan sekély lesz, és a tűket a betét szélén túlra, a cilinderig nyomják; másik részük túl mély, ezért a tűket nem emelik fel eléggé. A betét egyik esetben sem tud elfordulni, ezért a zár nem nyitható.

Egy könnyen nyitható és egy gyakorlatilag megbütyköltetlen hengerzár közötti különbség a cylinder és a betét közötti rés nagyságától függ. Túl széles rés esetén a betető nagyobb eséllyel tudja megemelni egy időben az összes tűt, mert a már megemelt tűket ki tudja ékelni. Kis rés esetén viszont a tűk nem ékelhetők ki, és mindegyik visszahullik a helyére, amint a zárnyitó eszköz továbbmozdul a következő felé. Ezért egy jól megkonstruált hengerzár gyakorlatilag lehetetlen kinyitni a megfelelő kulcs nélkül. Akárcsak a lakatoknál, a kulcsok számát és hozzáférhetőségét érdemes korlátozni

A lakat és a hengerzár kevésbé alkalmasak sűrűn használt átjárók biztosítására, mint például a mágneszár, egyéb célokra azonban nagyszerűen megfelelnek. Kiválóan használhatók félreeső raktárépületeknél, a lakatokat pedig alacsonyabb biztonsági igényű telephelyek permvonali védelménél is gyakran alkalmazzák. Vészkijáratok és ablakok is zárhatóak lakattal, feltéve, hogy a kulcsok helyét csak néhány megbízható személy ismeri. Ha a kulcsok valamelyike felhasználásra kerül (például vészkijárat használata esetén), utána rendszerint új helyet találnak neki, természetesen csak a néhány beavatott tudtával. A

potenciális kiszivárogtatás miatt ezért a vészkijáratok lezárására sokkal jobb megoldás a mágneszár.

- Tehát találj meg azt a fickót, aki ismeri a rejtékhelyet, és győzd meg, hogy árulja el neked. Ha tudod pénzzel, ha szükséges fájdalommal. A legtöbb alkalmazott becsülete és tisztessége rögtön megkérdőjelezhető, ha az életét kell áldoznia érte – vagy ha egy kövér hitelkártyát lobogtatnak meg az orra előtt.

- Whisper (03:06:15/10-21-55)

FELTARTÓZTATÁS ÉS SEMLEGESÍTÉS

Az utolsó védelmi vonal a legmakacsabb – vagy legszerencsésebb – behatolók semlegesítésére. Útját állják a betolakodónak, mielőtt elérhetné a kényesebb területeket. Ezek az eszközök csapdába ejtik, vagy megbénítják őt a biztonsági személyzet megérkezéig.

- Szerencsétlen balekokat a gépágyútűz valóban eléggé lebénítja.

- Zeevo (11:08:20/10-06-55)

Feltartóztató Intézkedések

Ezek az intézkedések csak akadályozzák a behatolót, de fizikai sérülést nem okoznak neki. Népszerű megoldás a behatolót érzékelő szenzorok jelzésére az ajtónyílásokban lehulló acélrács; még a legmodernebb szerszámokkal



felszerelt bűnöző sem tud elég gyorsan meglógni a helyszínre siető biztonságiak elől. Másik elterjedt eszköz a hálövető. Könnyebb telepíteni az acélrácsnál, és a mennyezetről a legváratlanabb pillanatban lő ki könnyű, de magas szakítószilárdságú műanyag-szálalás hálót a mit sem sejtő áldozatra. A betolakodó képtelen kiszabadulni a rátekeredett hálóból, mely jelentős mértékben akadályozza mozgását.

- Azt hallottam, bizonyos cégek monoszálalás hálövetőket használnak. Belegabalyodsz egy ilyenbe, és máris ezer darabra hullottál.

- Careful Out There (09:04:45/10-06-55)

Az Ellenség Semlegesítése

A Knight Errant jó néhány semlegesítő szolgáltatást kínál, legtöbbjük időlegesen mozgásképtelenné teszi a behatolót anélkül, hogy maradandó sérüléseket okozna. Természetesen a Knight Errant azokban a ritka esetekben is teljes körű szolgáltatást nyújt, ha határozottabb intézkedésekre van szükség.

- Hát persze. Segítünk monoszálalással térből levágni a lábukat, vagy lézerrel lyukat égetni a koponyájukba. Mindezt jó pénzért, természetesen.

- Snake (11:09:56/09-30-55)

- A cégek valójában inkább élve akarnak, mint holtan, Snake – egy ideig legalábbis. A hullák elég rossz információk.

- Reality Czech (12:50:24/10-01-55)

Legelterjedtebbek a rejtett lőállások és a lézersugarak labirintusa. A lőállások különösen alkalmasak több behatoló egyidejű megállítására, a lézereket pedig lehulló rácsok, vagy bénítógáz-csapdák aktiválására használják.

A monoszálalás hálója is hatékony megoldás, de óvatosan kell vele bánni. Könnyen megcsönkíthatja, vagy akár meg is ölheti a bűnözőket, ezért az ilyen eszközöket alkalmazni kívánó cégeknek tisztában kell lenniük a túlélési esélyek jelentette kockázattal. A legtöbb nagy cég területenkívüli státusza nyújt ugyan némi védelmet, de egy bírósági ügy végeredményét soha nem lehet előre megjósolni. A múlt század egynémely emlékezetes perében megtörtént, hogy betörőknek és tolvajoknak hatalmas kártérítéseket ítélt meg a velük szimpatizáló esküdtszék. Bár ilyesmi már ritkán történik a Shiawase Határozat óta, az esetek precedensként érvényben maradtak.

- Mintha bárkinek lenne esélye egy perben a cégek ellen. Ezek a szemetek azt tesznek, amit csak akarnak.

- Naderboy (24:00:01/10-23-55)

- Nincsenek is perek. Árt az üzletnek, csökken a termelés. Ami rossz az üzletnek, az rossz Amerikának. Perek és liberalizmus: ez nem hiányzik Mr. És Mrs. UCAS-nak.

- GHW Bush (22:03:05/10-24-55)

A kábítógáz használatával is ártalmatlanná lehet tenni a betolakodót, amíg a biztonsági őrök megérkezik a helyszínre. A gáznak több előnye is van; nem okoz maradandó sérülést – ezáltal elkerülhetők a nemkívánatos

bonyodalmak – , olcsó, valamint a megfelelő ventilációs rendszer kialakításával megelőzhető, hogy a közelben tartózkodó ártatlan személyek is belelegezzék (ez persze a behatolás körülményeitől is függ). A legtöbb cég ezt a megoldást választja, mert az ideális gáznak nincsen szaga, egy pillanat alatt hat, és több évig is felhasználható marad. A megrendelő igényei szerint hatása korlátozható szűk helyre, vagy szétteríthető nagyobb területen. Az utóbbi esetben természetesen a Knight Errant garantálja, hogy minden, az adott területen tartózkodó betolakodó gyakorlatilag egyszerre kerül a gáz hatása alá. A KE szakértői teljes ismertetést nyújtanak megrendelőik számára a szóba jöhető anyagokról, beleértve a hatóidőt, az idő elteltével bekövetkező minőségcsökkenést, speciális hatásokat az emberi és metahumán szervezetre stb.

- Imádom ezt a „nincs maradandó károsodás” szarságot. Gondolom az, hogy valakiből nyáladzó idióta válik, nem minősül maradandónak – bár biztos vagyok benne, hogy a bátyám ezzel nem értene egyet. Sajnos, nem maradt elég agya hozzá, hogy kifejtse a véleményét.

- Naderboy (24:08:11/10-23-55)

- Még az „ártalmatlan” altatógáz is kinyírhat, ha nincs szerencséd. A haverom is egy ilyen szertől patkolt el, amikor az egyik akciónkon elárasztották azt a termet, ahol éppen áthaladtunk. A gáz legtöbbünknek csak Salvador Dali képeire emlékeztető víziókat okozott; de a cimborám úgy megfulladt tőle, mintha cián lett volna. (A céges fiúk később belökték a hulláját a cellánkba, hogy készségesebben daloljunk.) Később tudtam meg, hogy a srác allergiás volt a gázra.

- Ballybeg (20:02:35/09-05-55)

- Oké, fiúk, lőjétek be magatoknak az ellenszert!

- Beavis II (09:20:54/09-15-55)

- Ez nem tréfa. Újabb indok az indulás előtti házi feladat elvégzésére. Nem árt ha tudod, milyen gázzal találkozatsz, és hogyan hat a szervezetedre.

- Careful Out There (12:55:42/09-16-55)

A fény és a hang is hatékony semlegesítő eszközként működhet, ha megfelelően be van illesztve a biztonsági rendszerbe. A rejtett kamerák mellé elhelyezett, éles fényt adó világítótestek megfelelő időben való bekapcsolásával időlegesen elvakítható, vagy megbénítható az éppen elhaladó, vagy a kamerát tönkretenni kívánó behatoló. A rémült bűnöző pedig könnyen hibázik, a hibázó behatoló pedig könnyebben elfogható. Irányított, vakító fehér fényű lámpákat alkalmaznak szándékosan árnyékban hagyott területek váratlan megvilágítására, elvakítva a behatolót, de tiszta rálátást hagyva a megfelelő eszközökkel felszerelt biztonsági őrök számára. A fehérzaj-generátorok, mint ahogy azt már a peremvonalai védelemnél említettük, használhatók szobákban és folyosókon is; a beprogramozott frekvenciától függően zavarodottá tehetik a behatolót, fizikailag árthatnak neki, vagy tönkretehetik a fegyverkapcsolatok és kiberverek mikroprocesszorait. Halálos erősségű hangrendszer telepítése nem javasolt zárt terekben, mert nem garantálható, hogy a riadó beindulásakor nem tartózkodik a hatóterületen ártalmatlan alkalmazott.



- Mintha számítana. Halott cégrabszolgák? Ki törődik vele? Van még belőlük ott, ahonnan jötték!
- U. Sinclair (00:30:34/11-6-55)

• Igazság szerint nem szívesen botlanék bele ezekbe a kis édesekbe odabent – legalábbis nem a legkényesebb területek közelében. Minél forróbb a terület, annál valószínűbb, hogy csak a nagykutyaéknak van bejárásuk. Márpedig azokat nem akarjuk ki-nyírni, nem igaz?

- Rainbo (01:00:20/11-8-55)

ŐRÖK ÉS ŐRÁLLATOK

Bár a védelmi technológiák folyamatosan változó arcúata magára irányítja a figyelmet, az emberi tényező legalább ilyen fontos része minden biztonsági rendszernek. A riasztóberendezések, a peremvonal védelem, a feltartóztató intézkedések stb. önmagukban még képtelenek a behatolók megállítására; azonban elég ideig feltartóztathatják őket, amíg a biztonsági személyzet eléri a helyszínt, és kezeli a problémát. Semmiféle biztonsági berendezés nem tudja ellátni a feladatát megfelelően kiképzett személyzet nélkül. Ebbe a kategóriába tartozik az egyszerű biztonsági őröktől kezdve, az őrzőket vezető tiszteken keresztül egészen a feldrótozott gyors-reagálású egységekig mindenki.

- A számítógépek még nem vették át a hatalmat? Meglepő...
- Echo Mirage (12:16:11/01-05-56)

A Knight Errant minden biztonsági őre – beosztásától függetlenül – teljes körű alapkiképzésen vesz részt, melyen a legmodernebb felszerelések használatát, és harci technikák alkalmazását sajátítja el. Folyamatos, egyre szélesebb körű „fegyverkezési versenyt” folytatunk a bűnözőkkel; semmi, ami feltűnik az utcákon, nem érheti váratlanul a KE alkalmazottait. Embereink teszik, amit minden biztonsági dolgozó tesz a fizetéséért: felkészülnek a meglepetésekre, és folyamatosan kézben tartják a dolgokat.

- Azért nem kéne ennyire szerényen.
- Zeevo (06:15:48/12-22-55)

A különböző szintű kiképzésben részesülő biztonsági őrök természetesen más-más áron elérhetők a megrendelő számára. Igény szerint lehetnek minden beültetés nélküliek, vagy bármilyen kiberverrel felszereltek (fegyverkapcsolat, huzalozott reflexek, taktikai számítógép stb.). Olyan cégek számára, akik kevésbé értékes létesítményeiket szeretnék megvédeni, a kiberver nélküli, vagy kevés kiberverrel – huzalozott reflexek, vagy bőrpáncélzat – felszerelt őrség foglalkoztatása javasolt, a nemkívánatos látogatók távol tartására. A nehéz bőrpáncélzat rendszerint csak elriasztásra szolgál; a könnyebb típusok rugalmasabbak, és nagyobb biztonságérzetet nyújtanak a potenciális megrendelő számára. Ha az adott telephelyen drága

felszerelést, vagy fontos adatokat tárolnak, legjobb megoldás a kiberverekkel rendelkező őrszemélyzet alkalmazása; a magasabb költség megéri azt az extra védelmet, amit az ilyen biztonsági őrség nyújtani tud.

Ezekhez az előnyökhöz képest elhanyagolható annak esélye, hogy az őrség valamely tagja veszélyeztesse a komplexum biztonságát. Mindazonáltal a kockázat fennáll, ezért a megrendelőnek alaposan át kell gondolnia, milyen biztonsági személyzetet alkalmaz. Még a leghűségesebb őr is csak ember, és engedhet a csábításnak, ha egy bűnöző a megfelelő eszközökkel ösztönzi. A Knight Errant intenzív szűrésén ugyan csak igen csekély eséllyel juthatnak át olyan antiszociális egyének, akik a bűnös utat választják a becsületes munka helyett, de a tökéletes eredmény még így sem garantált. A Knight Errant megítélése szerint a dolog megéri a minimális kockázatot, de ezt minden illetékesnek saját magának kell eldöntenie.

ŐRÁLLATOK

Állatokat is gyakran alkalmaznak az őrszolgálatban, akár egyedül, akár gondozójukkal együtt. Különböző para-állatok is használhatók ilyen célra; a megrendelő kérésére a Knight Errant biztonsági szakértői teljes listát készítenek az elérhető állatokról, és alkalmazási területükről. A nem-mágikus természetű állatok közül legelterjedtebb a lúd és a kutya. A ludak azonnal hangos gágogásba kezdenek bármilyen ember megpillantásakor, így biztosítanak megfelelő korai jelzőrendszert az objektum számára. Ezenkívül rendkívül erős bennük a területvédelem ösztöne; bárkit megtámadnak, akit ellenségnek vélelnek, csőrükkel fájdalmas sebeket okozhatnak. Az alkalmazott kutyaajták közül a dobermann és a németjuhász a leggyorsabb, bárkit pillanat alatt megtalálnak a senki földjén. A masztiff súlyával akár egy troll is képes ledönteni, a pitbull harapása pedig még a könnyű, vagy közepes páncélokat is átszakítja. Mindegyik, fentebb említett fajta igen intelligens, nagyszerűen tanítható. Emberi őrséggel együtt alkalmazva őket, kompenzálják azok érzékszervi hiányosságait. A kiképző jelenléte garantálja, hogy az állat nem esik pánikba, vagy nem válik irányíthatatlanná löfegyvertűz hatására. Ha a kiképző mágikusan aktív, segíthet leküzdeni az állatnak a rá irányított varázslatokat is.

- És mi a helyzet a kiberveres dögökkel? Úgy hallottam, a dolog lehetetlen.
- Slag (08:15:41/12-14-55)
- Az is. Néhány biztonsági szolgáltató megpróbálkozott vele, de az állatok őrjöngeni kezdtek.
- Wraith II (08:25:46/12-14-55)
- Nagyon sok cég ezt előnynek tekinti.
- Dybbuk (08:29:31/12-14-55)

TECHNIKAI VÉDELEM



Abban a percben, amikor egy embercsoport állatokat tanított be, hogy figyelmeztesse őket az idegenek közeledtek, megszületett a technikai védelem. Az egyszerű kezdetek óta a technikai védelem a céges biztonsági eljárások egyik legfontosabb ágazatává nőtte ki magát. Egyik biztonsági rendszer sem lehet igazán hatékony, ha nem illeszti bele a legújabb technológiákat. A Knight Errant technikai védelmi osztálya e tekintetben is az élvonalat képviseli hatékony, és a fejlődéssel lépést tartó szolgáltatást kínálva.

Bár majdnem minden jól védett cég biztonsági rendszere riasztóberendezéseken, azonosító rendszereken, és aktív ellenőrző módszereken alapul, néhány magán biztonsági szolgáltató a mai napig a tradicionális, Mátrix-alapú számítógépes megfigyelő és ellenőrző rendszerekre esküszik. Amit mi kínálunk, az az elérhető legtokéletesebb védelem, amely zárt rendszerű műérzet technológián alapul, és teljesen független a Mátrix mindent átölelő hálójától. A CerebroTech által kifejlesztett technikát használva a Knight Errant biztonsági rigója gyakorlatilag eggyé válik a védendő épülettel. Hasonlóan ahhoz, ahogyan egy átlagos rigó figyeli és irányítja az általa vezetett gépet – egyetlen gondolatával változtatva a sebességet, és reagálva a folyton változó körülményekre, – a biztonsági rigó is „érzi”, ha kinyílik egy ajtó, vagy valami hozzáér a kerítéshez, és azonnal reagálni tud rá. Mivel a rendszer teljes mértékben független a Mátrixtól, a kibertérből nem lehet hozzáférni.

Mi itt a Knight Errant-nál együtt alkalmazzuk a legmodernebb riasztó-, azonosító-, és ellenőrző rendszereket a legképzettebb személyzettel, a megrendelő igényeihez és költségvetéséhez igazítva szolgáltatásainkat.

- Még a legmodernebb technika sem érhet az emberi agy nyomába. Adjatok elég időt, és talállok rá módot, hogy kijátsszak bármilyen biztonsági eljárást – mindenféle csíribíri játékszer nélkül.
- Luddite (20:18:36/11-29-55)

- A gond az, Luddy fiú, hogy nincs túl sok időd, amikor a riasztók üvölni kezdenek, és hirtelen egy csapat morcos robot között találod magad. A technika a te barátod is, és legjobb, ha megtanulod előnyödre felhasználni.

- Edi-san (20:32:44/11-29-55)



RIASZTÓRENDSZEREK

Bár a riasztóberendezések árúhoz képest nagyobb terület lefedésére képesek, mint a biztonsági személyzet, mégsem lehet őket minden meggondolás nélkül telepíteni. Alapelvünk, hogy a biztonsági rendszer nem kerülhet többbe, mint a védendő érték tíz százaléka. A Knight Errant szakértői segítenek megállapítani az adott telephely szükségletét biztonsági szempontból, és összeállítanak egy teljes rendszert, mely magában foglalja a peremvonal védelmet, a defenzív terepátalakítást, és a biztonsági személyzetet is.

Első lépésként áttanulmányozzák az objektum eddigi összes biztonsági incidensét, különös tekintettel a jogosulatlan behatolásokra. A behatolások sűrűsége és típusa határozza meg a szükséges biztonsági rendszert. Például, ha egy bűnöző havonta egyszer behatol a fal vagy kerítés egy bizonyos részén, akkor ott rés tátong a biztonsági rendszerben, melyet valamilyen riasztó alkalmazásával lehet eltüntetni. A védendő objektumtól függően ilyenkor a KE szakemberei ajánlhatják valamilyen fizikai vagy mágikus riasztórendszer telepítését.

PEREMVONALI RIASZTÓK

Mivel a peremvonal védelem arra készült, hogy visszatartsa a betolakodókat, ez lehet az első vonal, ahová a megrendelő riasztóberendezéseket kíván telepíteni. Ha a fizikai akadály jelenléte valamilyen okból nem kívánatos, a megfelelően telepített riasztórendszer akár helyettesítheti is azt. A peremvonal riasztórendszerek négy csoportra oszthatók: térerő érzékelők, elektromechanikus riasztók, nyomásérzékelők, és fotocellás érzékelők.

Térerő Érzékelők

A térerő érzékelő mindössze egy elektromos árammal feltöltött drót, melyet átvezetnek egy fizikai akadályon. Ha egy ember, vagy bármilyen élő test az akadály két méteres körzetén belülrre kerül, megváltoztatja az érzékelő által gerjesztett elektromos mezőt, beindítva ezzel a riasztást. A rendszer működését bárki otthon is kipróbálhatja, ha közelébe megy működő trideókéskészülékének. A teste által generált elektromos mező hatására zavaros lesz a kép.

A rendszer különös érzékenysége egyben legnagyobb hátránya is. A riasztást bármilyen állat kiválthatja, ami a közelben halad el, ezáltal nagyszámú hamis riasztás következhet be. A rendszerbe csatlakozott rigó azonban bármikor kiküldhet egy robotot ellenőrizni, így küszöbölve ki a hátrányt.

A térerő érzékelő bármilyen külső helyszínre telepíthető, például kerítésekre, falakra, vagy az épület tetejére.

Elektromechanikus Érzékelők

A riasztók leggyakrabban használt, és legegyszerűbb típusai; mindössze két mágnesből, vagy fémlapból álló kapcsolók, melyeket rendszerint nyílászáróknál használnak. Alapállapotban az érzékelő zárt helyzetben van, és egy áramkör részét képezi. Amikor az ajtó vagy ablak kinyílik, a kapcsoló megszakítja az áramkört, és már létre is jött a riasztás. Ugyanezek a helyeken, általában a keretbe illesztve, mechanikus kapcsolókat is alkalmaznak.

Az elektromechanikus érzékelők másik fajtája az ablakok vezető réteggel való bevonása. A bevonat folyamatosan áram alatt áll, ezért ha az ablak betörik vagy megsérül, megszakad az áramkör, és létrejön a riasztás.

Mivel a biztonsági rendszerek jó része a huszadik század közepe óta használatban van, a riasztórendszerek sem sokat változtak ez idő alatt. A hagyományos ablaküvegek azonban nagyrészt lecserélődtek. Az új anyagok egy része vezető tulajdonságokkal rendelkezik, ezért alkalmazásukkal egy gyakorlatilag megkerülhetetlen elektromechanikus érzékelőt kap a felhasználó.

Nyomásérzékelők

A nyomásérzékelő lapos, könnyen álcázható berendezés. A rá helyezett legkisebb súly hatására egy kapcsoló zárja az áramkört, az pedig riasztja a biztonsági rendszert. Könnyen elrejtethető például a szőnyeg alá, és bárhol telepíthető. Általában ablakok alá, ajtók elé, munkaállomások köré, vagy a zárt láncú ellenőrzőrendszer hatókörében szokták elhelyezni. Egész folyosók vagy szobák is lefedhetők nyomásérzékelőkkel, bár a nagy lefedettség igen nagy kiadásokkal járhat.

Néhány gyártó már olyan nyomásérzékelőket is készít, amelyek beilleszthetők a padló burkolatába, és nem ütnek el környezetüktől. Ezek az eszközök természetes hatást keltenek a dolgozók szemében, nem akadályozzák a termelékenységet, és moráljavító hatásuk van.

Fotocellás Érzékelők

A fotocellás érzékelők nagy területeken is kiváló védelmet biztosítanak. Ezek a berendezések két részből állnak: az adóegység, mely egy látható vagy láthatatlan sugár bocsát ki magából, valamint a fogadó egység, amely érzékeli a sugár jelenlétét. Ha egy behatoló megszakítja a fénysugarat, a fogadó egység riasztja a biztonsági rendszert. Fényvisszaverő anyagokat használva, melyek megtörik a fénysugarat, egy berendezéssel sugarak valószínűségi labirintusa alakítható ki.

A fogadó egység fotocellái kialakíthatók úgy is, hogy csak bizonyos típusú fénysugarat észleljenek, így lehetne lenné téve e behatoló számáram hogy másik fényforrás használatával kiiktassa a berendezést. Egészen a legutóbbi időig a biztonsági szakértők a láthatatlan fénysugarak (UV, infravörös) használatát javasolták, de a metahumánok látása, és az olcsón, legálisan beszerezhető látókészülékek elterjedése ezt az irányelvet idejét múlttá tette. Számos cég már áttért az olcsó, látható lézersugaras rendszerre, amely színeiben könnyen a környező területhez igazítható.

TERÜLETI ÉRZÉKELŐK

A területi-, vagy népszerű nevükön mozgásérzékelők speciális jeleket bocsátanak ki, és figyelik a visszaérkező jelekben mutatkozó változásokat. A vakfoltok könnyedén kiküszöbölhetők több érzékelő használatával.

A három leggyakrabban használt mozgásérzékelő-típus a ultrahangos, a mikrohullámú, és a passzív infravörös érzékelő. A technika fejlődésével egy negyedik fajta is megjelent, ez a légnyomás-érzékelő. A mozgásérzékelőket különösen fontos területek védelméénél alkalmazzák, rendszerint elektromos vagy fotocellás berendezésekkel



szinkronban. Pontosan elhelyezve teljes lefedettséget biztosítanak nagyobb nyílt területeken, például szobáknál, folyosóknál, raktárépületeknél.

Ultrahangos Mozgásérzékelők

Az ultrahangos mozgásérzékelők magas frekvenciájú hangot bocsátanak ki, és figyelik a visszatérő jeleket. Bármilyen, még a legcsekélyebb mozgás is megváltoztatja a hanghullámokat hasonlóan ahhoz, ahogyan egy eldobott kavics megváltoztatja a tó hullámain. Bármilyen, ami megzavarja az előre meghatározott hangmintát, riasztja a rendszert. Az érzékelők könnyen programozhatók arra, hogy figyelmen kívül hagyják az ajtócsengő, vagy a telefon hangját.

Mikrohullámú Mozgásérzékelők

Ez a szerkezet egy adóból és egy vevőből áll, működése pedig hasonlatos a radaréhoz. Az adó magas frekvenciájú elektromágneses hullámokat generál, melyek visszaverődnek a védett terület berendezéseiről. A vevő értelmezi a visszaverődött hullámokat, és felismeri a berendezéseket. Bármilyen változás a visszhangban riadót indít be a rendszerben.

Az ultrahanggal ellentétben a mikrohullámok áthatolnak a falakon és ablakokon. Ez ugyan nagyobb területek lefedését teszi lehetővé, ugyanakkor megnő annak esélye is, hogy bármilyen mozgó tárgy, vagy engedéllyel rendelkező személy beindítsa a riadót. Bár az érzékelők beprogramozhatók ezek figyelmen kívül hagyására, mégis, az ilyen szerkezeteket szinte kizárólag alacsony-forgalmú területeken használják. Egy zárt rendszerű műérzet-rendszeren keresztül figyelő rigó mindazonáltal könnyen ellenőrizheti a hamis riadókat.

Passzív Infravörös Érzékelők

Bár a technikai fejlődés nagyban megnövelte a passzív infravörös detektorok hatékonyságát és használhatóságát – sokkal ritkábban reagálnak a napfényre, légkondicionáló berendezésekre, vagy az autók fényszóróira, – a metahumánok elterjedése következtében a szerkezetet az eltérő testhőmérsékletek miatt telepítéskor sokkal nagyobb sávra kell kalibrálni. Ezt kihasználva egy leleményes, vagy nagy technikai háttérrel rendelkező behatoló könnyen kiiktathatja az ilyen érzékelőket. Ezért a fejlődés ellenére összes érzékelő közül a passzív infravörös generálja a legtöbb hamis riadót. A Knight Errant mindezen okok miatt csak olyan helyekre ajánlja passzív infravörös érzékelők telepítését, ahol az ott folyó munka természetéből, a tárolt anyagok, a jelenlévő személyek vagy más élőlények miatt egyéb detektorok elhelyezése lehetetlen.

Légnyomás Érzékelők

Bár technikailag inkább a nyomásérzékelők, mint a mozgásérzékelők közé tartozik, a légnyomás érzékelő mégis sokkal alkalmasabb beltéri használatra. A berendezés belsejében egy erre kialakított cella elemzi a környezet légnyomás változásait. A területen való mozgás, vagy az ajtók, ablakok kinyílása egyaránt aktiválja a riasztót. A légnyomás-érzékelőnek nincsenek vakfoltjai, de össze kell kötni egy számítógéppel, amely folyamatosan ellenőrzi a légnyomást, és felismeri a normális, az időjárás által

okozott változásokat. Egy rendszert figyelő rigó nagyban megnövelheti az eszköz hatékonyságát.

- Ez egyedüli megoldás ezek ellen az érzékelők ellen, ha valóban lassan, és csendesen mozgatsz. Ha pokoli nagy mázlid van, a detektor azt hiszi, valami lassan repülő rovar vagy, esetleg csak a huzat.
- Krome Kat (18:31:46/12-11-55)

- Más szóval, mindenképpen ráfáztál, nem igaz?
- Oke Doke (18:44:21/12-11-55)

- Nem feltétlenül. Ne felejtse el, hogy nem kikerülni próbálsz az érzékelőt – az mindenképpen tudni fog rólad. Át akarsz vágni az analízis programot, amely a légmozgást elemzi. Márpedig elemzőprogram sokféle létezik, a majdnem használhatatlantól egészen a szinte tökéletesig.
- Masher (19:01:11/12-11-55)

KÖZELSÉGI RIASZTÓK

A Knight Errant a közelségi érzékelőket minden teljes és hatékony védelmi rendszer szerves részének tekinti. Az elektromágneses terek és szokatlan rezgések észlelésére tervezték őket, ezért egyaránt alkalmasak külső és belső védelmi feladatok ellátására, vagy akár bizonyos tárgyak, berendezések őrzésére is. Olyan helyen is alkalmazhatók, ahol más riasztóberendezések használata nem lehetséges. A közelségi riasztóknak két fő típusa van: térérő-érzékelők és rezgés-érzékelők.

Térérő Érzékelők

A térérő érzékelők elektromágneses teret generálnak, amely bizonyos távolságon belül jelzi az emberi testek okozta térérő-ingadozást. Tárgyakra helyezve jelzi, ha valaki közel megy el, vagy megérinti a védendő berendezést. A riasztó érzékenységet a közelben zajló forgalom nagysága, a tárgy helye, és a még eltűrhető hamis riadók mennyisége határozza meg.

Térérő érzékelők nagyobb területek őrzésére is használhatók. Fegyverekkel mellé telepítve azokat „intelligens” fegyverállásokká alakítják. Ezek a fegyverek különbséget tudnak tenni a behatolók, és az egyéb mozgó objektumok között.

- Vajon mi tartja vissza ezeket a „ravasz” fegyvereket attól, hogy a mocskos árnyvadászok helyett a cégrabszolgákra nyissanak tüzet?
- Wizerspoon (12:34:54/12-18-55)

- Na figyelj, seggfej. A biztonságiak csak akkor aktiválják a rendszert, amikor már nem járhat más arra, csak árnyvadászok. Vagy akkor, ha minden közelben tartózkodó tudja, hol vannak a fegyverállások, és milyen távol haladhatnak el tőlük. Miért hiszi mindenki azt, hogy az összes cég túl hülye hozzá, hogy el tudja helyezni saját biztonsági játékszereit?
- Dybbuk (13:02:33/12-18-55)

Rezgés Érzékelő Berendezések

Elegánsan egyszerű rendszer, melynek kulcsfontosságú eleme a védendő tárgyra, vagy a közelébe helyezett apró mikrofon. Ha a mikrofon bármilyen rezgést érzékel, riadóztatja a biztonsági rendszert. Természetesen az



érzékelő beprogramozható a mindennapos zajok – padló-recsegés, telekomhívás, egérmotoszkálás – kiszűrésére, valamint az adott objektum környékén mindennapos jelenségek – ézengés, fegyvertűz, közlekedés – figyelmen kívül hagyására.

● A fenébe is, ez elég húzósnak hangzik. Ennyi riasztó és érzékelő között hogyan reménykedhet bárki is abban, hogy észrevétlenül bejut bármilyen céges területre?

● Tyro (07:22:31/12-08-55)

● Az éremnek két oldala van, Tyro. Léteznek idekint olyan cuccok, amikkel be lehet kavarni ezeket a műtűröknek. Azt hallottam, van egy seftes Chicago mellett, akinek van valamilyen álcázó ruhája – elfedi a hőlenyomatodat. Biztos vagyok benne, ha kicsit jobban körbenézel, egyéb hasznos holmikat is találsz.

● Smart Shopper (07:46:12/12-08-55)

● Fiúk-lányok, ki mondta, hogy el kell rejtőzni az érzékelők elől? Gondoljátok csak át egy csöppet. Még egy kisebb létesítmény területén is több száz detektor és riasztó van szét-szórva. Ha mindegyik egyszerre kezd csörömpölni, jó időbe telik, míg a biztonságiak az összeset leellenőrzik. Ennyi idő alatt pedig sok minden történhet...

● Vox (05:44:13/12-09-55)

AZONOSÍTÓ RENDSZEREK

A cég biztonsági rendszerének a dolgozók számára leginkább észlelhető része. Ide tartoznak a mágneszárok, kártyaleolvasók, biológiai azonosító eszközök és egyéb szűrő-azonosító berendezések. A cégeknek biztonság-technika terén úgy kell lépést tartania versenytársaikkal, hogy eközben ne korlátozzák saját dolgozóik személyiségi jogait. A munkáltató ugyan az azonosító rendszerekkel képes nyomon követni dolgozói mozgását, ezeknek az eszközöknek azonban a fő funkciója mégis az, hogy az engedéllyel nem rendelkező személyeket azonosítsák, és megakadályozzák, hogy bármilyen kárt okozzanak.

A hatékony biztonság érdekében a Knight Errant minden létesítmény számára legalább egyféle, a fontosabb területeken pedig több, egymást átfedő azonosító rendszer használatát javasolja. Az ügyfelek számtalan különböző stílusú mágneszárból, leolvasóból, biológiai azonosítóból választhatják ki a nekik megfelelőt, ezen kívül a stratégiai-lag fontos helyekre fegyver-, vagy kiberver-detektorokat is telepíthetnek.

● Na persze. A dolgozók kényelme valahogy minden cég listáján az első helyen szerepel. Ne hagyjátok magatokat behülyíteni, cimborák. A Nagy Testvér a cégabszolgák hűtlenségének első jelére ugranak. Mindenki tudja, hogy egy cég elleni vadászatnak akkor van legnagyobb esélye a sikerre, ha van egy beépített emberetek. És ezt a cégek is észben tartják.

● K Dog (13:41:56/12-13-55)

MÁGNESZÁRAK

A mágneszároknak számos előnye van a lakatokkal és a hengerzárokkal szemben, melyeket általában csak alacsony biztonsági szintű létesítményeknél, vagy más módszerekkel is védett helyeken alkalmaznak. Bonyolultságuk

szerint négy szintre oszthatók, és egyes személyek, vagy akár csoportok áthaladását teszik lehetővé. A 3. és 4. szintű zárok általában be vannak illesztve a terület biztonsági rendszerébe, így bármilyen jogosulatlan áthaladási próbálkozás azonnali riadót vált ki.

● Attól tartok, ez azt jelenti, hogy véget értek a régi szép idők, amikor még a cég belső mátrixáról hozzá lehetett férni a mágneszárokhöz. Nincs többé „Mr. Dekás, kérem közölje a számítógéppel, hogy legyen szíves kinyitni a negyedik emeleti zárat. Még jobb, ha azt is megmondja neki, az a zár tulajdonképpen nem is nyílt ki soha, és nem ment át rajta senki. Hálás köszönetem!”

● Delunidai (10:08:24/12-04-55)

● Úgy van. Ha a cégeseknek van egy kis eszük, a biztonsági rendszerük nem csatlakozik semmilyen más rendszerhez sem. És mielőtt esetekbe jutna, hogy dörzsölt módon betörtök a biztonsági rendszerbe (a szellemek tudják, hogyan), és kifingatjátok az ottani dekást, jusson esetekbe, hogy a csúnya nagy cégek biztonsági rendszereit nem dekások, hanem rigók futtatják. Más hozzáférés, cimborák. Teljesen más az ábra. De csak hajrá – fogjátok a dekketeket, és találgatok ki valamit. Én szóltam előre.

● Dybbuk (15:30:21/12-10-55)

● Átkozott mindentudó.

● Delunidai (15:35:12/12-10-55)

● Ezt azért nem minden cég engedheti meg magának, Dybbuk. A biztonsági rendszer teljes függetlenítése rengeteg pénzbe kerül. És ha van kapcsolat, magán a záron keresztül is bejuthatsz a rendszerbe – feltéve, hogy rendelkez a szükséges eszközzel, amivel össze tudod kapcsolni a zárat és a dekkedet.

● Latch (00:05:55/12-11-55)

● Azt se felejtsetek el, hogy a mágneszároknak erőforrásuk is van. Elő a drótvágóval!

● Miz Liz (11:43:10/12-17-55)

● Az erőforrást megtalálni trükkös dolog, Lizzie. Gondolod, a cég odakint kitesz egy nagy táblát, „Vigyázat, magasfeszültség!” felirattal? Legjobb, ha elkerülsz azokat a babrálás-védett áramköröket – már akkor is megszólal a riasztó, ha erősebben rájuk fújsz. Ezen kívül szükséged van megfelelő szerszámokra is. Hallottál már vezeték nélküli rendszerekről? Mindig van nálad annyi szerszám, hogy minden felmerülő akadályt elháríts?

● Arthur (16:32:10/12-19-55)

A mágneszárok típusai különböző szintű védelmet biztosítanak. Az 1. típusú, legolcsóbb zár gyakorlatilag nem más, mint egy saját erőforrással rendelkező elektromágneses hengerzár. Nem illeszthető bele a biztonsági rendszerbe, és nem programozható különböző kulcsok elfogadására. Kulcsa leginkább az egykori bankkártyára hasonlít, és egy zárhoz korlátlan számú másolat készíthető.

A 2. típusú zár is csak egy kulcs elfogadására képes, bár másolatok itt is készíthetők. Beilleszthető a biztonsági rendszerbe, így a biztonsági dekásnak vagy rigónak mindig tudomása van róla, ha a zár kinyílik. Az 1. és 2. típusok



viszonylag egyszerű technológiát képviselnek, ezért aránylag könnyen megtéveszthetők. Kizárólag alacsony biztonsági igényű létesítményeknél, vagy kimondottan olcsó biztonsági rendszereknél alkalmazzák őket.

Komolyabb biztonsági rendszerek 3. vagy 4. típusú záruk használatát követelik meg, rugalmasságuk és fejlettebb azonosító rendszereik miatt. A 3. típus teljes mértékben Matrix-kompatibilis, és I/O port-ként is működik. Programozható különböző kulcsok elfogadására, és a kulcsot használó személy azonosítására, ezáltal magas szintű megfigyelő-azonosító rendszert hozva létre. A 4. típus csatlakoztatható zárt láncú műérzet rendszerhez, így az azt üzemeltető rigó „érzi”, ha a zár kinyílik, sőt ő maga is tudja nyitni-zárni. Előnyös tulajdonságai miatt jelenleg a 4. típus a leghatékonyabb és legdrágább forgalomban lévő mágneszár.

Azon kívül, hogy a cég a négyféle zár alkalmazásával réteges azonosító rendszert épít fel, tovább növelheti a biztonságot különféle kulcsok használatával. Kulcsokból négy fajta létezik: felhasználói, területi, mester, és forrás-kulcs.

- És van az ötödik, leghasználhatóbb fajta – a mágneszár kódkulcs. Fontos kellék minden árnyvadász bűvészdobozában!

- Whisper (22:24:10/12-14-55)

- Azért ne tedd rá a házad. A tökös kis kódkulcsod ugyan kinyitja a zárat – de ha a biztonsági rigó észleli a dolgot, már húzhatod is a csíkot.

- Smythe (01:04:40/12-15-55)

Felhasználói kulcsot kapnak azok, akiknek van jogosultságuk belépni az adott területre. Az 1. és 2. típusú zárhoz való felhasználói kulcsokat bárki használhatja, a 3. és 4. típusú kulcsokat pedig csak adott személyek. A területi kulcsok egy adott területen minden zárat nyitnak (a terület lehet egy épületszárny, vagy akár egy teljes épület is.) Területi kulcsok birtokában csak a magas rangú tisztviselők, vagy a szolgálatban levő biztonsági őrök lehetnek. A mesterkulcsok egy telephely összes zárját nyitják, ezért csak egy van belőlük, mégpedig rendszerint a rangidős biztonsági tiszt birtokában. A forráskulcs különösen nagy értéket képvisel, ezért kiemelt elővigyázattal kell őrizni. Az adott cég összes komplexumának és telephelyének összes zárját nyitja. A kulcs kódja be van égetve az összes mágneszár memóriájába, és nélkülözhetetlen, ha a biztonsági személyzet meg akarja változtatni a többi kulcs kódját. Rendszerint a biztonsági rendszer telepítésekor, kulcs-átprogramozáskor, szűrőpróbaszerű ellenőrzésekkor használják, valamint akkor, ha egy bizonyos személynek korlátlan hozzáférést kell biztosítani. Csak a legmegbízhatóbb biztonsági igazgatónak lehet a birtokában forráskulcs.

- Legmegbízhatóbb biztonsági igazgató. Találó név a fő-keményfiúra.

- Slag (11:23:45/12-15-55)

Ellentétben a lakattal vagy a hengerzárral, a mágneszár könnyen cserélhető, ha a kulcs megsérül, elveszik, vagy ellopják. A hagyományos záruk kicserélése egyetlen épületen is több óráig eltarthat, nem beszélve az új alkatrészek áráról. Egy mágneszárhoz új kulcsot kódolni viszont pofonegyszerű. Még ha nem is történik biztonsági szempontból semmi említésre méltó, akkor is érdemes minden zárat újraprogramozni maximum fél évenként. A 3. és 4. típusú záruk természetesen a központi hálózaton keresztül is újraprogramozhatók. Ha egy felhasználói kulccsal rendelkező dolgozót máshová helyeznek, kulcsát azonnal letiltják régi helye záraitól. Az új dolgozók kulcsát az első munkanapon programozzák be. Ha egy területi- vagy mesterkulcs eltűnik, a biztonságiak a hiány felfedezésekor azonnal újat programoznak. Ha azonban a forráskulcsnak veszik nyoma, minden zár memóriáját ki kell cserélni a beégetett kód miatt.

A mágneszáruk két fajta kivitelben készülnek: számkódos és kártyaleolvasós. A számkódos

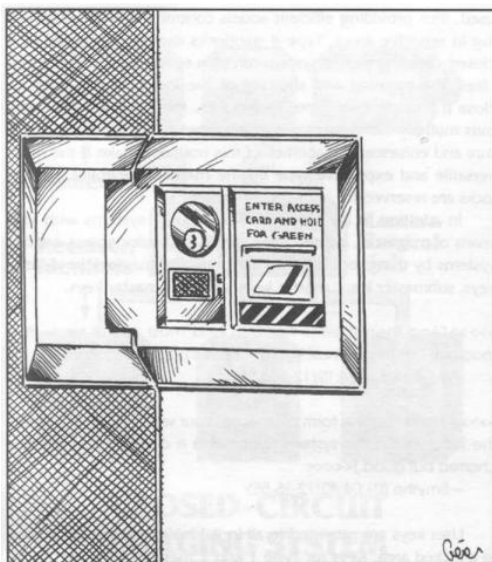
zár kinyitására a használónak be kell gépelnie egy jelszóként működő azonosító kódot a zárhoz kapcsolt billentyűzeten. A kártyás megoldásnál a zár leolvasónyílásába kell bedugni egy vékony műanyaglapot. A leolvasó azonosítja a kártyát, ellenőrzi a mikrochip-en, vagy mágnesszalagon levő kódot. Mindkét fajta zár beprogramozható arra, hogy feljegyezze a nyitások-zárások idejét, és az áthaladó személyt.

Mágneszáruk a Biztonsági Rendszerben

A mágneszáruk gondos odafigyeléssel kell beilleszteni a biztonsági rendszerbe, hogy megőrizzék hatékonyságukat. Ha

napközben kiiktatják a rendszert, az könnyen szabálytalanságokra csábíthatja a dolgozókat. Az összes felhasználói kulcs figyelemmel kísérése hasznos lehet ugyan, de ha a dolgozóknak munkájuk végzése közben folyamatosan ajtókat kell nyitogatniuk, az megtöri a munkatempót, ezáltal csökkenti a termelékenységet. Ezért a mágneszáruk ajánlott telepítési helyei az alacsony forgalmú, és a magas biztonsági igényű területek. Ezekre a területekre a bejutást minél jobban korlátozni kell, és folyamatos megfigyelést kell alkalmazni. Így a rendszer valóban fontos biztonsági tényezőként, nem pedig bosszantó akadályként működik. A kulcsok készítésénél alkalmazott programok megakadályozzák az illegális másolatok készítését, az eltűnt kulcsokat pedig a biztonsági személyzet képes mágikus eszközökkel megkeresni.

Az a cég, amely nem kellő megfontoltsággal telepíti a mágneszáruk, illetve osztja szét a dolgozók között a kulcsokat olyan, mintha nem is rendelkezne ezekkel az





eszközökkel. Minden azonosító eljárás csak annyira lehet hatékony, mint a biztonsági rendszer, amelybe beillesztik.

LEOLVASÓ RENDSZEREK

Számos létesítményben a mágneszárak telepítése nem lenne túl praktikus. Maga az a tény, hogy minden dolgozónak külön kulcsot kell magával hordania, biztonságilag óriási kockázatot jelent. Az alkalmazottak elveszíthetik kulcsukat, vagy akár el is lophatják tőlük. Bármilyen kulcs-jogtalan felhasználása, még a legkevésbé fontos céges területen is, beláthatatlan következményekhez vezethet. Ezenkívül a mágneszárak igen rugalmatlanok látogató fogadásakor. A zárat átprogramozni minden vendég után kényelmetlen és időrabló elfoglaltság.

A Knight Errant által ajánlott leolvasó-rendszer segít megoldani ezeket a problémákat. Ennél a rendszernél minden dolgozó és látogató egyedi azonosító kártyát kap, a létesítmény kulcsfontosságú pontjain pedig leolvasókat helyeznek el. A kártya parányi mikrochipeket tartalmaz, melyek gyenge jeleket sugároznak magukból. Ha a kártya tulajdonosának jogosultsága van belépni a lezárt területre, a leolvasó a kód értelmezése után továbbítja az engedélyt, és az ajtó kinyílik. Ha a kisugárzott jel nem megfelelő, az ajtó egyszerűen zárva marad. A leolvasó ilyenkor riadóztatja az irányító központot vagy a rigót a potenciális behatolási kísérletről, az pedig zárt láncú videórendszeren ellenőrizheti a jövevényt.

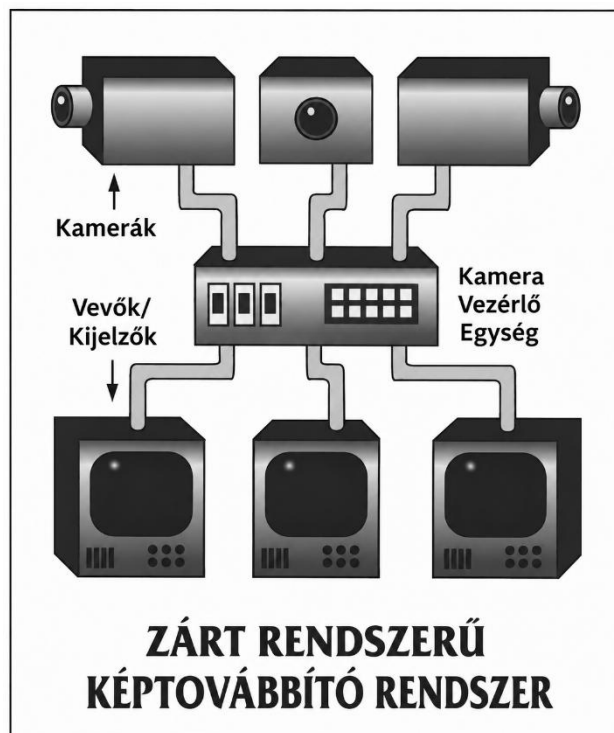
• Némelyik cég nem foglalkozik idejélműlt azonosítókártyákkal – egyenesen az alkalmazottak fejébe ültetik a chipet. Természetesen ebbe egyetlen épeszű ember sem menne bele önszántából, de nem is kérdezik meg: mindössze egy apró sebészeti beavatkozás az illető egészségi programjának keretein belül, és íme! – kész a tökéletes cégrabszolga, melyet akkor is követni tudnak, ha esetleg egy másik helyen kívánná új életet kezdeni. Ezen kívül nem kell aggódniuk az elveszített vagy ellopott kártyák miatt. Szerintem már azon is dolgoznak hogyan iktathatnák ki a rendszerből azokat az undok, korszerűtlen látogatói kártyákat, amelyeket használni kényeserűnek.

• Whisper (14:22:32/12-16-55)

BIOLÓGIAI FELISMERŐ RENDSZEREK

A mágneszárak és a leolvasó rendszerek a lehető legolcsóbb azonosító technikát képviselik, megbízhatóságuk azonban korlátozott. A Knight Errant által ajánlott legtokéletesebb megoldás a biológiai felismerő rendszerek alkalmazása. Bár lényegesen drágábbak mint a többi megoldás, sokoldalúságuk és hatékonyságuk megéri a többletkiadást.

Ezek a rendszerek az egyéneket egyedi tulajdonságaik alapján azonosítják. Legáltalánosabb típusuk az ujjlenyomat-azonosító. A rendszer számítógépe több ezer ujjlenyomatot is nyilvántarthat, lehetővé téve a cégnek, hogy minden egyes látogatójának egyedi hozzáférést biztosítson a területén. Némelyik rendszer tenyérnyomat, hangminta, vagy akár retinaminta alapján végzi el az azonosítást. A legbiztonságosabb azonban, ha a berendezés kettő vagy többféle vizsgálatot is elvégez. Például egy kiemelt fontosságú létesítmény felszerelhető hang- és retinaazonosító szerkezettel. A legmodernebb rendszerek már az életjeleket is képesek érzékelni.



• Ó, a francba. Ezek szerint többé már nem működik, hogy levágom az ór kezét.

• Slag (11:25:36/12-21-55)

• Jobb, ha a mágusod készül egy tevékenységek irányítása varázslattal. A biztonsági őr hirtelenjében a rég nem látott Bob bácsikáddá válik, aki ellenállhatatlan vágyat érez, hogy körbekalauzolja a vadonatúj, szupertitkos laboratóriumában.

• Cheetah (09:11:34/12-22-55)

ELLENŐRZŐ ÉS IRÁNYÍTÓ RENDSZEREK

A zárt rendszerű képtovábbító rendszerek, konkrétan a zárt rendszerű televízió (ZRTV)-, és trideo (ZRT) hálózat pontos rálátást biztosít a védendő terület részeire, a zárt rendszerű műérzet (ZRM) rendszerek pedig lehetővé teszik a képzett biztonsági rigó számára, hogy egy maga felügyelje és irányítsa a teljes biztonsági rendszert. Bár a ZRM rendszerek igen drágák, hosszú távon sokkal kifizetődőbbnek bizonyulnak, hiszen használatukkal alacsony létszámú biztonsági stáb is hatalmas területeket tarthat megfigyelés alatt.

ZÁRT RENDSZERŰ KÉPTOVÁBBÍTÓ RENDSZEREK

A ZRTV és ZRT rendszerek alapelemei a rögzített kamera, a vevőkészülék/monitor, valamint a kettőt összekötő kábel. A legtöbb ilyen rendszer persze egynél több kamerából áll, amelyek egy vezérlőegységen keresztül kapcsolódnak a vevőkészülékhez/monitorhoz. A kamerák általában az objektum kényes területein, rögzített vagy mozgatható állványokon vannak elhelyezve, az általuk közvetített képet megjelenítő monitorokat pedig egyetlen helyiségben figyeli a biztonsági személyzet. A manapság használt rendszerek akár száz kamerából is állhatnak, így egyetlen biztonsági alkalmazott akár az egész objektum



területét megfigyelés alatt tarthatja. A modern kamerák ezen kívül olyan körülmények között is képesek a képek közvetítésére, amelyek esetén az emberi szem képtelen lenne megbízhatóan működni.

Abban az esetben, ha a kábeles összeköttetés nem megvalósítható, a részegységekhez csatolt mikrohullámú jeltovábbítók segítségével drót nélküli rendszer is létrehozható. Ezek a rendszerek szinte teljes rugalmasságot biztosítanak a kamerák elhelyezése terén.

ZÁRT RENDSZERŰ MŰÉRTZET

A ZRM rendszerek a legújabb műérzet- és neuromuszkuláris közvetítő technológiákat alkalmazzák a biztonsági hálózat felügyeletére, hasonlóan a rigók járműirányító rendszeréhez. A ZRM rendszer számos technikai biztonsági berendezést – mágneszárazakat, riasztókat, érzékelőket, „intelligens” lőállásokat, robotokat – foglal magában, amelyek egy speciális műérzet dekkhez, az úgynevezett biztonsági irányító panelhez csatlakoznak. A panel a berendezések beérkező jeleit az agy által értelmezhető impulzusokká alakítja, amelyeket pedig a panelhez csatlakozó rigó folyamatosan figyel. Az irányító panel természetesen fordítva is működik, azaz a rigó agyhullámaint alakítja a berendezések számára értelmezhető elektromos jelekké.

A ZRM rendszer lehetővé teszi a rigó számára, hogy egy járművet irányító rigóhoz hasonlóan kontrollálja a teljes biztonsági rendszert. A rigó úgy érzékeli a rendszer elemeit, mintha azok a saját testrészei lennének. Egy egyszerű mágneszár kinyitása, egy riasztó aktiválása, vagy egy behatoló által működésbe hozott nyomásérzékelő – mindezeket a biztonsági rigó fizikai ingerekként érzékeli. A rigó egyszerű gondolati utasítással működésbe hozhatja a rendszer egyes elemeit – például egy apró csuklómozdulattal tűz alá vehet egy területet a közeli lőállásból.

A panelhez kapcsolt műérzet-kapcsolatokon keresztül a kisegítő biztonsági rigók figyelhetik az elsődleges rigóhoz beérkező jeleket, és segíthetnek neki a biztonsági rendszer működtetésében.

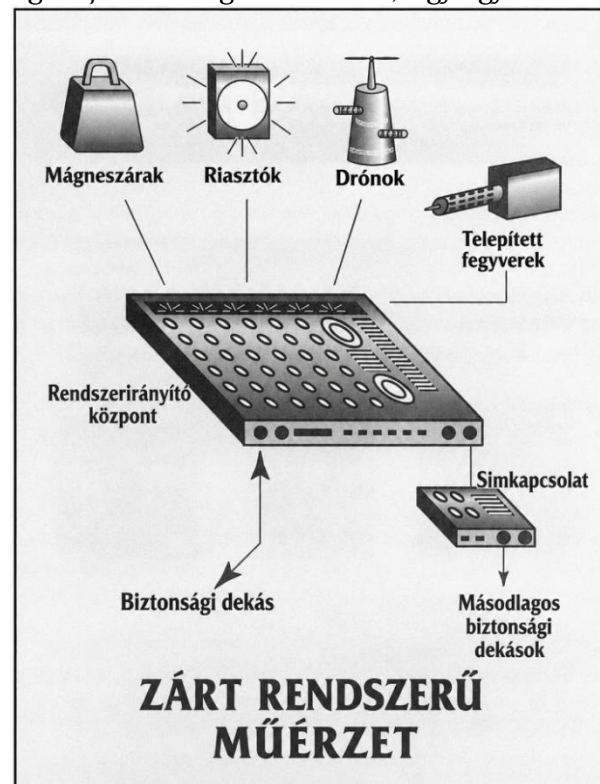
ELLENŐRZŐ ÉS IRÁNYÍTÓ BERENDEZÉSEK

Ha a biztonsági rigó a rendszer „agy”, akkor az ellenőrző és irányító berendezéseket nyugodtan tekinthetjük a rendszer szemeinek, füleinek, és kezeinek. Ezek teszik lehetővé a rigó számára, hogy érzékeli a komplexum területén történt eseményeket, és a fizikai környezet manipulálásával reagálni tudjon rájuk. Ilyen eszközök a mágneszárazak, riasztók, vagy azonosító rendszerek, akár csak a robotok, vegyi- és fegyverdetektorok, vagy a kiber-erzékelők.

Robotok

A robotok talán a legsokoldalúbb ellenőrző és irányító eszközök. Ide tartoznak az egyszerű, kenyértartónál alig nagyobb, távvezérlésű kamerák, de az autónyi méretű, összetett, programozható berendezések is. A bonyolultabb robotokra egész sor különböző érzékelő szerelhető – kép-, hang-, hő- vagy mozgásérzékelők, – ezen kívül szinte bármilyen típusú fegyver – lőfegyver, ideggáz, háló, bénító, stb. Programozhatóak önálló működésre, hozzá lehet őket kapcsolni egy biztonsági irányító panelhez, vagy használható náluk a kettő kombinációja is. Csöndesen

járőrözhetnek a védendő területen, reflektoraikkal megvilágíthatják az esetleges behatolókat, vagy fegyvereikkel tü-



zet is nyithatnak rájuk. A külső területen való járőrözésre is felkészíthetők. Sokoldalúságuk miatt szinte bármilyen azonosító vagy ellenőrző feladatra alkalmasak.

A Knight Errant a robotok kétféle típusát alkalmazza: rögzített és független modelleket. A rögzített robotok egy bizonyos területen való járőrözésre alkalmasak. Ezekből az olcsó gépekből általában hiányoznak a programozott utasítások, valamint az önálló energia-ellátó rendszer. Rendszerint kötött pályán (sínen) mozognak, és külső energiaforrásról üzemelnek. Tartalék energiaforrással persze ellátják őket, hogy egy esetleges áramszünet esetén is bizonyos ideig működőképeseik maradjanak.

A független robotok teljes mobilitással rendelkeznek, és önálló energiaforrásuk van. A legdrágább, de legsokoldalúbb ilyen fajta berendezések. Többféle kivitelben készülnek – földi, vízi, légi telepítésűek, vagy akár kételtűek is lehetnek, – és programozhatóak bizonyos útvonalak követésére, vagy véletlenszerű járőrözésre is. A detektoraik által észlelt jeleket közvetíthetik a központi biztonsági rendszer felé, vagy bizonyos, előre beprogramozott események észlelésekor riadóztathatják a rendszeroperátort.

Fegyverdetektorok

Az önműködő fegyverdetektorokat már évek óta alkalmazzák a biztonsági szakmában, és fontos részét képezhetik bármelyik ZRM rendszernek. A mai detektorok többsége az elektromágneses mező ingadozásainak érzékelésével deríti fel az elrejtett fegyvereket. Az érzékelő áramkör telepíthető ajtónyílásba vagy folyosóra, de akár külön is felállítható. A rendszer az általa gerjesztett elektromágneses mező ingadozásait figyeli, amelyek a rajta



áthaladó vastartalmú fémek hatására következnek be. A mező változását egy mikroprocesszor összehasonlítja a különböző fegyverek által okozott, eltárolt mintákkal, és ha hasonlóságot talál, beindítja a riasztást.

Vegy Detektorok

Akárcsak a fegyverdetektor, a vegyi érzékelő is egy olyan biztonsági láncszem, amely a ZRM rendszer elterjedésével kiemelt jelentőségű eszközzé lépett elő. Működése közben a különböző robbanóanyagok által a levegőbe juttatott vegyi anyagokat kutatja. Természetükből adódóan a robbanószerkezetek rendszerint illékony, instabil anyagok. Ebből következően tetemes mennyiségű, különböző fajtájú vegyszert juttatnak környezetükbe. Ezen anyagok némelyike – általában a nitrogén alapúak – különösen könnyen érzékelhetők, néha már a szaguk alapján is.

A legmodernebb vegyi detektorok a robbanóanyagokon kívül már a hűvel nélküli lőszer hajtóanyagát is képesek érzékelni.

- Néhány hermetikusan záródó táskával segítségével áthidalható a probléma.
- Kray (22:31:45/12-22-55)

Kiberver-érzékelő

Akárcsak a többi biztonsági berendezés, a kiberver-érzékelő is beilleszthető a ZRM rendszerbe, de működtethető különálló egységként is. Főbb részei a vezérlő mikroprocesszorhoz kapcsolt hang- és mágneses érzékelők. A hatósugarukba kerülő személyekről az érzékelők hang- és mágneses képet készítenek. A képet azonnal összehasonlítja a mikroprocesszorban lévő eltárolt mintákkal, és azonosítja az esetleg felfedezett kibervet. A kiberver-érzékelők képesek felderíteni és azonosítani a legtöbb nem-szerves alapú, átlagos kibervet. A szerves, illetve növesztett beültetéseket, például az organikus részeket is tartalmazó Alfa- és Béta osztályú kiberveteket már sokkal nehezebb ilyen úton felderíteni.

• Azért nem kell berezeln, árnnyadász barátaim. A Knight Errant ZRM rendszere valóban átvérhetetlennek tűnik, de igen súlyos hiányosságai vannak. Először is, az érzékelőket sokkal könnyebb átvérteni mint gondolatok, pláne ha az üzemeltető cég igyekezett lefaragni a kiadásaiából – el sem képzelhetitek, de rengeteg cég pont a biztonsági berendezéseken spórol, hogy néhány millió nyuenért megvásárolhasson egy ilyen vadiúj, csillogó ZRM rendszert. (Szegény hülyék maguk alatt vágják a fát, de hol érdekél ez engem?) Másodszor, egy kis szakértelemmel bárki rá tud csatlakozni a biztonsági berendezéseket a ZRM rendszerrel összekötő kábelre. Mindössze ennyi a dolgod, és máris olyan jeleket küldesz az irányító panelnek, amilyeneket csak akarsz. Akár egy elefántot is áthajthatsz a kócerájón, és a biztonsági rigó semmire sem fog tudni. Ha drót nélküli rendszerről van szó, hasonló eredményt érhetsz el, ha zavarod a biztonsági berendezések felől érkező mikrohullámú jeleket, és sajátjaidat továbbítod az irányító panel vevője felé. A fenébe is, némi gyakorlás, és a ZRM rendszer szinte neked dolgozik, mert a

tíz cégből kilenc teljesen megbízik benne, és elbocsátja feleslegessé vált biztonsági őreinek egy részét.



• The Panther (08:13:22/12-17-55)

• Elfeledkeztél a ZRM rendszer legnagyobb gyengéjéről – az egész dolog működése egyetlen személytől, a biztonsági rigótól függ. Ha őt sikerül megcsípned, máris tiéd a pálya.

• Skeeznik (10:21:55/12-17-55)

• Legtöbbször még erre sincs szükség. Egy ilyen rendszerben a rigó nem csak a valódi, de a hamis riadókát is előbb érzékeli. És ha egyszerre több riasztást is kap, lehet akár milyen tökösen legény, mire megkülönbözteti az igazi és hamis riadókát, már késő.

• Kat (18:30:21/12-19-56)

MÁGIKUS VÉDELEM



A Hatodik Világ hajnala, és ezzel együtt a mágia felemelkedése hatalmas kihívást jelentett a biztonsági szakma szakemberei számára. A hagyományos fizikai és technikai megoldások szinte hatástalanok maradtak a mágikus segítséggel történő behatolások ellenében. A varázslók aszt-rális teste szempillantás alatt jutott be a legvédelettebb létesítményekbe, a varázslatok pedig egyetlen kézmozdulat hatására semlegesítették a legkifinomultabb biztonsági rendszereket is. Akárcsak a Felébredt világ többi része, a biztonsági rendszerek tervezői sem rendelkeztek ele-gendő tapasztalattal a mágikus természetű fenyegetések ellen, ezért kétségbeesett játékba kezdtek, hogy pótolják lemaradásukat.

● A KE – feltehetően a nagyobb díjazás reményében – a szükségesnél jóval nagyobb energiával vetette magát a probléma megoldása után. A biztonsági szakma lassanként ugyanúgy alkalmaz-kodott, ahogy mi is magunkhoz tértünk a mágia hirtelen megjelenése okozta sokkból. Manapság a mágia már része ez egyenletnek, saját előnyeivel és korlátaival. Aszt-rális felderítéssel behatolás előtt átvizsgálhatod az épületet, de nem tudsz elolvasni dokumentumokat, vagy fizikailag hatni az általad látott dolgokra. A varázsló segíteni tud a behatolásban a csapatnak altatás, láthatat-lanság, vagy hasonló varázslatokkal, de egy csomó fegyver, és megfelelő álcázás ugyanolyan hatékony lehet. Igazság szerint, a mágia legnagyobb hatása a biztonsági őrknek kiadott új uta-sításban jelentkezett: „Először a varázslót kapjátok el”.

● Bitrunner (11:23::45/10-12-55)

● Öröm rigónak lenni.

● Hotrod (12:55:32/10-13-55)

A biztonsági igazgatóságok első lépésként felbérelt varázslókat alkalmaztak a mágikus be-hatolások kezelésére. Ezek a specialisták kezdetben a cég fizikai biztonsági osztályára voltak beosztva, és különleges elbánásban részesültek. De ahogy nőtt a mágikus behatolások száma, egyre nyilvánvalóbbá vált, hogy pusztán a varázslók készenlétben tartásával nem lehet jelentős eredményeket elérni. A tipikus biztonsági osztagok szokásos protokollja nem passzolt a legtöbb varázsló szabadabb gondolkodásához, és az ilyen képzettségű egyének igen ritkák voltak, ezért egyedi bánásmódot igényeltek. Azért, hogy ezek a ritka, drága, és igen fontos biztonsági alkal-mazottak meg legyenek elégedve, egyre több cég állított fel önálló mágikus biztonsági részleget, amelynek élén is általában egy varázsló állt.



A MÁGIKUS BIZTONSÁG MA

A mai biztonsági rendszerek két fő eleme: a mágában jártas alkalmazott, és az őt segítő technika. A Knight Errant mindkét elem fontosságát felismerte és tudja, hogy a leghatékonyabb biztonsági rendszer létrehozásához a kettőnek szinkronban kell működnie. A legjobb biztonsági mágusok és specialisták alkalmazásán kívül a Knight Errant képzett biztonsági rendszer tervezőket is foglalkoztat, akik tervezik, készítik és/vagy telepítik a legmodernebb biztonsági technológiákat.

TECHNOLÓGIAI FEJLESZTÉSEK

Ahogy a 21. században egyre nőtt a mágikus természetű biztonsági incidensek száma, a tapasztaltabb biztonsági szakértők kezdtek rájönni, hogy a probléma leküzdéséhez többre van szükség, mint állandó készenlétben álló varázslókra. A biztonsági rendszerek tervezői ezért ettől kezdve már mágiaelméletet is tanultak, és szorosban együttműködtek a varázslókkal az asztrális védőburkok, és egyéb, az asztrális behatolást megakadályozó berendezések telepítésekor. Az úgynevezett „élő fal”, azaz genetikai úton gyorsabb növekedésre serkentett, a peremvonalai és külső falakat beborító borostyán volt az első lépés a sorban, együtt alkalmazva mágikus korlátokkal és megkötött varázslatokkal. A gyors fejlődés következtében ma már egyaránt alkalmaznak korlát varázslatokat, asztrális védőburkokat, szerves akadályokat, üvegszálak optikai rendszereket, valamint KÖB-zónákat.

● Ha már a technológiai fejlődésnél tartunk, az Aztlan-i és Tir-i cégek mágikus világítást alkalmaznak. A biztonsági mágusok világítás varázslatokat állandósítanak a védendő objektum bizonyos pontjainál. A mágikus fény nem termel hőt, ezáltal nem zavarja a termografikus érzékelőket, ezenkívül a mágus rögtön tudomást szerez róla, ha a fényt megszüntetik.

● Lady Sally (10:34:48/11-23-55)

Korlát Varázslatok

A korlátok – akár időleges (fenntartott), akár „permanens” (megkötött) korlátról van szó – igen hatékonyan képesek megvédeni egy területet az asztrális behatolóktól. Az időleges korlátokat – amelyek főként asztrális lények, vagy a behatoló varázslók asztráltestének mozgását hivatottak korlátozni – rendszerint az adott helyzet igénye szerint alkalmazzák, mivel könnyen elhelyezhető és igen rugalmas módja a védelemnek. Hátránya, hogy a létrehozó varázslót folyamatosan lefoglalja a fenntartása. Némelyik mágus elementálok segítségét szokta igénybe venni a korlát fenntartásához annak ellenére, hogy ezeknek az asztrális lényeknek talán nem ez a leghatékonyabb felhasználási módja.

● A korlátok asztrálisan érzékelhetők. A figyelőszellemek újabb funkciója: „– Héééé! Főnök! Világító fal előttünk!”

● Magister (02:15:33/12-11-55)

● Én figyelőszellemeket szoktam használni varázslatok helyett. A gyenge, igazán ütődött fajtaikat. Hagyom őket, hadd rohagáljanak összevissza üvöltözve – elég nagy

kavarodást képesek okozni. És persze arról is tudni fogok, ha elkapják őket.

● Kubit (0:4:55:44/12-13-55)

● Félelmetes.

● Jax (05:11:32/12-13-55)

● A Knight Errant némelyik biztonsági osztaga igen kreatívan képes alkalmazni a korlátokat. Oltári nagy szívás, amikor egy vadászat végén, percekre a szabadulástól, a legváratlanabb helyeken tartóztatnak fel korlátok. Ha nem akarsz drága időt veszítened a szétszedésükkel (és ezáltal elárulni a varázslóknak, pontosan hol is vagy), másik úton kell kijutnod. A probléma csupán ott van, hogy a „másik út” rendszerint az, amerre ők is szeretnék hogy menjél...

● Omen (16:41:23/12-30-55)

A rögzített korlát varázslatok – különösen azok, amelyek csak bizonyos körülmények között aktiválódnak – kivételesen hatékonyak lehetnek, és igen rugalmasan alkalmazhatók. Hátrányuk, hogy létrehozásuk bizonyos mértékben csökkenti a varázsló erejét, és hosszú távon hatékonyságát. Ezért a rögzített korlátokat és egyéb típusú varázslatokat csak a legfontosabb helyeken alkalmazzák, ahol igazán erős mágikus védelemre van szükség.

● Néha én is szoktam varázslatokat rögzíteni. Hát, igazán tökök *hombrénak* kell lenned, ha többet is létre akarsz hozni.

● Suedo King (03:22:41/11-30-55)

● „Tökös *hombrénak*”, mi? Úgy tudom, az Aztechnology mégis nyakra-főre alkalmaz rögzített és állandósított varázslatokat. Van valakinek elképzelése róla, hogyan csinálják?

● Trevor (06:44:23/12-01-55)

● Azt hiszem, találtak valami módot rá, hogy átirányítsák a hátrányos mellékhatásokat.

● Divine Fool (07:10:43/12-01-55)

A korlátok tökéletes alkalmazhatóak normális fizikai módszerekkel együtt arra, hogy megakadályozzák a behatolókat bizonyos helyek megközelítésében, vagy elhagyásában. Azokban a létesítményekben, ahol nagy számú biztonsági mágust alkalmaznak, a korlátokat gyakran használják akadályok létrehozására, vagy falak és ajtók megerősítésére. Ha a korlát megsérül vagy megsemmisül, könnyen újra létrehozható, gyakorlatilag megőrizve így az akadály folyamatosságát. Ha pedig a feltartóztatás a fő cél, hasznos lehet, ha pillanatok alatt fel lehet húzni egy korlátot, így akadályozva meg a behatoló menekülését.

● Ritka szar érzés – ez történt velem és a srácokkal is nemrégiben. Éppen húztuk a belünket a kijárat felé (hogy honnan, az nem lényeges), amikor egy mágus kitette a korlátot – pontosan körénk! Megpróbáltuk lelőni, de a korlát megakadályozott benne. Nem tudtunk áthatalni rajta, és amíg be voltunk ragadva, ők szépen elkezdtek felvonultatni a nehéztüzérséget. Sikerült a rohadt korlátjukkal feltartóztatni minket addig, amíg mindegyikük el nem foglalta a pozícióját körülöttünk.

● Ungo Lizard (21:43:12/12-15-55)



- Hasonló baleset történt velünk is. A sámánjuk körénk tett egy manakorlátot, így a mi mágusunk nem tudott varázsolni, csak ha kilépett a tűzvonalba. A szemét patkány.
- Hockney Puck (22:00:12/12-15-55)

Asztrális Védőburkok

Az asztrális védőburkok az asztrálestetek és szellemek elől zárják el az utat, valamint bizonyos fokú védelmet biztosítanak a rajta áthaladó varázslatokkal szemben. Kimondottan alkalmasak őrhelyek, fegyver-, és érzékelőállások védelmére, úgy gátolva a varázslatok célba érését, hogy eközben nem akadályozza a fizikai ellentámadást. Természetesen a fizikai védelem hiánya bizonyos esetekben hátrányos is lehet.

Mivel az asztrális védőburkok a kettős természetű lények áthaladását is (mint amilyen a legtöbb paranormális őrállat) gátolják, a biztonsági mágusoknak a védőburok elhelyezésekor ügyelniük kell rá, hogy ne akadályozzák az állatok tevékenységét. Felhívjuk a módszert széles körben alkalmazni kívánó felhasználók figyelmét, hogy az asztrális védőburkok felállítása igen költséges eljárás.

- Igen költséges? Hát, nem tréfál a fickó, az biztos. Tucatnyi értékes rituális komponens a védőburok létrehozásakor, és ugyanez néhány nap múlva, amikor meg akarod erősíteni.
- Abandano (20:11:21/12-14-55)

- Tehát az asztrális védőburok is egy olyan eszköz, amelyet csak az engedhet meg magának, aki képes rá áldozni.
- Hawkeye (23:01:34/12-14-55)

Élő Falak

A borostyánnal, mohával, és/vagy egyéb kúszónövényekkel futtatott felületek tipikus példái az úgynevezett élő falaknak. Képesek meggátolni az adott területen az asztrálestetek és az asztrális formában tartózkodó szellemek áthaladását. Az élő korlátok eme fajtái más megoldásokkal összehasonlítva kifejezetten olcsók, ráadásul esztétikailag sem kifogásolhatóak. Sajnos azonban nem minden ilyen típusú növény alkalmas arra, hogy belső terekben is alkalmazzák. Élő falakat elő lehet állítani természetes, vagy indukált növesztéssel.

- „Indukált?” Kellemes kis kifejezés.
- Whisperwoman (19:21:33/12-17-55)

- Az üzletben ezt biztosan „mesterséges”-nek nevezik.
- Conroy (19:36:45/12-17-55)

- „Tudja, Mrs. Devlin, igazán szépen átalakította az irodáját, de szerintem a gombákból álló fal kissé már idejétmúlt...”)
– Wobble (22:31:54/12-17-55)

Indukált növekedésű falak esetén rendszerint génmanipulációt alkalmaznak a megfelelő sűrűség, növekedési gyorsaság, és egyéb előnyös tulajdonságok létrehozása érdekében. Ezek némelyikét még mélyen a védendő létesítmény belsejében is lehet alkalmazni, ahol a minimális fényigényű gombák vagy egyéb növények a falak és ajtók belsejébe is telepíthetők. A költségek csökkentése érdekében élő falakat mozgatható panelek belsejében is létre lehet hozni, amelyekkel szükség esetén pillanatok alatt le

lehet zárni egy folyosót vagy átjárót, megakadályozva például egy asztrális lény szökését.

- Hohó! Ismerek egy asztrál-mániákus varázslót, aki igazán szomorú lesz.
- Xanos The Great (14:21:37/12-18-55)

- Csak egyet?
- Spammer (15:35:16/12-18-55)

Az indukált növekedésű élő falak fő hátránya a költségekben jelentkezik. Igen drága őket növesztetni és életben tartani (a legtöbb génmanipulált növény egyedi fényviszonyokat és klímát igényel), ezért használatukat csak legjobb mágikus védelmet igénylő helyekre ajánljuk.

Szerves Mozgásgátló Eszközök

A biotechnológia rohamos fejlődése következtében a nagyobb biztonsági szolgáltatók kínálatában már kétféle ilyen eszköz is szerepel, amelyek képesek fogva tartani az asztrális behatolókat: a háló és a csapda. Mindkettő anyagába mesterségesen előállított szerves anyagot szőnek, és magas ára ellenére egyre szélesebb körben alkalmazzák.

- Hát ez pompás.
- Mr. Mysterio (16:22:34/12-20-55)

Az élő hálót egy fegyverszerű eszközből lövik ki, amely egyben a szerves anyag tárolójául is szolgál. A kilőtt háló körbeveszi az asztrálestetet vagy szellemet; tömege a földhöz szögezi, és mozgásképtelenné tesz a behatolót. Ezeket a fegyverekkel igen nehéz célozni, és nem árt, ha a használó képes asztrálisan érzékelni (ezáltal persze kitéve magát egy esetleges támadás veszélyének), vagy kéznél van némi KÖB-UV, és az azt látni képes felszerelés. A hálóból szőtt szerves anyag csak néhány óráig életképes, miután eltávolították a tárolójából.

- Néhány óráig?? Mennyi az a néhány óra? Hatnál kevesebb??
- Amberus VI (18:56:34/12-20-55)

- Függ a helytől, a hőmérséklettől, a Mars helyzetétől stb...
- Weiner Velt (19:12:43/12-20-55)

A csapda gyakorlatilag megegyezik a hálóval, de általában nagyobb területet, például egy szobát fed le. Le lehet vele zárni egy folyosót vagy átjárót, esetleg épületen kívülre is telepíthető, ahol a hagyományos álcázó technológiákkal kombinálva kiválóan alkalmas egyes területek izolálására. Hasonlóan a hálóhoz, a tárolóból eltávolítva nem sokáig marad életképes.

- Hozzátenném, hogy ez a szar igen jól ég.
- Winter (13:22:43/12-19-55)

Üvegszálas Optikai Rendszerek

Az üvegszálas technológia már a XX. század óta létezik, de biztonsági szempontból csak a 2040-es évek végén vált igazán fontossá, amikor is a mágikus biztonsági rendszerek tervezői egyre gyakrabban kezdték alkalmazni. A Knight Errant az első biztonsági szolgáltató cégek között



volt, akik bonyolult üvegszálás rendszereket használtak annak érdekében, hogy mágusaik távoli helyeket is szemmel tarthassanak egy biztonságos parancsnoki központban ülve. Mivel a varázslónak látnia kell varázslata célpontját, ezek az üvegszálás optikák nagyban kiterjesztették a mágusok hatótávolságát.

• De hiszen üvegszálás technológiát használnak szerte a világon. Ez azt jelenti, hogy rákapcsolódsz egy telefonvonalra, és elmondod a varázslatot?

• Slag (12:56:50/12-14-55)

• Nem, nem, és megint csak – NEM! Ha ilyen céllal telepítik, az optikánál nem alkalmazhatnak bármilyen képerősítő rendszert. Csak természetes fényt használhatnak a kép továbbítására, ezért a kábel maximális hossza kb. 2500 méter. A KE prizmákat használ a kamerák által közvetített képek váltására. Szerintem nem túl hatékony eszköz, de kétségtelenül megnöveli a varázslók „lőtávját”.

• TechWiz (13:01:53/12-14-55)

KÖB Zónák

Minden, a mágiát ismerő ember számára közismert, hogy asztrális testek – például asztrálisan projektáló varázslók, szellemek – nem tartózkodhatnak olyan helyen, amelyet már elfoglal egy, a fizikai világban jelen lévő, élő objektum. A természet ezen törvénye miatt lehetnek hatékonyak az élő falak. A növényi élet is élet, ezért semmilyen asztrális jelenlét nem haladhat át rajta.

• Soha?

• Rather (02:11:32/12-22-55)

• Soha. Kivéve, ha minden érintés nélkül fizikailag is átférnél közöttük. Csakis akkor fér át az asztráltested.

• Magister (02:35:42/12-22-55)

• Tehát asztrálisan csak azért nem tudsz átjutni egy mohafüggönyön, mert fizikailag erőt kéne hozzá kifejteni?

• Palo Alto (03:01:31/12-22-55)

• Pontosan.

• Magister (03:07:52/12-22-55)

• Mekkora nyíláson tud átsiklani egy asztráltest?

• Iopus (04:21:45/12-22-55)

• Amekkora a varázsló fizikai teste. Sajnos cimbora, nem tudsz besurranni az ajtó alatt.

• Magister (04:28:33/12-22-55)

A Knight Errant nemrégiben kezdte meg egy olyan új biztonsági eszköz alkalmazását, amely új megvilágításba helyezi ezt az alapelvet. A BacteriTech – az Ares Security International önálló részlege – génmérnökei asztrálisan aktív, vagy más néven „kövér” baktériumokat fejlesztettek ki, melyek segítségével a mágikusan nem aktív biztonsági szakemberek is képesek feltartóztatni, vagy akár elfogni az asztrális behatolót. Ezek a baktériumok a génmanipulációs technológiák következtében jóval nagyobbak közönséges társaiknál, ezért a légtérbe pumpálva tömegüknek köszönhetően korlátozzák az asztrális jelenlétek mozgását, illetve a látótávolságát.

A kövér baktérium (KÖB) alaptörzse kiválóan alkalmas zárt területek – mint például a védendő területet körbevevő, belül üreges falak – elárasztására, asztrális csapdává változtatva így akár egy egész szobát. Az asztráltestek mozgásának korlátozására ugyanannyira alkalmas mint a borostyán, de sokkal jobban szállítható, kevésbé feltűnő, és könnyebben telepíthető.

• Nem túl biztató. Lőttek az asztrális felderítésnek. Tudja valaki, hogyan lehet ezt a szart kívülről kiszűrni?

• Wraith II (01:02:33/12-21-55)



• Utánajárással, címbera. A cégek nem plakátolják ki, hogy: „FIGYELEM – A TERÜLET BAKTÉRIUMMAL VÉDVE, AZ ASZTRÁLIS KÖZLEKEDÉS TILOS!” Tanulmányozd az ellenfelet, mielőtt belépsz.

• BitRunner (01:05:45/12-21-55)

• Szerencsére ez a szar drága, és nehéz fenntartani. Már az ára elég ahhoz, hogy ne terjedjen el mindenfelé.

• Dybbuk (04-11-45/12-21-55)

• Készülj fel a meglepetésekre.

• Mindfire (05:56:35/12-21-55)

A KÖB-öt nagy, túlnyomásos tartályokban tárolják, a fennmaradásához szükséges tápanyaggal együtt. Kieresztése után csak néhány óráig képes életben maradni.

• És az a szag... Már mérföldekről érezni. Én már belelegeztem – nem egy leányalom. Ha huzamosabb ideig tartózkodtok benne, viseljétek légszűrő maszkot.

• Weiner Velt (21:13:45/12-15-55)

• A BacteriTech a közelmúltban sok vadászat célpontja volt (vajon mit kereshettek?). Amennyire én tudom, egyik sem járt sikerrel.

• Orlando (23:00:32/12-16-55)

• Hadd találgassak – a varázslók nem tudtak asztrálisan körülnézni odabent.

• Slag (23:05:56/12-16-55)

• Rosszabb: bemenni még tudtak, de kijönni már nem.

• Orlando (23:07:57/12-16-55)

A KÖB másik törzse, az úgynevezett KÖB-UV, különösen érzékeny az ibolyántúli fényre. Ilyen világítás hatására (rendszerint kézi, vagy falra szerelt lámpákból) a baktérium „világítani” kezd. A tömeggel gyakorlatilag nem rendelkező baktérium kitér a mozgó asztrális jelenlét útjából, lehetővé téve a megfigyelőknek a nyomon követést, az asztráltest észlelését. Egyszerűen elárasztják a területet KÖB-UV-vel, és felkapcsolják az UV-lámpákat. Ha a biztonsági személyzet behatolást észlel, lezárják a területet az erősítés megérkeztéig.

• Ó, de édesek.

• Turner (12:16:32/12-18-55)

• Van még jobb is. A varázsló asztráltestének hat órán belül vissza kell térnie a fizikai testébe, ha nem akar meghalni. Érthető, nem? Ha a biztonságiak elég ideig feltartanak egy KÖB-bel töltött szobában...

• Leeza (11:56:33/12-24-55)

Sajnos mindkét törzs hatékonysága 100 százalék alá csökken, ha hordozható tartályokban vagy szórókészülékekben tárolják. A baktérium számára legideálisabb a mesterségesen szabályozott, légmozgás nélküli környezet. Ezen kívül mindkét törzs fenntartása igen költséges; a kivételesen nagy költségvetésű ügyfelek kivételével csak a legfontosabb helyeken éri meg alkalmazni.

• Úgy hangzik, mintha ez a KÖB kettős természetű szerves anyag lenne, azaz egyszerre van jelen a fizikai és az asztrális síkon. Tehát egy asztrálban haladó varázsló nem tud rajta átmenni, nem tudja megmozdítani, ártani neki, vagy megsemmisíteni.

• Slag (12:10:35/12-26-55)

• Hogy ez a dolog kettős természetű lenne? Tehát így működik?

• Wraith II (12:30:22/12-27-55)

• Nem hinném, hogy ez a helyzet. A KE is csak kódosít. Szerintem a BacteriTech-nek malaca volt, amikor kifejlesztette ezt a cuccot; lefogadnám, hogy ők sem tudják mitől csinálja azt, amit csinál.

• BitRunner (12:34:55/12-27-55)

• Várj csak egy percet! Ha jól tudom, asztrálisan nem lehet fizikai dolgokra hatni.

• Wraith II (23:34:15/12-28-55)

• Ne feledd el, asztráltestek nem mehetnek át élő dolgokon. A KÖB fizikai, de nagyon apró; viselkedése a folyadékokéhoz hasonló: úgy öleli körbe a varázsló asztráltestét, mint amikor belelépsz egy pocsolyába, és a víz körbeveszi a lábaid.

• Grendel (23:39:34/12-28-55)

• Eddig oké, de a baktériumok tömege nem túl kicsi egy asztráltest megállításához? A moha és a borostyán azért képes rá, mert jelentős tömege van.

• BitRunner (23:45:12/12-28-55)

• A levegő tele van baktériumokkal. Azok miért nem működnek úgy, mint a KÖB-UV? Az is fizikai, nem? Ha egy asztrális test nem tud átmenni a fizikai tömeggel rendelkező élő dolgokon, hogyan tud közlekedni a baktériumokkal teli levegőben?

• Dybbuk (00:23:12/12-29-55)

• Jó a kérdés. Talán a BacteriTech nem árul el mindent, amit tud. Egy biztos, a hivatalos rizsát nem veszem be (kettős természetű a seggem). BitRunner-nek azért igaza van; a légi baktériumok túl kicsik ahhoz, hogy hatással legyenek az asztrális testekre. Hogy mennyi a kritikus tömeg, azt senki sem tudja. Mindenesetre a KÖB működik, valószínűleg elég nagy a tömege. Én a hosszú aminosav-molekulákra tenném le a voksom, melyeket a baktérium folyamatosan, nagy tömegben állít elő. Ez megmagyarázná a rövid élettartamot is.

• Mindfire (00:29:24/12-29-55)

A KÖB-arsenál legújabb fegyvere az asztrális háló, amely KÖB-öt tartalmazó, üreges polimerszálakból áll, és speciális, módosított hálövetőből lövik ki. Egy asztrálisan érzékelő varázsló, adeptus, vagy akár egy mágikusan nem aktív biztonsági alkalmazott is használhatja járőrözés közben; az asztrális behatoló észlelésekor a járőr kilövi a hálót, és foglyul ejti az ellenséget egy asztrálisan aktív, fizikai tömeggel rendelkező akadállyal. Asztrális érzékelésre nem képes biztonsági őrök a hálövetőt használhatják együtt a KÖB-UV permetezővel és hordozható UV-lámpával.



• Csak egy ötlet. Miért ne lehetne kábitó lövedékekkel KÖB-golyókat löni a KÖB-UV-vel felderített asztrálfesttre? Elég könnyen ki lehetne nyírni egy varázslót.

• Slag (02:23:45/12-31-55)

• Nem megy Slag, öreg barátom. Túl sokáig tartana metafizikailag megindokolni, a lényeg az, hogy az asztrális varázslónak nincs tömege, ezért nem állna ellen a lövedéknek. A lövedékeid egyszerűen hátralöknék. Ugyanez igaz a hálövetőre is. Vagy teljesen körbeveszi a testet, vagy átlöki a falon, padlón, vagy azon, ami éppen ott van.

• Mindfire (02:29:36/12-31-55)

• Kivéve ha a fal vagy padló is KÖB-bel van megtöltve.

• Whisper (03:05:45/12-31-55)

Mágikus Riasztók és Ellenintézkedések

Bár a szó szoros értelmében nem számítanak technikai megoldásnak, egyre gyakrabban alkalmaznak rögzített varázslatokat riasztóként, vagy a behatolók semlegesítésére. A lehetséges varázslatkombinációknak csak a mágus képzelete és szakértelme szabhat határt. Az ilyen védelmek mindig legalább két összekapcsolt varázslatból állnak.

A legtöbbször rögzített érzékelés varázslatokat használnak, amelyhez hozzákapcsolnak valamilyen másodlagos varázslatot, ami riadótartja a biztonsági személyzetet, fizikailag feltartóztatja a behatolót, vagy valamilyen módon mozgásképtelenné teszi amíg a biztonságiak a helyszínre érkeznek. Az érzékelés varázslat aktiválódik, amint a behatoló a hatósugarába ér, és beindítja a másodlagos varázslatot (vagy varázslatokat). A másodlagos varázslat irányulhat egyetlen célpontra, vagy akár egy adott területen mindenkire. Legnagyobb népszerűségnek örvendenek a korlát varázslatok, amelyek láthatatlan falat emelnek a behatoló útjába; a mennydörgés varázslat, melynek dörgeje aktiválja a hagyományos érzékelőket; végül pedig a területre ható kábitó varázslatok, amely több behatolót is képes ártalmatlanná tenni egy adott területen.

• Néhány cimborámat az egyik vadászatuk alkalmával elkapta az egyik ilyen „mágikus ellenintézkedés”. A biztonsági mágusuk egy személy észlelése varázslatot rögzített abban a szobában, amin mindenképpen keresztül kellett menni az értékes cuccok felé, és hozzákapcsolt egy bűz varázslatot is. A haverjaim aktiválták az érzékelést, és amikor a megfelelő helyre értek, olyan penetráns bűz szakadt rájuk, amit egyikük később a következő szavakkal írt le: „rothadó görényhulla, keverve jó adag ezeréves záptojással”. Annyira hirtelen jött a dolog, és olyan erős hatása volt, hogy percekig csak öklendezve kóvályogtak. Természetesen a biztonságiaknak pont ennyi időre volt szükségük, hogy odaérjenek.

• Mr. Wizard (23:04:56/11-07-55)

• A haverjaid elég jól megúszták. Azt hallottam, bizonyos cégeknél olyan kis drágaságokat kapcsolnak a rögzített érzékelés varázslatokhoz, mint például a lángbomba. „Itt van valaki, akinek nem kéne – BUMM!!!”

• Gadfly (23:10:09/11-07-55)

• Ez mind csak pletyka, Gadfly. Gondolj csak bele; amelyik cég ilyen baromságot csinál, saját dolgozóinak életét is

kockára teszi. „Hoppá – úgy látszik, Mr. Johnson elfeledkezett a kutatólaborat védő lángbombáról. Nem kellett volna túlóráznia a szerencsétlennek!”

• Magicker (23:22:01/11-07-55)

MŰKÖDÉS ÉS SZEMÉLYZET

Egy tipikus mágikus biztonsági részleg a következő osztályokból áll: örök és asztrális védőburkokok, fizikai védelem, kutatás, különleges feladatok.

Örök és Asztrális Védőburkok

Fő feladataik a védendő területen való asztrális járőrözés, az asztrális védőburkok telepítése és fenntartása, figyelőszellemek, elementálok idézése és irányítása, és a terület üvegszál optikával történő folyamatos ellenőrzése. Ez utóbbit főként asztrális projekcióra képtelen varázsló adeptusok végzik.

• Ne hagyjátok magatokat átverni. A fickók nagy része teljes értékű mágus, akik bármire képesek.

• Dybbuk (12:19:56/11-12-55)

• A sámánoktól annyira idegen az üvegszál optika, hogy ezt a feladatot szinte csak hermetikusoknak osztják.

• Whisper (15:09:32/11-16-55)

Asztrálisan járőröző varázslók ellenőrzik a védendő területet, váltásonként egy-két alkalommal a kevésbé fontos, valamivel sűrűbben a fontosabb helyeken. Mivel a projekció erősen kimeríti a varázslót, váltásonként legalább ketőt ajánlatos alkalmazni. A Knight Errant varázsló-járőrei hármas-négyes csapatban dolgoznak, a megrendelő igényétől függően.

A biztonsági mágusok ezen kívül használhatnak figyelőszellemeket, elementálokat, helyi szellemeket, vagy szövetséges szellemeket a járőrözés megkönnyítése érdekében. Ezek a segítők utasíthatók az ügyletes varázsló riasztására behatoló észlelésekor, értesíthetik a fizikai biztonsági személyzetet, vagy aktiválhatnak asztrális csapdákat vagy feltartóztató eszközöket az asztrális behatoló elfogása érdekében. Általában a figyelőszellemek és elementálok nem annyira alkalmasak ezekre a feladatokra; az elementálokat nehezebb megidézni, és mindkét típusú szellem csak korlátozott számú szolgálatra alkalmas. Ezzel ellentétben a helyi szellemek napnyugtától napkeltéig tudnak védeni területet. Ezek a szellemek szinte egyik az adott helyen, ezért mindenféle külső segítség nélkül képesek védeni, és bármilyen asztrális vagy fizikai behatolóról időben tudják értesíteni a sámánt, bárhol is történjen a behatolás saját területén belül.

• Kétségtől a helyi szellemek a legalkalmasabbak a feladatra, mégsem használják túl gyakran őket. Első ok az ár: az erős szellemeket idézni képes sámánok ritka madarak, és megkérlik a szolgáltatásuk árát. A szellemnek adott utasítások ugyanis kritikus jelentőségűek. Mivel mindegyik engedéllyel rendelkező személy arcát képtelenek megjegyezni, szükség van valamilyen azonosítóra, amivel mindenki tudja igazolni magát előttük. És persze egyik azonosító rendszer sem hamisítás-biztos.

• Mindfire (15:31:18/11-16-55)



Mivel a biztonsági varázslók száma aránylag alacsony, ezért gyakorlatilag bármekkora árat elkérhetnek az asztrális védőburkok felállításáért. Az ár – tekintve hogy egy ilyen védőburok csak igen kis területet képes lefedni – nem minden cég számára megfizethető. A Knight Errant ezért azt tanácsolja, hogy a biztonsági költségvetésből csak annyit költsenek asztrális védőburkokra, amennyi a legfontosabb területekhez elég, és a védőburkok körül erős fizikai és/vagy technikai védelmet telepítsen.

Fizikai Védelem

Az ide beosztott szakemberek telepítik, ellenőrzik, és folyamatosan tesztelik az asztrális behatolók feltartóztatására szolgáló eszközöket. Fizikai adeptusok ellenőrzik állandóan a védendő terület határait, gyenge pontok után kutatva, varázslók pedig szükség esetén villámgyorsan mágikus korlátokat tesznek a megfelelő helyekre. Mások az élő falak különböző fajtáit telepítik és tesztelik.

- Az ember azt gondolná a sok szép, borostyánnal futtatott kutatási központ láttán, hogy a cégeknek környezetbarát oldaluk is van.

- Whisper (12:54:21/11-02-55)

- A moha és a borostyán sosem borítja be az ajtókat és ablakokat, sőt legtöbbször a tetőt sem. Jól megtervezett biztonsági rendszer esetén ilyen természetesen tűnő csatornákat használnak, hogy az asztrális behatoló olyan helyre tereljék, ahol figyelőszellemek, paraállatok, stb. járőröznek. Tehát ha besurransz a repkény egyik részén, bizonyosodj meg róla, hogy a túloldalon nem egy pokolkutya várja, hogy kidugd a fejed.

- Wraith II (13:34:32/11-04-55)

Kutatás

A kutatási osztály feladata, hogy folyamatosan szinten tartsa a cég mágikus biztonsági rendszereit. Az osztály személyzete a mágiaelméletben jártas nem-varázsló tudósokból, és az új technikákat és technológiákat kifejlesztő varázslókból áll. A Knight Errant kutató varázslói képzett taumaturgisták, akik a legjobb egyetemeken tanulták a szakmát, és jelentős tapasztalattal rendelkeznek az új mágikus biztonsági rendszerek tesztelése terén is – ez igazi ritkaság a biztonsági szolgáltató cégeknél.

- A hermetikusok imádják ezt a munkát, de láttam már sámánt is a kutatásiak egyenruhájában.

- Wraith II (06:50:20/11-23-55)

Különleges Feladatok

Mint ahogy azt minden céges vezető tudja, a különböző osztályok munkája igen sokszor átfedi egymást. Nincs ez másképp a mágikus biztonság terén sem; gyakran mágikusan aktív alkalmazottakra van szükség a különböző, nem szorosan a védelemhez tartozó feladatok ellátására annak érdekében, hogy az ügyfél a legteljesebb, leghatékonyabb, és legszélesebb körű szolgáltatást kapja. A személyi védelem például mágikus háttértámogatást igényelhet a nyomozásoknál és kihallgatásoknál; első osztályú fizikai védelem esetén mágikus támogatást igényelhetnek a gyors reagálású alakulatok, de akkor is ők kerülnek a képbe, ha a céges területre érkező vendégeket

kell figyelemmel kísérni; a céges vezetők védelmével foglalkozó csapatokban pedig szinte mindig található egy varázsló és egy fizikai adeptus. A Knight Errant biztonsági személyzete tökéletesen alkalmas az ilyen és hasonló feladatok ellátására, a megrendelő igénye szerint.

- Kérdezett már ki titeket úgy egy nyomozó, hogy az egyik ilyen „asszisztens” a közelben ücsörgött, és mereven bámult a nagy semmibe? Mr. Bamba természetesen egy mágus, aki ellenőrzi, igazat mondasz-e. Nagyon nehéz átvérni.

- Suit (10:56:32/11-05-55)

- Különleges feladatokra csak a legjobbakat osztják be. A Knight Errant és a többiek mega-nuyeneket fizetnek nekik ezekért a „kibővített személyvédelmi szolgáltatások”-ért.

- Mindfire (12:03:58/11-27-55)

BIZTONSÁGI SÁMÁNOK

A biztonsági szakma rengeteg különböző szakterületre van felosztva, melyek működése és protokollja a lehető leggondosabban megtervezett és koordinált, ezért a biztonsági varázslók többsége hermetikus. A munka felépítettsége és jellege a hermetikusok szisztematikus gondolkodásmódját követeli meg, ez pedig a legtöbb szabadgondolkodású sámán számára elfogadhatatlan.

- „Szabadgondolkodású”, na persze, Újabb céges eufémizmus az „úgy kell, mint a hátamra egy púp” helyett.

- Toni (10:22:56/11-23-55)

- Ha ilyen idegesítőek, miért alkalmazzák őket mégis?

- Slag (11:32:44/11-23-55)

- Főleg a helyi szellemek miatt. A szellemek tudnak fizikailag, és asztrálban is örködni. Szívesebben akadok össze elementálakkal; a helyi szellemek sokkal okosabbak és önállóbbak.

- Mindfire (12:00:02/11-23-55)

Az alkalmazott sámánokat totemeik különböző feladatokra teszik alkalmassá. Például ha a biztonsági sámán Farkast, vagy Kutyt követi – a legtöbbször valójában ezen totemek követői, – akkor munkatársaikat saját „falkájuknak” tekintik, a védendő objektumot pedig saját „területüknek”. Ezen felfogás következtében sokkal nagyobb elkötelezettséggel védik a rájuk bízott eszközöket és személyeket mint hermetikus társaik, akik számára ez is a normális munkához tartozik. A farkas sámánok általában jobban szeretik a vidéki, várostól távoli munkahelyeket, míg a kutya a sűrűbben lakott helyek közelében érzik jól magukat.

A Kígyót vagy Medvét követő biztonsági sámánoknak – a másik igen gyakori csoport a szakmában – korán sincs olyan fejlett területvédő ösztöne, mint előbb említett társaiknak, ezért céges létesítmények helyett sokkal jobban beválnak egyes személyek védelmének. Ezek a sámánok a céges vezetőket védő csapatok legértékesebb emberei közé tartoznak.

- És mi van a biomedikai kutató telepekekkel?

- Roving Rover (23:02:34/11-31-55)



- A kutya és medve sámánok gyűlölik ezeket a helyeket – kivéve persze ha toxikus sámánokról van szó.
- Whisper (24:10:30/11-31-55)

Általában azok a sámánok alkalmasak leginkább a biztonsági munkára, melyek totemállatai is képezhetők ilyen téren.

- Hé, a **Fizikai Védelem** órálatokról szóló része szerint ludakat is alkalmaznak. Ezek szerint lúd sámánok is dolgoznak a biztonsági szakmában?
- Roving Rover (00:22:39/11-15-55)
- Lúd sámánok csak a Hawaii-szigeteken élnek.
- BitRunner (01:12:58/11-15-55)
- Az egy másik Lúd, cimborá. A Hawaii Lúd a Nene angol neve. A lúd sámán által követett totem annyira különbözik Nene-től, mint Farkas Kutjától.
- Dybbuk (03:46:10/11-15-55)
- Oké – a gondolatmenetet követve mi van a bargesztekkel és a pokolkutyákkal? Azokat is használják biztonsági célokra. Akkor nekik is vannak sámánjaik?
- Roving Rover (03:55:12/11-15-55)

- Rover, te egy paraállat totemet követő sámánról beszélsz. Ilyen pedig nincs. Teljesen lehetetlen.
- Dybbuk (04:33:43/11-15-55)

- Biztos vagy benne, Dybbuk?
- Mindfire (11:13:22/11-15-55)

- He?
- Dybbuk (11:15:22/11-16-55)

A cég vezetőinek ajánlatos az elhangzottakat fejben tartaniuk, ha biztonsági sámánokat kívánnak alkalmazni. A Knight Errant természetesen figyelembe veszi az ön szempontjait sámánjai beosztásakor, miután gondosan felmérte telephelyének biztonsági igényeit.

- Ezt jól jegyezzétek meg, cimborák. Mielőtt behatoltok a célpont területére, derítsétek ki, milyen varázsló őrizi. A csúcstechnológiájú berendezések és üvegszálak optikák nagy száma hermetikusra utal, ha puritánabb, a környezetbe jobban illeszkedő a környék, akkor pedig egy sámán vár rátok. Mindkét fajtának mások a gyenge pontjai, és másként kell őket kezelni. Például ha a területet sámán őrzi, napkeltekor közelítsétek meg a helyszínt. Az egész éjszaka vele lévő szellemek ugyanis hajnalban eltűnnek, és valószínűleg az újak megidézésével lesz elfoglalva.
- Whisper (14:44:32/11-17-55)

MÁTRIX VÉDELEM



A Mátrixvédelem az összefüggő és hatékony céges biztonsági rendszer egyik legalapvetőbb komponense. Az információ – akár a cég üzleti feljegyzéseiről, akár az ipari termelésről van szó – manapság talán a legértékesebb árucikk. És tekintve az adattárolásra és irányításra használt számítógépes rendszerek számát, napról napra nagyobb az igény a komplex és hatékony Mátrix biztonsági rendszerek iránt.

A Knight Errant már hosszú ideje vezető szerepet tölt be a Mátrixvédelemmel foglalkozó cégek között, egyedülálló tapasztalattal tudva maga mögött. Szolgáltatásaink közé tartozik képzett biztonsági dekások biztosítása, fejlett jelenlétgátló programok telepítése, valamint a legmodernebb hardverek biztosítása az ön kívánalmainak megfelelő Mátrixvédelmi rendszer kiépítése érdekében. A most következő rövid áttekintés segítségével lehetővé tesszük hogy ön, mint megrendelőnk jobban megértse a Mátrixvédelem lényegét, valamint megismerje a Knight Errant jelenlegi biztonsági rendszereit.

● Azt hiszik, bárkit is hülyére vehetnek? Semmit nem tudnak tenni, ha be akarunk hatolni a rendszereikbe. A biztonsági dekások ugyan képesek elcsípni egy amatőrt, a JG-k pedig kicsinálnak bármilyen óvatlan balekot, aki a képességeit meghaladó rendszerbe tör be. Ugyanezek a KE-s dekások viszont – vagy bármely más cég dekásai – képtelenek megállítani egy eltökélt, profi behatolót. Egyszerűen lehetetlen. Minden új biztonsági programra, minden új hardverre amellyel előállnak, legalább százan dolgozzák ki a megfelelő ellenszert. Olyan az egész, mint egy játék.

● Ivanhoe (03:16:28/11-09-55)

● Ja, igazad van Ivan – mint valami játék. Azért gondolkodjatok el ezen – a száz ember közül, akiknek köszönhetően el lehet intézni a legújabb jeget, körülbelül kilencvenkilenc meghal a próbálkozás közben, vagy annyira megpirul az agya, hogy legszívesebben inkább meghalna. Az első alkalommal, amikor látod valakinek kifordulni a szemét, és a fekete JG-nek köszönhetően csorogni a nyálát rádöbben, hogy a Mátrixban a túlélésért folyok a játék. Igaz, hogy legtöbbet a sikeres adatlopásokról és egyéb akcióról hallunk, de senki nem szeret beszélni arról a számtalan dekásról, akik odabent lelték halálukat.

● Lola T. (06:12:18/11-10-55)

A MÁTRIXVÉDELEM TÖRTÉNETE

A mai Mátrixvédelmi rendszerek és technológiák eredete a 20. század végi, és 21. század eleji, nagyobb cégek és kormányzatok által foglalkoztatott vállalkozások munkájáig vezethető vissza. Ezek a cégek voltak hivatottak védeni a kliens hardvereit, szoftvereit, és adatállományait.

● Akkoriban is voltak ám dekások. „Hacker”-eknek hívták őket, és némelyik igencsak jól dolgozott. Primitív számítógépek segítségével törtek be a különböző országok védelmi rendszereibe, bankjaiba, egyéb helyekre.

● Brainiac (07:13:19/11-11-55)

A feladatok sikeres végrehajtása érdekében ezek a vállalkozások elméleti szakembereket és biztonsági specialistákat alkalmaztak, akik kifejlesztették és telepítették a különböző technológiákat, programokat, és hardvereket a megbízó tulajdona védelmének érdekében. A mai Mátrixvédelem célja nem sokban különbözik; a dekások ugyanúgy az adott cég tulajdonát védik, mint huszadik századi társaik. Az alkalmazott eszközök és technikák azonban néhány kulcsfontosságú esemény bekövetkeztének hatására drasztikus mértékű változáson estek át.

Az első ilyen esemény 2029 február 8-án következett be, amikor egy elképesztő erejű, ismeretlen eredetű vírus támadta meg világszerte a számítógéprendszereket. A biztonsági alkalmazottak és rendszeroperátorok megpróbálták lekapcsolni a rendszereket, de a legtöbb esetben elkéstek; a vírus számtalan rendszerre csapott le, megsemmisítve az adatokat, és tönkretéve a hardvereket. A vírus terjedése

következtében kormányok buktak meg, a világgazdaság pedig az összeomlás szélére került. A vírus még az első negyedév folyamán gyakorlatilag megsemmisítette a Hálózatot, a világ számítógépeit összekapcsoló rendszert. Válaszképpen az UCAS elnöke utasítást adott egy kormányügynökségekből álló, a vírus feltartóztatását és elpusztítását magára vállaló csoport létrehozására. A rövidesen elinduló Echo Mirage program résztvevői azonban nem bírták a kibertéri harc közben fellépő pszichológiai-fiziológiai nyomást, ezért a program vezetői felbérelték a legjobb szakembereket, akiket a különböző magáncégek bocsátottak rendelkezésükre.

● Érdekes, hogy a szerzők nem feszegetik túlzottan a vírus eredetét. Lehetséges, hogy anarchista hacker-ek készítették a Hálózatot összeomlasztó programot? Ha ez lehetséges, akkor el kell ismernünk, hogy a Mátrix-biztonság világszerte igencsak korlátozott mértékű.

● Geekster (12:03:50/10-06-55)

● Talán nem akarják, hogy újra lábra kapjon a csúnya pletyka, miszerint a vírus egy céges számítógépes biztonsági projekt elszabadult mellékterméke. Néhányan azt híresztelik, a vírus megállítására felbérelt céges tehetségek ugyanazok a szarháziak voltak, akik nem sokkal előtte létrehozták.

● Brainiac (12:15:45/10-06-55)

2029 augusztusában a legmodernebb kibertechnológiát alkalmazó csapat összehangolt támadást indított a vírus ellen. Tizennyolc másodperccel a harc megkezdése után már négy Echo Mirage tag halt meg a vírus által generált halálos bioviesszacsatolás következtében. A vírussal való folyamatos harc közben a csoport megmaradt tagjai rájöttek, hogy kibertermináljaik segítségével könnyedén hatolhatnak át bármilyen védelmi rendszeren. Számos cég azonnal új biztonsági programok fejlesztésébe kezdett a jövőbeli, Mátrix-csatlakozást használó behatolók megállítására, és a vírusok feltartóztatása érdekében. Ezek az új programok voltak a jelenlét gátlók, vagy más néven JG-k első generációja.

● Már a gondolatra is meleg járja át a szívem, hogy azok az önzetlen cégek megvédenek minket a jövő vírusaitól. Igazság szerint a seggfejeknek tele lett a gatyájuk a felismeréstől, hogy egy kiberdekkel bárki be tud mászni a rendszerükbe. És persze KE-s barátaink azt



már nem hangsúlyozzák, hogy a fekete JG az egyik legelsőnek kidolgozott jelenlégtátló program volt.

• Einstein (13:24:26/10-05-55)

Eközben az Echo Mirage tagjai új harci programokat és erősebb kiberterminálokat, valamint fejlettebb technikákat fejlesztettek ki. 2031 végére a vírus kódjának legutolsó maradványait is megsemmisítették. A művelet dollár-billiókba került, és az Echo Mirage eredeti harminckét tagjából huszonötnek az életét követelte. Négy veterán visszatért azon cégek szolgálatába, akik kölcsönadták őket a program számára. Öt éven belül a kiberdekkek bárki számára elérhetővé váltak. Az Echo Mirage tervezői által kifejlesztett kiberdekkek, JG-k, hardverek jelentették a ma ismert Mátrixvédelem hajnalát.

• Ezt a szemétséget! Úgy hangzik, mintha a cégek mentették volna meg a világot a félelmetes gyilkos vírustól. Félre ne értsetek. Nagyon sajnálom azokat a férfiakat és nőket, akik a vírussal való harc közben haltak meg, akárcsak azt a szerencsétlent, aki legközelebb így fog járni. De az Echo Mirage tette – nem a cégek!

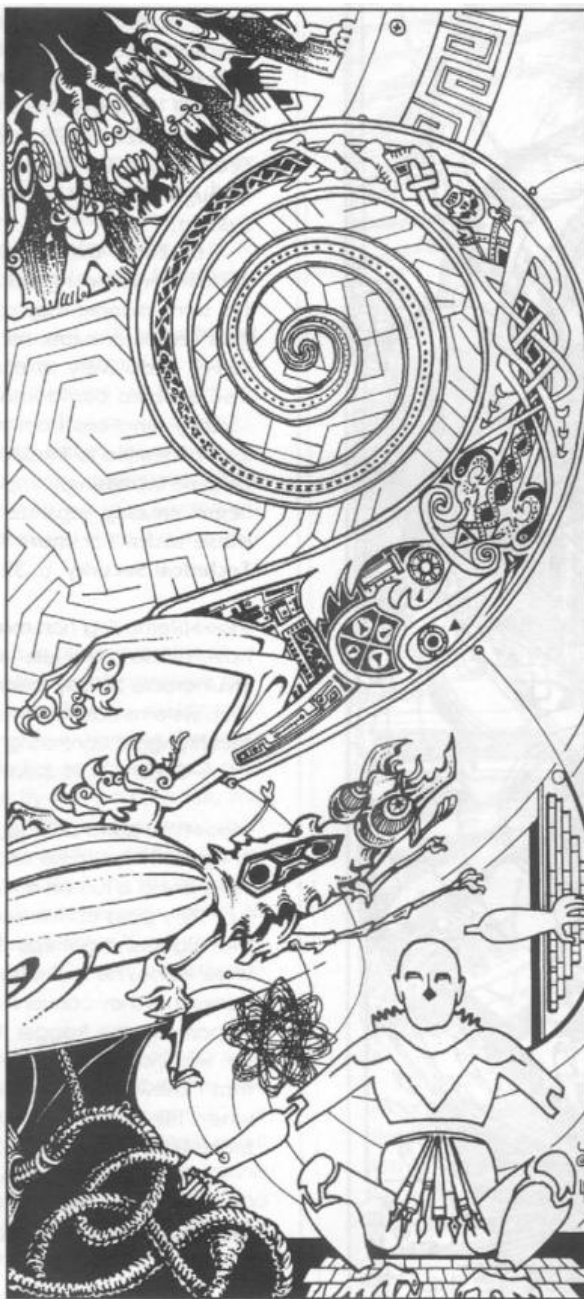
• Hairball (13:34:29/10-11-55)

• Ez nem sóder, HB. Figyeld egy csöppet – átvizsgáltam a **Corporate Shadowfiles** anyagot, és találtam valami érdekeseget a Knight Errant főnökéről, Damian Knight-ről. Úgy tűnik, ő valójában David Gavilan őrnagy a Légierőtől, az – ki nem találád – Echo Mirage program főnöke. Gavilan rögtön azután tűnt el, hogy az Echo Mirage becsukta a boltot, és többé senki nem hallott róla. Amit most olvasgatunk, az egy Knight Errant ismertető, és az egész KE-bulit Gavilan/Knight futtatja. Nyilvánvalóan tűnik, hogy ez az egész „a cégek megmentettek minket” duma csak ködösítés, hogy elterelje a figyelmet arról, mi is történt vele.

• BitRunner (03:14:36/10-12-55)

• Jól hangzik, de ez az egész több mint húsz éve történt. Ha ez a Knight/Gavilan dolog igaz, miért rejtőzködik még mindig? Valami igazán rázós dolognak kell lennie a háttérben, ha ennyi ideig rejtegeti a nyomait.

• D. (04:20:21/10-12-55)



• Vagy csak szándékos elterelés, hogy mindenki Damian kilétéről beszéljen.

• Doomstar (06:10:12/10-13-55)

A FEJLŐDÉS MENETE

Eredetileg a Mátrixvédelmi igazgatóságok kizárólag a cég számítógépes érdekeltiségeinek – adatok, szoftverek, hardverek – védelmével foglalkoztak. Azonban a zárt rendszerű videó és trideó, azonosító rendszerek, elektromos zárok, és riasztórendszerek összetettségének növekedésével a Mátrixvédelmi szakemberek egyre több időt töltöttek el ezeknek a rendszereknek a felügyeletével – miközben eredeti feladatukat is el kellett látniuk. Ez viszont már túl sok munkát rótt rájuk, és rákényszerítette az eredetileg számítógépes rendszerek kezelésében képzett tudósokat és technikusokat, hogy „hagyományos” biztonsági problémákkal foglalkozzanak. A rögtönzött megoldásnak köszönhetően viszont a behatolók könnyen hatástalanítani tudták a technikai biztonsági berendezéseket.

A probléma áthidalása érdekében a biztonsági rendszerek tervezői Mátrix-kompatibilis rendszereket és biztonsági eszközöket fejlesztettek ki. Ezek lehetővé tették a Mátrixvédelmi szakemberek számára, hogy felügyeljék az elektromos zárok, riasztórendszerek stb. működését anélkül, hogy el kellene hagyniuk a Mátrixot. Sajnos az új rendszer a behatolók számára is elérhetővé tette ezeket a biztonsági berendezéseket. Ezért a biztonsági dekásoknak

sokkal több csomópontot kellett szemmel tartaniuk – az új technológia tehát, amely arra rendeltetett, hogy csökkentse a biztonságiak munkaterhét, még több feladatot rótt rájuk. A tervezők bonyolult programokat és JG-ket telepítettek a teher könnyítése érdekében, de a rengeteg futó program drasztikusan lelassította és túlterhelte a cégek rendszereit. A jogosulatlan behatolások száma tovább növekedett, rákényszerítve a Mátrixbiztonsági alkalmazottakat, hogy még több figyelmet fordítsanak a Mátrix-független biztonsági berendezésekre.

A Biztonsági Rigók Megjelenése

A 40-es évek végére a CerebreTech – az Ares Security International leányvállalata – kutatói kísérletezni kezdtek

az ASIST technológiával a Mátrix-kompatibilis biztonsági rendszerek hatékonyabbá tételének érdekében. Sajnos azonban az ASIST-tal felszerelt kiberdekkek használata elfogadhatatlan mértékben lelassította volna az egész rendszert. A CerebroTech úgy oldotta meg a problémát, hogy az ASIST-ot kombinálta a rigók által használt Izom-impulzus Továbbító és Járműirányító Rendszer technológiákkal. Ez az áttörés hozta létre az első zárt rendszerű műérzet (ZRM) hálózatot.

2050-re már működtek az első ZRM rendszerek. Ezek segítségével a rigók hasonlóképpen irányíthatók a biztonsági rendszereket, mint ahogy a járművekkel tették. Az új „biztonsági rigók” alkalmazásával a Mátrixvédelmi levegőhöz jutottak, és végre újból saját munkájukra koncentrálnak. Ezen kívül a cégek eltávolíthattak a rendszerükből minden nem Mátrixvédelmi biztonsági funkciót, kevésbé hozzáférhetővé téve őket a behatolók számára. A biztonsági rigók feladatainak sokasodásával az elmúlt években egyre több cég hozott létre technikai biztonsági igazgatóságokat, akik a védelem ezen részét felügyelték.

- Eltávolítottak a rendszerükből minden nem Mátrixvédelmi biztonsági funkciót, kevésbé hozzáférhetővé téve őket a behatolók számára – de hozzáférhetőbbé egyéb módszerekkel. Igazság szerint még könnyebb is lett a dolog. Csak ki kell kapni a rendszert felügyelő rigót, esetleg lefizetni.

- Sutton (17:16:32/09-15-55)

- Te meg vagy buggyanva, ha megbízol egy céges biztonsági rigóban. Néhány cimborám egyszer elkövette ezt a hibát. Egy Mitsuhamma telep ellen vonultak – könnyű melónak ígérkezett. Lefizették az éjszakai rigót, és minden gond nélkül besétáltak. Miközben bent voltak, a szarházi elindította a riadót. Az egész csapat ott maradt, mert hittek neki. A kis személtáda persze azt hitte, mindenki bent van, aki tudott az akcióról. De rólam sajnos elfeledkezett. Egy héttel később tragikus baleset áldozata lett, amikor az otthoni műérzet készüléke elromlott, és kissé megpirította az agyát.

- Mad Doggy D. (05:10:26/09-18-55)

A MÁTRIX-BIZTONSÁGI RENDSZER TERVEZÉSE

Minden modern Mátrixbiztonsági rendszer három fő alkotóelemből áll – biztonsági dekások, jelenlét gátlók, és hardverek. A Knight Errant rendszerei mindenből a legjobbat nyújtják. Jól képzett, tapasztalt biztonsági dekásaink például katonai, hírszerzői, vagy egyéb rendfenntartói múlttal és tapasztalatokkal rendelkeznek. A Knight Errant a legjobb minőségű szoftvereket, jelenlétgátlókat és egyéb kiegészítőket bocsátja az ön rendelkezésére annak érdekében, hogy igényei szerint alakíthassa ki az önnek megfelelő biztonsági rendszert.

A rendszer megtervezése előtt mátrixbiztonsági technológiai igazgatóságunk szakemberei meglátogatják az ön telephelyét, hogy megvizsgálják az esetlegesen már meglévő rendszert, és megbeszéljék önrel, milyen követelményei vannak az új rendszerrel kapcsolatban. Néhány nappal később visszatérnek, számos ajánlott variációt kínálva önnek. Ötletekkel látják el önt dekásainak beosztását, a jelenlétgátlók legoptimálisabb kombinációit illetően,





valamint javaslatokat tesznek már meglévő hardvereinek bővítésére annak érdekében, hogy a lehető legjobb Mátrix védelmi rendszert mondhasa a magáénak. Bármelyik felkínált rendszert választhatja, vagy akár konzultálhat szakértőinkkel az ön kívánalmainak megfelelő átalakítások végrehajtásáról.

Amint kiválasztotta a megfelelő rendszert, embereink néhány napon belül szállítják és telepítik. A Knight Errant képzett dekásokat is rendelkezésére bocsát, akik kifejezetten biztonsági feladatokra szakosodtak. Igény szerint ezek a dekások szolgálatot láthatnak el, vagy cége saját dekáit képezhetik ki a rendszer megfelelő használatára. A rendszer elindításakor dekásaink próba-behatolásokkal tesztelik hatékonyságát, és segítik elő optimális működését.

A RENDSZER MŰKÖDÉSE

A beindítás pillanatától kezdve a rendszerben folyamatosan biztonsági dekások és különböző – fehér – jelenlétgátló programok cirkálnak. Ha bármelyik dekás vagy JG azonosító nélküli perszonára bukkan, passzív riadót indítanak el. Ha az újabb azonosítási kísérletek is sikertelenül végződnek, következik az aktív riadó. A dekás ezután megpróbál egyedül elbánni a perszonával, vagy segítséget hív. Ha a riadót JG indítja be, a rendszert figyelő dekás legalább egy társát a helyszínre küldi ellenőrzésre. Ugyanakkor egész sor agresszív JG – szürke, romboló, gyilkos, vagy szurok JG – léphet működésbe, hogy szembeszálljon a behatolóval.

- Ezek miatt az „agresszív” JG-k miatt kell a legkevésbé aggodnod, ha egy KE által védett Mátrixban flangálsz. Amiről ez a kis ismerető nem beszél, az KE-s fiúk oldaláról előszeregetett alkalmazott hírhedt „Fekete Lovag” JG. Félre ne értesek – ha lehetséges, valóban megpróbálnak feltartóztatni. Van benne ráció, mert a megbízójuk valószínűleg tudni szeretné, ki és miért mászkál a rendszerében. De ha a KE-s Mátrix-cowboyok nem tudnak elcsípni, egy percig sem haboznak bevetni ellened a Fekete Lovagot. És az a szar bizony szépen el tud intézni bárkit.

- The Professor (15:35:22/12-01-55)

- És bizony nem csak utolsó lehetőségként használják. A KE Mátrixbiztonsági legényei minden kliens számára melegen ajánlják, hogy fontosabb csomópontjaikat fekete JG-vel védjék.

- Brainiac (20:31:22/12-01-55)

Ha ezek sem tartóztatják föl, vagy kergetik el a behatolót, a ügyeletes biztonsági dekás kezdeményezheti a rendszer részleges vagy teljes lekapcsolását, függően a rendszer felépítésétől és a veszélyeztetett csomópont szintjétől. A lekapcsolás kilöki a behatolót az érintett



csomópontból vagy az egész rendszerből. Ilyen esetben az összes legitim felhasználó figyelmeztetést kap a lekapcsolásról, a rendszer pedig biztonsági másolatot készít munkájukról. Természetesen a még gyorsabb lekapcsolás érdekében a biztonsági másolat készítését a fontosabb csomópontokban ki lehet iktatni.

Ezek az intézkedések kívül a KE Mátrixbiztonsági csapata bármelyik csomópontot elláthatja kapu, sorompó, vagy romboló JG-gel a még nagyobb biztonság érdekében.

SZEMÉLYVÉDELLEM



Egyik cég sem létezhet a legfejlettebb személyvédelmi technikák nélkül. Védelmi rendszerének ezen része segítségével ön felderítheti és leküzdheti azokat a veszélyforrásokat, amelyek olyan embereket fenyegetnek, akik minden munkanapon teljes joggal lépnek be cégének területére: az alkalmazottakat. A személyvédelmi csapat dolga az is, hogy kiderítsék, mely alkalmazottak jelenthetnek potenciális fenyegetést társaikra, vagy magára a cégre. Nyomozási és kémelhárítási feladatokat látnak el, így óvják a dolgozókat, a cég legértékesebb tulajdonát.

- Milyen nemes.
- Slag (09:06:45/11-29-55)
- Szerintem ez a marha félreértett valamit. A személyvédelem a cég érdekében óvja az alkalmazottakat.
- Papa (09:10:34/11-29-55)
- Szarkazmus, drága Papa. Csak szarkazmus.
- Slag (09:16:24/11-29-55)



NYOMOZÁS

Sajnos gyakorlatilag minden cég hatalmas veszteségeket szenved a „belső ellenség” – olyan alkalmazottak, akik meglopják munkaadójukat, ártnak a cégnek, vagy elősegítik, hogy mások árthassanak – tevékenységének köszönhetően. Az örökké jelenlévő veszély mértékének csökkentése érdekében a személyvédelmi ügynökök mindig lenyomozzák az új jelentkezőket, illetve időről-időre megismétlik az ellenőrzést az alkalmazottak között is, valamint tesztek és speciális ellenőrzéseket végeznek az ismert és potenciális bajkeverők esetében.

• Elgondolkodtatok már rajta, némelyik cég mi alapján minősít valakit veszélyforrásnak? Megdöbbenő. Azok az alkalmazottak, akik eltávozást kérnek, beteget jelentenek, vagy – ez a legféltelmetesebb – vakációra mennek, igazi fenyegetésnek minősülnek. Egyszer láttam, amint a KE lenyomozott egy szerencsétlen flótást, aki munkaidő alatt szervezte meg a céges kirándulást.

• Suit (22:01:40/10-24-55)

• A legtöbb cég nem megy ilyen messzire, mert a biztonsági szolgáltatójuk (a KE vagy akárki) már lenyomozta az dolgozókat, hogy megbizonyosodjon róla, mindegyik ártatlan, mint a ma született bárány. Az új alkalmazottak ellenőrzése a személyvédelem talán legkritikusabb pontja; a korai, alapos vizsgálat csökkenti a „bajkeverők”, és ezáltal a potenciális biztonsági veszélyforrások számát a cégen belül.

• Neuron Surfer (23:08:55/10-24-55)

• De ha sikerült bejutnod, akkor sem lélegezhatsz fel. A személyvédelmisek lesik minden mozdulatodat. Figyelik kivel találkozol, kivel beszélsz, és mennyi ideig. Még az istenverte bankszámládat is ellenőrzik. A mágneskártyádon keresztül követnek, amíg be nem érsz az irodádba. Az egész életed statisztikai adatokká degradálódik: hányszor voltál a fürdőszobában, hányszor kajáltál a sarki kínai étteremben. Csak egyszer csinálj valami szokatlant, és már kalkulálhatod is a napirendedbe a találkát a személyvédelem emberével.

• Suit (23:13:56/10-24-55)

Természetesen nem létezik biztos módszer a potenciálisan megbízhatatlan alkalmazottak kiszűrésére. Azonban a Knight Errant által ajánlott megfigyelési módszerek segítségével felismerhetőek a kétes múltú, illetve az ingatag, és ezáltal megbízhatatlan dolgozók. A jelentkezők megbízhatósági indexének felmérésére szolgáló tesztek a KE, és minden biztonsági szolgáltató alapvető eljárásai közé tartozik. Persze ezek a módszerek csak a jéghegy csúcsát alkotják. Megmutatják a nyilvánvaló veszélyeket és lehetséges nehézségeket, de képtelenek kimutatni a jelenlegi és jövődöbeli dolgozók magánéletében és munkahelyén bekövetkező változásokat. A kockázat kiküszöbölésének egyetlen módja a folyamatos ellenőrzés, és az alkalmazottak tevékenységének állandó felülvizsgálata. A Knight Errant tökéletes alapossággal, a lehető legtapintatosabb módon végzi el ezeket a vizsgálatokat anélkül, hogy kellemetlenséget okoznának a dolgozóknak, újabb potenciális veszélyforrásokat teremtve.

• Ó, de édes. Hogyan lehet „finoman, de alaposan” lenyomozni Joe Cégrabszolgát – aki eddig abban a hitben élt, hogy a Mindenható Cég az ő apja, anyja és nagyszülei egy személyben, és soha nem ártana neki – anélkül hogy megharagudna, amiért a szeretett cég fikarcnyit sem bíz benne?

• BizWatcher (20:57:03/11-11-55)

• Szerethet valaki ennyire egy céget?

• Slag (21:02:23/11-11-55)

• Ha tudnád...

• BizWatcher (21:06:34/11-11-55)

• Hogy Joe Cégrabszolga szereti-e a céget vagy sem, nem számít. Ha a cég „ok nélkül” nyomoz utána, azt hiszi hogy bűnös, ameddig nem bizonyítja ártatlanságát.

• Dark Justice (22:09:22/11-11-55)

• És ez téged meglep? Melyik században élsz?

• Reality Czech (22:13:45/11-11-55)

Újabb probléma merülhet fel abban az esetben, ha a céges ügyfél saját megfigyelő programjának esik áldozatul. Néha a biztonságiak olyan alkalmazottat kénytelenek kivonni a munkából, aki egyedi képességekkel rendelkezik a cég programjának szempontjából, de biztonságilag kockázati tényezőnek számít. A cég vezetői kétszer is megfontolják, ilyen esetben ellentmondjanak-e a biztonsági szakembereknek; bármilyen okból szemet hunyni egy lehetséges biztonsági kockázat fölött nem igazán kifizetődő. Hogy ezeket a konfliktusok ne okozzanak akkora problémát, a Knight Errant minden kliensének külön alternatívákat dolgoz ki a helyzet megoldására. Ez a program ugyan extra költségekkel jár, de az eredmény: csekély veszteség, hűségesebb alkalmazottak, kisebb felfordulás.

• Valahol úgy oldották meg a dolgot – legalábbis a közép-szintű technikusoknál, – hogy fejlett képesség programokat osztottak szét közöttük. Amíg a kérdéses munkafolyamat nem igényel kreatív gondolkodást, lehet annyit spórolni a biztonságon, amennyibe a chipek kerülnek. A cég jól jár, mert mindenféle továbbképzés nélkül birtokába jutnak a megfelelő képességű szakembereknek. A legnagyobb előny azonban az, hogy az alkalmazottak távozáskor egyszerűen leadhatják a szoftvereket. Márpedig könnyebb vigyázni egy képesség programokkal teli páncélszekrényre, mint 300 mikroáramkör-tervező mérnökre, akik esetleg másnak is dolgozni szeretnének.

• The Cromed Accountant (10:34:56/12-01-55)

• Keresztbe akarsz tenni a cégnek? Juttass be egy picit vírust a képesség programokhoz. A cégrabszolgák másnap bedugják a fejükbe, és hopp, máris „kösd össze a pontokat” játékot fognak játszani a mikroáramkörökön.

• Waki (11:56:43/12-01-55)

A régi és új dolgozók hatékony ellenőrzéséhez hozzátartozik az életrajz és a referenciák gondos átvizsgálása. A Knight Errant nyomozói munkahelyi, gazdasági, és iskolai háttér vizsgálatát végzi el a volt munkaadók, munkatársak, szomszédok, és barátok kikérdezésével. A referenciák



alapos ellenőrzésével különösen hatékonyan lehet a célpont egyéb kapcsolatait felderíteni. Ezeknek a kapcsolatoknak a kikérdezése nélkülözhetetlen a teljes kép kialakításához; mindazonáltal általában a legjobb barátokról és munkatársakról van szó, ezért véleményük erősen szubjektív lehet.

- Erre különösen ügyeljetek, árnyvadász cimborák. Ha be akarod juttatni magad egy céghez, bizonyosodj meg róla, hogy a háttér és a legújabb RASZ-od kristálytiszt. No meg arról is gondoskodj, hogy a biztonsági inkvizítorok ne találják meg azokat az ismerőseidet, akiknek eljárhat a szájuk.

- Papa (10:57:23/11-29-55)

- Tökéletes RASZ-t és háttérrel könnyen szerezhetsz, ha van elég nuyened.

- Slag (11:00:30/11-29-55)

- Igen, de nem olcsó multság. Egy halálbiztos háttér többbe kerülhet, mint amennyit a meló megér. Ez az, amiért a legtöbb vadász nem a belső megközelítést választja – a végső egyenleg nem túl biztató.

- The Chromed Accountant (11:16:45/11-29-55)

A személyes kapcsolatokban jelentkező bizonytalanság, a túl gyakori munkahely-változtatás, a bércsökkenések, vagy a szakmai életrajzban jelentkező megmagyarázhatatlan lyukak mind-mind kockázati tényezőt jelenthetnek. Azok a jelentkezők is gyanúsak, akik túl képzetek az adott munkára, vagy nem tudnak pontosan visszaemlékezni előző előljárói neveire, illetve fontosabb címekre.

- Tehát kétszer is gondoljátok meg, mielőtt kiépítitek a kapcsolataitokat. Ugye nem akartok „bizonytalan magánélettel rendelkező személy”-nek minősülni?

- Socio Pat (18:32:09/11-28-55)

HÍRSZERZŐ/KÉMELHÁRÍTÓ MŰVELETEK

Ahogy a régi mondás tartja, a hírszerzés, kémelhárítás, és a rendvédelem közötti különbség: „hírszerzés az, ha valakinek elolvasad a levelét, kémelhárítás ha megakadályozod, hogy valaki más elolvassa a te leveled, rendfenntartás pedig az, ha elkapod azokat, akik elolvassák a leveled”. A biztonsági szolgáltatók hírszerző és kémelhárító csoportjai az első két feladatot hivatottak ellátni. Bizonyos hírszerzési feladatok végrehajtása beletartozik az ügyfélnek nyújtott szolgáltatás biztosításába, például kideríteni, ha egy ellenséges cég titkos akciót kezdeményez, és felkészülni az elhárítására. A nevesebb biztonsági szolgáltatók általában nem indítanak offenzív hírszerzői műveleteket rivális cégek ellen.

- Hát persze, az árnyvadászok pedig soha nem dolgoznak saját szakállukra. Az utolsó állítás jellegzetes céges porhintés. Lefordítva így hangzik: „A Knight Errant (vagy akárki) hajlandó bármilyen akciót végrehajtani az ön riválisai ellen, de csak akkor, ha a kudarc esetén semmiről sem kell tudnunk.”

- Orwell (20:18:29/11-02-55)

A hírszerzői műveletek leginkább a rivális cégekről és/vagy kormányzatokról való információgyűjtést foglalják magukba. Az összegyűjtött adatok segítségével a biztonsági csapat hatékony reakcióterveket dolgozhat ki az adott ellenfél esetleges akcióival szemben. Hírszerző nyomozók hallgatják ki az ellenfél által célba vett személyeket, hogy megállapítsák, hol hibáztak a biztonságiak, és megismerjék a konkurencia módszereit.

A kémelhárítók foglalkoznak a felbukkanó fenyegetések kezelésével és elhárításával, melyek a veszélynek fokozottan kitett alkalmazottakra irányulhatnak; ezek az alkalmazottak lehetnek az ellenséges akciók célpontjai, a központtól távol, kiküldetésen lévő dolgozók, cégek közti konferenciák követői, más céggel közös feladaton dolgozó hivatalnokok, stb. Kémelhárítók hallgatják ki azokat az alkalmazottakat is, akiknél az ismétlődő vizsgálatok valami szokatlan dolgot fedtek föl. Ezek a normálistól eltérő körülmények jelenthetik azt, hogy az alkalmazott szándékosan vagy akaratlanul kapcsolatba került a cég ellenfeleivel – ez pedig valamilyen biztonsági hiányosságot jelez.

- Tehát az a fickó aki kitálat, mert megfenyegetik a családját meggyilkolásával ugyanolyannak minősül mint az az áruló, akinek egy szép kövér hitelkártya hatására nyílik ki a szája.



És még csodálkoznak, miért ábrándul ki annyi cégrabszolga a vállalatából.

• Plus Ça Change (18:38:32/11-06-55)

• Azon cégek számára, akik főként alkalmazottaik agymunkájából élnek, különösen fontos a jól működő kémelhárítás. A legfontosabb emberek alkalmazás előtti lenyomozása sokkal kevésbé zavaró számukra; nem akarják, hogy Dr. IQ azt gondolja, a munkahelyi körülmények nem túl „barátságosak”. Így viszont a cég nagyobb eséllyel foglalkoztat olyan embereket, akik titkokat árulhatnak el az ellenséges társaságoknak (és természetesen minden társaság ellenséges). Nem alkalmazhatnak feltűnő biztonsági intézkedéseket az értékes dolgozók környékén; céglegényekkel vagy kamerákkal körbevéve csökken a termelékenységük, tehát a vezetőség nem hagyja, hogy Nagy Testvért játszanak velük. Az őrizetlen munkaerő viszont nagyszerűen magára von mindenfajta – baráti vagy ellenséges – érdeklődést. Ezért a biztonsági csapatnak csak egy választása marad – a megelőző csapás, – és ez az amihez igazán nagy szakértelem kell. Először is megvárják, amíg Dr. IQ a Nagy Találmány fejlesztésének utolsó szakaszához ér. Eközben megpróbálják feltérképezni azokat a vadászokat és egyéb gyanús elemeket, akik az elégedetlenkedő alkalmazottak számára szoktak új helyet biztosítani. Ha megvan a veszélyforrás és a módszer, jöhet a nehéztüzérség, és el vannak intézve, mielőtt még egyáltalán hozzáfoghatnának a végrehajtáshoz. Herr Dr. IQ zavartalanul dolgozhat, semmi nem fenyegeti a termelékenységet, a Nagy Találmány pedig meghozza a remélt hasznot.

• Neuron Surfer (15:58:34/11-13-55)

BIZTONSÁGI KÉSZÜLTSG

A biztonsági készülségi programok segítenek felkészíteni az ön alkalmazottait különböző biztonsági módszerek alkalmazására, kompromittáló szituációk elkerülésére, a biztonsági incidensek kezelésére stb.

• Felkészítés a lószart! Inkább agymosás. Láttam már néhány jóakarató cég biztonsági készülségi programját. Programozzák a cégrabszolgákat, hogy lemmingekként kövessék a vezetőség utasításait.

• Whisper (11:03:20/11-30-55)

Előadások, filmek, tájékoztató anyagok, és készülségi specialisták készítik fel a dolgozókat az őket és munkahelyüket fenyegető potenciális veszélyforrások felismerésére, valamint stratégiákat ismertetnek ezek leküzdésére. Az átlagmunkás biztonsági feladatokba való bevonásával éreztetni lehet vele saját fontosságát, és könnyebb fenntartani a dolgozók és a biztonsági személyzet közötti kommunikációs csatornát. A Knight Errant biztonsági készülségi programjai a megbízóval való konzultációkra épül, hozzáigazítva a program részleteit az ügyfél igényihez.

• Ezek a srácok pehelysúlyúnak látszanak, de valójában nem azok. Ők futtatják a művelet „sírd el a mamának” részét. A trükkösebb részt azok a fiúk képviselik, akik a szomszédos szobában ülnek, és egyáltalán nem a „veszélyben” lévő alkalmazottak iránt érdeklődnek – a zúgolódó, a besztás, fizetés, vagy bármi más miatt elégedetlenkedő melósok érdeklik őket. Ott kószálnak a folyosókon, bent ülnek a mosdó mögötti fülkében, kihallgatják a beszélgetéseket, és eközben úgy viselkednek, mint bármelyik dolgozó. Kevésbé félelmetesek, mint a köztudatban élő Gestapós bérnyilkos kinézetű fazonok, és sokkal, de sokkal hatékonyabbak.

• Papa (19:10:45/12-01-55)

• Érdekes, ez a kis KE anyag nem ír arról, mivel foglalkoznak még a személyvédelmi specialisták. Én tudom – mert én is az voltam. A Csodálatos Cég Törődik Vele, Hogyan Él Jól Még Egy Napot Cégrabszolgaként előadásokon kívül sok más dolgot is csináltunk – például a napi feketelistán szereplő alkalmazottakat ellenőriztük. Minden nap kaptam ilyen listát, és időm nagy részét azzal töltöttem, hogy udvariatlan, toladódó, erőszakos, vagy egyszerűen csak idióta kérdéseket tettem fel olyan embereknek, akik erre egyáltalán nem szolgáltak rá. Miért jár mostanában olyan sűrűn a mosdóba, Mrs. Smith? Mert a nyolc hónapos terhesség nem tesz jót a hólyagnak – ő igen. Hát persze. Mr. Jones, tudja hogy ön 15,25 százalékkal több gemkapcsot használ a megszokottnál? Megmagyarázná, kérem? Mr. Doe, az egy köteg ceruza a zsebében, vagy csak örül a jelenlétemnek?

• Suit (20:01:06/12-01-55)

• Akkor miért csináltad?

• Slag (20:11:08/12-01-55)

• Mert ha visszautasítom, vagy egy pillanatig is habozok, máris rajta vagyok a listán.

• Suit (20:13:45/12-01-55)

VIP VÉDELLEM



Az alkalmazottak – különösen a vezetők – talán a cég legértékesebb, és leginkább veszélyeztetett tulajdonai. A mai cégvilágban rengeteg veszély – rivális társaságok, szélsőséges terroristák, szervezett bűnözés, profi bűnözők – fenyegeti a cégek vezetőit és családtagjaikat. Az átállítás, emberrablás, orgyilkosság, zsarolás, és a fizikai fenyegetések mind-mind olyan reális veszélyforrások, amelyekkel egy cég vezető beosztású alkalmazottjának szembe kell néznie. Ezeknek a fenyegetéseknek a pusztta létezése is elég ahhoz, hogy egy alkalmazottat visszaveszen a hatékony munkavégzésben; és ha az ön egyik cégvezetője ilyen bűncselekmények áldozatául esik, cégének hírneve és részvényeinek árfolyama csökkenni fog, akárcsak annak esélye, hogy első osztályú vezetőket tudjon alkalmazni.

Azonban egy jól megtervezett és hatékony védelmi program megvédheti cégvezetőit a veszélyektől, emellett biztonságérzetet nyújt nekik, lehetővé téve számukra, hogy zavartalanul és maximális odafigyeléssel végezhessek munkájukat.

- Úgy hangzik, mintha a KE-t szerződötető cégek le se szarnák a melósait azon kívül, hogy kifizetik a sérülések vagy halálos esetek okozta kárt.

- Dreyfus (04:26:13/11-11-55)

- Nagyon ügyes, D-fiú. Gyorsan tanulsz. Mondd csak mi a fene van veled, barlangban élsz, vagy mi? A cégek csak addig törődnek a vezetőkkel, amíg azok érezhető hasznot hajtanak. Oda se' bagóznak, ha egy bérnyilkos kiloccsantja Joe Cégvezér agyát, annál inkább megrendül a részvényesek bizalma. A szeszélyes kurafik pedig szívesen fektetik be másol a pénzüket. Hasonlóképpen, ha egy céget folyamatosan támadások érnek és megpróbálják lejáratni, a hír villámgyorsan elterjed az alkalmazottak körében. És ki a franc akar olyan helyen dolgozni, ahol azt sem tudhatod, az összes végtagod birtokában sikerül-e a nap végén hazamenned?

- Bill B. (02:16:54/11-12-55)

- Ha sejtenétek, milyen izgatottak tudnak lenni az emberek ha megtudják, hogy a cég nem tudja megvédeni az övéit. Én ugyan nem vettem részt ilyesmiben, de azt hallottam, bizonyos cégek terroristákat és bűnözőket bérelnek föl, hogy hadat viseljenek a riválisok ellen.

- Ratboy (13:35:56/11-12-55)

- És ez nem vezet a cégek közötti háborúhoz?

- Dreyfus (12:23:43/11-13-55)



• Csak néhány igen különleges esetben, Drey. A cégek szabadúszókkal végeztetik a piszkos munkát – a terrorhadjárat mögött állókat tehát gyakorlatilag lehetetlen lenyomozni. A célpont pedig nem szereti közhírré tenni, hogy nem tudja megvédeni az alkalmazottait.

• Ratboy (12:40:32/11-13-55)

PÁRATLAN VÉDELEM

Egy mai céges vezetőre leselkedő veszélyek széles skálája az ilyen emberek védelmét a biztonsági eljárások egyik legfontosabb ágává teszik. Minden potenciális támadó gondosan kitervelheti az akcióját és ennek megfelelően képezheti magát, ezért a biztonsági szolgáltatónak rugalmas programot kell kidolgoznia, amely hatékonyan véd a különböző, akár előre meg nem jósolható támadási formák ellen. Nagyon kevés biztonsági szolgáltató – ha van ilyen egyáltalán – versenyezhet a Knight Errant-tal anyagi erőforrások és elkötelezettség tekintetében, melyek segítségével az ön cégének vezetőinek védelmet biztosítunk. A KE például nagyobb adatbázissal rendelkezik a riválisok által esetleg felbérelhető bűnözőkről, mint a legtöbb rendvédelmi szerv vagy hírszerző ügynökség.

• Ez az adatbázis igazi kincsesbánya, ha valami piszkos munkát akarsz elvégeztetni. A benne szereplő emberek fel-lelhetősége ugyan a legtöbb esetben már nem időszerű, de csinos kis listát találhattok a szereplők képességeiről.

• Brainiac (14:02:06/11-25-55)

Talán a legfontosabb erőforrás amivel a Knight Errant rendelkezik: képzett, a céges vezetők védelmére szakosodott specialistáink. Mindenekelőtt, a hatékony védelem jó ítélőképeséget és alapos kiképzést követel meg. Szakembereink intenzív fegyveres és fegyvertelen harci kiképzésen mennek keresztül, tanulnak elsősegélynyújtást, elsajátítják az őrző-védő technikákat, képzett pilóták és sofőrök, és járatosak a kommunikációs rendszerek kezelésében. Ezen kívül egy részük a legnagyobb állami, céges, és katonai ügynökségek alkalmazásában is állt, elsajátítva azt a tudást, amit csak több évi tapasztalat képes nyújtani. A KE alkalmazottai szociális és kulturális képzésben is részesülnek, mely lehetővé teszi számukra, hogy bármilyen közegben feltűnés nélkül dolgozhassanak. És végül, természetesen a Knight Errant felelősséget vállal ügynökei minden tettéért.

• A Knight Errant vállalja a felelősséget? És ez nekik reklám-fogás? Szerintem inkább elriasztja az ügyfeleket.

• Dreyfus (12:16:23/11-16-55)

• A legtöbb reménybeli ügyfél megérti, hogy a vezetők védelme mocskos üzlet, az emberek pedig követnek el hibákat. Nem hallottatok még az Unikornis-ügyről? Akkor egy kis fejtárgítás következik. A dolog néhány éve történt. Az Unikornis (egy kis szoftvercég) nyíltbe ütött egy szerződést valami nagyobb társasággal a fejlesztések és cégterületek megosztásáról. A sikeres üzlet öröme a két cég fejesei ünnepi vacsorára gyűltek össze, amikor beütött a katasztrófa. Az Unikornis biztonsági emberei nem tudtak róla, hogy a nagyobb cég egyik alelnöke később fog megérkezni. Sajnos a kérdéses nagyfejű a megtévesztésig hasonlított Rory O'Callahan-re, a nemzetközi terroristára. Nos, a VIP

gyanútlanul közeledett, és teljesen biztos volt benne – ahogy az ilyen céges fazonok általában, – hogy az örök felismerik, és beengedik. Hát, nem egészen így történt, és amikor megtagadta az azonosítást, lelőtték. A nagyobb cég beperelte az Unikornist, amely több millió nyucent bukott az ügynön.

• Emma Li (12:20:24/11-16-55)

• Vigyázz jól – mindig légy udvarias a kedves biztonsági őrökkel, és szépen válaszolj a kérdéseikre.

• Banacek (16:23:10/11-18-55)

A VEZETŐK VÉDELMÉNEK ALAPELVEI

Minden gyakorlott biztonsági szolgáltató tisztában van vele, hogy a vezetők védelmének leghatékonyabb módja, ha a támadókat nem erőben, hanem észben próbálják meg felülmúlni. Az ezen az elven alapuló biztonsági programok garantálják a legbiztosabb, leghatékonyabb védelmet, míg az amatőr, lőfegyvermániás biztonsági személyzet csak feleslegesen hívna fel a figyelmet az ön létesítményére.

Mi itt a Knight Errant-nál két alapelvet követve valósítjuk meg ezt a filozófiát védelmi programjainak tervezésénél és működtetésénél. Felderítjük és azonosítjuk a fenyegetéseket, majd módszereket dolgozunk ki, melyek csökkentik a célpont sebezhetőségét velük szemben.

Ezeket az alapelveket szem előtt tartva a vezetők védelmével foglalkozó csoportjaink minimális szintre tudják csökkenteni az ön alkalmazottait fenyegető veszélyforrások mértékét. Ugyanakkor jelentős erőforrásokat képesek mozgósítani, hogy megvédjék őket eme veszélyektől. Így felesleges költséges biztonsági erőket elvesztegetni szükségtelen procedúrákra, a program pedig nem akadályozza számottevően alkalmazottait kötelezettségeik teljesítésében.

A VESZÉLYFORRÁSOK AZONOSÍTÁSA

A potenciális veszélyforrások azonosítása minden, a vezetők védelmével foglalkozó biztonsági program első lépése. Specialistáink az analízis első lépéseként megvizsgálják az alany fizikai környezetét – munkahely, otthon, és egyéb helyek, ahol hosszabb időt szokott tölteni, – munkáját, életmódját. Az így kapott információk alapján szakembereink beazonosítják a potenciális támadókat és támadási típusokat.

Nem árt észben tartani, hogy a veszélyforrások felkutatása közben szakembereink kénytelenek többször is elbeszélgetni az érintettel, valamint munkaadójával, munkatársaival, családjával, barátaival. Sajnos a védendő személy rendszerint nem érti meg a vizsgálat szükségességét, és a munkáját és magánéletét érintő zaklatásként fogja fel a dolgot. Az ilyen félreértések elkerülése érdekében azt tanácsoljuk, a biztonsági program elkezdése előtt beszéljen annak szükségességéről alkalmazottaival.

A Munkahely Vizsgálata

Az érintett személy munkájának jellege a potenciális veszélyforrások felbukkanásának legfőbb oka lehet. Például egy felelősségteljes beosztásban lévő vezető, vagy a kutatási programokban érintett technikai főnök gyakran válik ellenséges akció célpontjává. A konkurens cégek, csoportok, vagy egyének, akiknek üzleti érdekeltségeit



sérti az adott vezető vagy kutató munkája, nyilvánvaló fenyegetést jelentenek. Ráadásul ha az érintett személy varázsló, az asztrális síkról érkező támadásokkal is szembe kell néznie.

A munkahellyel összefüggő fenyegetések vizsgálata a környezet és a dolgozók alapos lenyomozását is magában foglalja. A Knight Errant személyvédelmi igazgatósága ezen a téren is felülmúlhatatlan. Az alkalmazottak óvatos megfigyelésével szakembereink képesek kiszűrni az akcióra készülő beépített ügynököket. A Knight Errant specialistái átvizsgálják az ön biztonsági egységeit, amelyekben előszeretettel rejtőznek el az ilyen ügynökök. Alkalmazottaink ezenkívül folyamatosan vizsgálják az ön irodáinak telefonforgalmát, hogy felderítsék az ellenfelek beépített embereit.

- A Knight Errant viszont ezt nem mindig teszi meg saját embereivel. Dr. Martin Wankov-ot egy csapat biztonságának öltözött árnyvadász léptette le a Mitsuhamma Computer Technologies-től. Éppen Honolulu-ban nyaralt, amikor elvitték. A Wankov biztonságáért felelős KE csapat, úgy tűnik kissé hanyag munkát végzett, amikor kijelölte a védelmet a kiránduláshoz.
- BeBop (14:10:56/11-16-55)

- Én is hallottam a dologról. A csapatnak volt egy tökös dekása, aki elhelyezte az ál-biztonsági adatokat a KE rendszerében. A KE-s seggfejek gyakorlatilag tálcán nyújtották át Wankov-ot a vadászoknak.
- Bettina (03:06:10/11-18-55)

A Lakóhely és Magánélet Vizsgálata

A célszemély munkahelyen kívüli tevékenysége is értékes információkkal szolgálhat a veszélyforrások felderítése terén. A kutatás rendszerint alapos környezeti vizsgálattal kezdődik, valamint az esetleges személyzet kikérdezésével. A zsarolók és emberrablók gyakran vállalnak munkát a magas rangú céges vezetők háztartásában; gyakran pedig maguk az alkalmazottak adnak ki – akarva-akaratlan – információkat munkaadójukról. A Knight Errant biztonsági csapata megfigyeli a ház telefonvonalait, valamint ellenőrzi a telepített biztonsági berendezéseket.

Emberek – természetesen teljes toleranciával a célszemély magánélete iránt – vizsgálatnak vetik alá a barátokat, ismerősöket és egyéb kapcsolatokat, kiszűrjük a potenciális támadókat. Minden részletre kiterjedően ellenőrzi a célszemély magánéletét, és átfogó jellegű



beszélgetést folytatnak le vele. A program ezen része felett sok kisebb biztonsági szolgáltató átsiklik, pedig a magánélet bizonyos elemei – politikai nézetek, alkoholizmus, chip-, vagy drogfüggőség, szerencsejátékok, a normálistól eltérő szexuális szokások stb. – sok esetben jelentős támadási felületet nyújtanak például a zsarolók számára.

- Hohó, már évek óta nyújtom a támadási felületet a zsarolóknak, és még csak nem is tudtam róla!
- Depraved in Des Moines (05:15:36/11-22-55)
- Nem hiszem hogy számítana, mennyi szar vesz körül téged, Depraved. Információim szerint már mindenki tudja hogy deviáns vagy, de senki nem törődik vele.
- Vesparius (06:17:23/11-22-55)
- Mindig csak a komolytalanság... Ismerek egy fickót, aki megcsinálta a szerencsését egy magas rangú céges vezető megszarolásával a Fuchinál. A fejcső betermelt néhány üveg jófajta Scotch-ot, összetörte a kocsiját, majd „hol a hitelkártyád” játszott egy készséges lánnyal. Aki történetesen a haveromnak dolgozott.
- S. (10:17:30/11-22-55)
- Ezt azért egyre nehezebb végrehajtani, mert egyre több cég látja el a fejeseit általuk szerződötetett játszópaftásokkal. Ezek az intézkedések segítenek az adott személyek védelmében, valamint nagyobb befolyást biztosít a cégnek a fizetések elbírálásánál.
- Krusader (08:12:14/11-23-55)

Egy mai céges vezetőnek rengeteg kellett utaznia, amely teljesen új veszélyekkel állítja őt szembe. A Knight Errant biztonsági emberei begyűjtik és elemzik az út célállomásain esetleg felbukkanó veszélyforrásokról. A célállomások politikai beállítottsága, a biztonsági szolgálatok, a helyi cégek, az utaztatást biztosító szolgáltatók, a hotelek stb. mind-mind részletes vizsgálat tárgyát képezik.

- Ha megpróbálsz elrabolni egy fejest, arra a legjobb alkalom az üdülések és üzleti utak alkalmával adódik. Az utazás rengeteg rögtönzésre kényszeríti a biztonsági csapatot, és egy-két hibát mindig elkövetnek. Ilyenkor hajlamosabbak a figyelmetlenségre is (mint azt BeBop az imént írta).
- Bettina (04:17:21/11-20-55)



A Potenciális Támadók Azonosítása

Semmilyen vizsgálat nem lehet teljes a potenciális támadók pontos azonosítása nélkül. Ez különösen fontos manapság, mert a vezető beosztású személyeknek a támadók széles skálájával kell szembenéznie, beleértve a különböző cégek és kormányzatok által támogatott ügynököket, terroristákat, a szervezett bűnözés embereit, profi bűnözőket, oportunistákat, valamint az egyszerű utcai bűnelkövetőket is. A célszemély munkája és fizikai környezete nagyban behatárolja a lehetséges támadók fajtáit. Az azonosítás mellett a Knight Errant meghatározza a támadás módját és motivációját, valamint pszichológiai elemzést készít az egyéni vagy céges természetű veszélyforrásokról. A folyamat alatt embereink létrehoznak egy „dosszié”-t adatbázisunkban, amely bármikor céges ügyfelünk rendelkezésére áll.

• Ezek a fickók folyamatosan szaglásznak az árnyvadászok után, ezért jobb ha mindig változtatod a *modus operandi*-t. Hadd találgaszanak hogy mikor, hogyan és hol csapsz le – vagy hogy hány vadász lesz a csapatodban, és milyen tűzerővel rendelkeztek. Higgyétek el, ezek mindent tudnak a viselt dolgaikról. És amikor eljön az idő, felkészülten várnak rátok.

• Arbeghast (06:15:52/10-30-55)

A Potenciális Támadási Formák Azonosítása

Végül, a Knight Errant specialistái azonosítják a várható támadások fajtáit. Ezek négy fő kategóriába sorolhatók: zsarolás, átállítás/emberablás, orgyilkosság, fizikai fenyegetések.

A zsarolás pénz vagy értékes információk kihúzása az áldozatból azáltal, hogy megfenyegetik bizonyos múltbéli bűncselekmények – vagy számára kínos információk – nyilvánosságra hozatalával. Az átállítást és emberrablást sokkal nehezebb megakadályozni, mint a zsarolást; az átállításnál – erőszakkal vagy anélkül – arra kényszerítik az áldozatot, hogy elhagyja előző munkahelyét, emberrablás esetén pedig a bűnözők rendszerint váltságdíjat követelnek (pénzt vagy információt). Az orgyilkosság megakadályozása még nehezebb, a legnagyobb problémákat azonban a célszemélyt és családját fenyegető különböző fizikai fenyegetések elleni védelem jelenti. A támadók ezeket a céges vezető üzleti döntéseinek manipulálására, vagy információszerzésre használják. A célpont szemszögéből természetesen az orgyilkosság jelenti a legnagyobb fenyegetést, azonban egy sikeres zsarolás, átállítás, vagy



emberrablás sokkal nagyobb károkat okozhat a munkaadónak.

• Ezt nem értem. Hogyan tud több kárt okozni a zsarolás vagy emberrablás, mint ha kinyírják az egyik főembert?

• Dreyfus (03:16:33/11-02-55)

• Gondold csak el. Kicsinálják az egyik vezetődet, pótolod, és már kész is. Hátrányba kerülsz, de semmi olyan kár nem történik, amit ne tudnál néhány hét alatt behozni. De tegyük fel, hogy valaki – például egy rivális cég – megzsarolja az egyik nagyfejedet. Szépen kiadja az információkat a legújabb szoftveredről, még mielőtt a piacra kerülne, vagy közli velük a következő negyedév titkos beszerzési terveit. Bármire kényszeríthetik, ami növeli a riválisod profitját, neked pedig több millió – esetleg billió – nyuenedbe kerül. A pokolba is, halottam olyan esetről, amikor úgy megfélemlítették a fickót, hogy már saját munkaadója biztonsági embereivel sem akart együttműködni, és végül nekik kellett hidegre tenniük.

• Kommando (03:24:36/10-02-55)

• Félelmetes.

• Dreyfus (03:31:10/11-02-55)

• Ilyen az üzlet.

• Lenny (03:33:22/11-02-55)

A TÁMADÁSI FELÜLET CSÖKKENTÉSE

Amint a Knight Errant biztonsági specialistái elkészülnek a vizsgálattal, az összegyűjtött információk alapján hozzákezdenek egy, a célszemély támadási felületének csökkentésére szolgáló program kidolgozásához. Mivel minden érintett különbözik a másiktól, a biztonsági programok sem lehetnek egyformák, mindazonáltal ugyanazt az elvet követik. Az alkalmazott módszerek közé tartozik a biztonsági készség, életmód-változtatás, fizikai, technikai és mágikus biztonsági intézkedések, utazás közbeni biztonsági intézkedések, információ-kontroll, és végül agresszív hírszerzés.

BIZTONSÁGI KÉSZÜLTSG ÉS ÉLETMÓD-VÁLTOZTATÁS

A biztonsági készség – a biztonsági ágazat leggyakrabban alábecsült része – szimplán azt jelenti, hogy a célszemély és családja folyamatosan tudatában legyen az őt körülvevő védelemnek. Az érintett nagyban segítheti saját védelmét, ha együttműködik a biztonsági csapattal, követi tanácsait és utasításait. Szükség esetén a biztonsági szakember kérheti a védencet életmódjának



megváltoztatására. Például ha az alkohol-, chip-, vagy drogfüggő, notórius szerencsejátékos, vagy a normálistól eltérő szexuális szokásai vannak, fokozottan ki van téve a veszélynek. Ennek megváltoztatásával nagy mértékben csökkenthető a támadási felület.

FIZIKAI ÉS TECHNIKAI BIZTONSÁGI INTÉZKEDÉSEK

A fizikai és technikai biztonsági eljárások a biztonsági program leginkább látható elemei, ezeket már részletesen tárgyaltuk az egyik előző fejezetben. A vezetők védelménél alkalmazott eljárások közé tartozik a célszemély munkahelyének és otthonának alapos vizsgálata az esetleges elektronikus felderítő eszközök megtalálása érdekében, kódolt telefonvonalak biztosítása és jelzavarók telepítése, és az állandóan az érintett közelében tartózkodó biztonsági specialisták kijelölése. Rendszerint a csoport vezetője az első elbeszélgetés után meghatározza a munkahelyen és otthon alkalmazandó fizikai és technikai biztonsági intézkedéseket. Ezután újabb találkozók következnek, melyek során kiderül, milyen apróbb változtatásokat kell elvégezni, illetve milyen új intézkedésekre van szükség a célszemély programjának esetleges változásai következtében.

UTAZÁS KÖZBENI BIZTONSÁGI INTÉZKEDÉSEK

A munkahelyek és otthonok soha nem változó környezete számtalan biztonsági intézkedés alkalmazására ad lehetőséget. Azonban védelmet nyújtani a célszemélynek és családjának miközben munkába, iskolába, vagy onnan hazafelé tartanak, vagy bármi más okból elhagyják lakóhelyüket, már sokkal nehezebb feladat. Ilyen alkalmakkor a célpont jóval sebezhetőbb. Ennek ellensúlyozására a Knight Errant biztonsági csapata rigókat alkalmaz, akik gyakorlott sofőrök és pilóták, valamint képzettek az elsősegélynyújtásban, a pusztá kezes és fegyveres harcban, valamint az követők lerázásában. De a Knight Errant a célszemély kívánságára akár az ő sofőrjét is hajlandó kiképezni a szükséges dolgokra. A biztonsági csapat páncélozott autót is biztosít, vagy a védendő személy saját autóját ellátja páncélzattal. Ráadásul tárolóhelyet is biztosítunk a jármű számára, így védekezve a szabotázs és a járműbe rejtett bombák ellen.

A Knight Errant biztonsági csapata részletes tervet dolgoz ki arra az esetre is, ha a célszemély vagy családja elutazik. Embereink begyűjtik és elemzik a célállomás adatait, azonosítják a veszélyforrásokat, feltérképezik az útvonalakat, biztonságos járműveket helyeznek el kulcsfontosságú pontokon, és egyéb logisztikai előkészületeket is tesznek. Legalább egy biztonsági specialista pedig személyesen is állandóan a célszemély közelében tartózkodik.

MÁGIKUS BIZTONSÁGI INTÉZKEDÉSEK

Még a legtokéletesebb fizikai biztonsági rendszer sem védheti meg a célpontot egy asztrális térből érkező támadás ellen, ezért a mágikus biztonsági intézkedések is a biztonsági program fontos részét képezik. A mágikus jellegű fenyegetések elhárítása mellett a mágikus védelem közvetett módon segíthet a fizikai támadások megelőzésében is. A védelmi varázslatok, asztrális védőburkok, elementálok, valamint a megfelelő szakértelem mind szükséges a tökéletes védelem létrehozásához, a Knight Errant pedig

képes biztosítani azokat a képzett biztonsági mágusokat, akik megfelelnek az elvárásoknak.

INFORMÁCIÓ-KONTROLL

A célszemély különösen sebezhető munkán kívüli tevékenységei végzése közben, üzleti úton vagy szabadságon, illetve közszereplések alkalmával. Ilyen esetekben még a legszigorúbb biztonsági intézkedések is hatástalanok lehetnek, ha a támadó jól felkészült, és elé ideje van terve kivitelezésére. Ennek megakadályozása érdekében a biztonsági csapatnak teljes titoktartást kell tartania a célszemélyt körülvevő biztonsági intézkedéseket illetően, valamint korlátoznia kell a napi időbeosztást, úttervet stb. érintő információk kiszivárgását. Ha a kimenő információkat megfelelőképpen sikerül kontrollálni, a biztonsági csapat nagyban csökkentheti egy sikeres támadás kivitelezésének esélyét.

• Ha úgy látják helyesnek, ezek a fazonok hamis információkat is terjesztenek. Néhány ismerősöm egyszer elhatározta, hogy lenyúlják a Renraku egyik kutatóját, majd jó pénzért visszaadják a vállalatnak. Nos, a biztonságiak kiszimatolták a dolgot, és elhintették, hogy a fejes nemsokára egy konferenciára utazik. A haverok azt gondolták, útközben csapnak le a kutatóra. Mindent gondosan elterveztek, de a célpont helyett csak egy rakás KE biztonságit találtak. A srácokról azóta sem hallott senki.

• Macfly (07:24:16/11-06-55)

AGRESSZÍV HÍRSZERZÉS

A hírszerzés a célpont sebezhetősége csökkentésének egyik leghatékonyabb módja. A veszélyforrások folyamatos figyelemmel kísérésével és a környezeti változásokra való minél gyorsabb reagálással a Knight Errant biztonsági csapata kezelni tudja a felmerülő problémákat, mielőtt azok még valódi veszélyt jelenthetnének a célszemélyre. Az elkészült jelentésekre támaszkodva a Knight Errant specialistái folyamatosan gyűjtik az információkat, elemzik a veszélyforrásokat. Embereink vizsgálják a célszemélyre irányuló megfigyelési kísérleteket is, mert általában minden támadást ilyenek előznek meg.

Különleges esetekben a csoport megelőző csapást is mérhet egy potenciális veszélyforrásra.

• Igen, fiúk-lányok. A „megelőző csapás egy potenciális veszélyforrásra” pontosan az, aminek hangzik. Ha a KE biztonsági csapatának tudomására jut, hogy meg akarod támadni a védencüket, és tudják merre találhatnak meg, már indulnak is – és nem csak a „különleges esetekben”. Egy esetleges támadó kinyírása még az akció bekövetkezése előtt sokkal kifizetődőbb számukra, mint várni, és megpróbálni kivédeni a támadást. Tehát jobb, ha nem kérkedsz egy szöktetési akcióval a sarki bárban lebzselő lányoknak. Ja, és jobb ha ezt az akció után sem teszed – mert a KE-s fiúk nem szeretnek veszíteni, és különösen nem bírják, ha erről még valaki pofázik is.

• King E. (09:25:10/11-19-55)

AZ OSZTAG TAGJAI

A vezető beosztású alkalmazottak védelmére specializálódott Knight Errant osztagok tagjai mindannyian jól képzett, gondosan lenyomozott, tapasztalt profik. Sokan



közülük biztonsági vagy hírszerzői múlttal rendelkeznek, és már mindannyian bizonyították alkalmasságukat különböző céges vezetők, államfők, közéleti személyiségek védelmében. Saját szakterületén mindegyikük kiváló szakembernek számít, és fő szempontnak tekintik az ügyfél biztonságát. A csapat összeállítása az ön igényei szerint történik, de alapban minden osztagban található parancsnok, biztonsági varázsló, fizikai adeptus, dekás, rigók, és különböző biztonsági specialisták.

PARACSNOK

A parancsnok felügyeli az osztag munkáját, biztosítja hogy együttműködve a lehető leghatékonyabb biztonsági csapatot alkossák. Ugyanakkor összekötőként is tevékenykedik a kliens és a többi biztonsági szolgáltató felé. A parancsnok állandóan a célszemély rendelkezésére áll, ha annak bármilyen kérdése van a biztonsági programmal kapcsolatban.

BIZTONSÁGI VARÁZSLÓ

Ő biztosítja a mágikus támadások elleni védelmet a kliens számára. Ezenkívül folyamatosan ellenőrzi a célszemély körülvevő mágikus védelmi intézkedéseket.

FIZIKAI ADEPTUS

Minden Knight Errant biztonsági csapat tartalmaz egy asztrális érzékelésre képes fizikai adeptust, aki szorosan együttműködik a varázslóval, és a csapat „szemeként” funkcionál, aki folyamatosan az ellenőrzi az asztrális síkot. Ő az osztag előkészítő embere is, aki felderíti a kliens által meglátogatandó helyszíneket, és összehangolja a munkát a többi biztonsági szolgáltatóval.

DEKÁS

A dekás a csoport fő hírszerző specialistája. Intézi és ellenőrzi a kliens útvonalterveit és helyfoglalásait, figyeli a helyi rendőrség, tűzoltóság, mentőcsapatok és a légi-irányítás kommunikációját. Háttérellenőrzést végez, felügyeli a biztonsági program kommunikációs/megfigyelési elemeit. Minden biztonsági dekás fejébe a legújabb technológiát képviselő kiberdekk van beültetve.

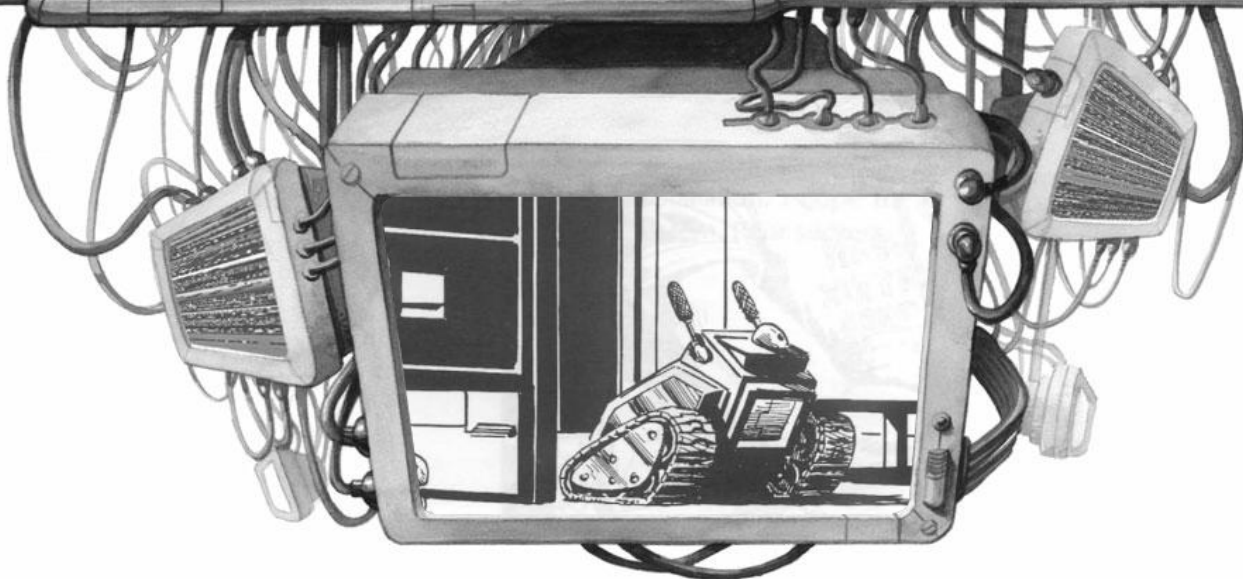
RIGÓK

Minden osztaghoz három, földi és légi járművek vezetésében képzett rigó tartozik. Ezen rigó legtöbbjének van egy merevszárnyú vagy rotoros gépe, egy páncélozott limuzinja vagy egyéb utasszállító gépjárműve, illetve teherszállításra alkalmas járműve. A rigók alapos technikai képzésen esnek át, melynek eredményeképpen az esetleg felmerülő meghibásodásokat kezelni tudják. A fejükbe nekik is a legmodernebb, távirányítóval ellátott rigódekk van beépítve.

BIZTONSÁGI SPECIALISTÁK

Egy szokványos KE osztagban három ilyen specialista található. Ők képezik a csapat gerincét, ők végzik el azokat az apróbb feladatokat, amiktől a biztonsági program hatékonyan képes működni. Legtöbbjük kiemelkedően jártas valamelyik szakterületen, például a megfigyelés-elhárításban vagy a hírszerzésben. Mindegyikük a legújabb kibervekkkel rendelkezik, kiképzésük pedig alkalmassá tesz őket a legfejlettebb fegyverek és kommunikációs berendezések használatára.

A FÜGGÖNY MÖGÖTT



• OK - Pontosan tudom, hogy a vagánykodó Mátrix-gyerekök közül egy csomóan nem olvassák el ezt a cikket, pedig egy szép napon talán megmenthetnék vele azt a girizd valagukat. És azt is elmondom, miért - azért, mert ebben a bájthalomban tömegével hemzsegnek az utalások arra, hogyan működnek a valóságban a céges biztonsági kettyerek. Sebaj, én azért kivettem ide, hogy aki elolvassa, tanuljon belőle. (Egy barátom személyi naplójából loptam az anyagot. A fickó egy nagy mamutcégnél dolgozik, most nem fontos, hogy melyiknél. A lényeg, hogy a szöveg itt van.)

• Agyvelő (21:23:45/12-31-55)

22:30 - Éjjeli műszak kezdete

Először is magamhoz veszem a szójakávés bögrémet, és lecsüccsenek egy székbe a sarokban. A szokásos szunya abbamarad, amikor bejön a százados. Sosem szokott bejönni a műszak elején, így aztán felülök normálisan, és kinyitom a fülem.

A százados arról beszél, hogy a hírszerzők szerint ma éjjel behatolás várható a kutatás-fejlesztési épületbe. Csak ennyi. Arról egy szó sem, hogy kicsoda, micsoda, és miért.

- Szóval, nyissátok ki a szemeteket ma éjjel, és a végén talán még meg is dolgoztok majd a pénzetekért - mondja, és széles, haveri vigyorra húzza a száját.



Bodge-ra villantom a tekintetemet. Mindketten elhúzzuk a szánkát. A századosnak sosem ment jól a jópofáskodás.

A nagyfőnök kimegy, bejön helyette az őrmí, és valamit motyogni kezd a munkánkról. Az őrmí állandóan motyog, és ezt nagyon utálok. Azért elgondolkodom rajta, hogy a jó manóba képzelik azok az árnyvadászok, hogy betörnek egy abszolút csúcstechnikával védett létesítménybe. Remélem, legalább az épületbe bejutnak; úgy ki tudnánk próbálni az új rendszert. Szerencsétlen balekok.

23:00 - Őrsékváltás

Nem tudom, ki találta fel az Integrált Irányító Központot, de nagy marha lehetett, az biztos. Egyetlen kis szobácskába összezární egy rigót, egy dekást és egy mágust - nagy ötlet, nem mondom. Az előző műszak mágusa, Sampson doki savanyú pofát vág, amikor köszönök neki. Utálja, ha Kölyöknek szólítom, de hát mit csináljak, ha egyszer egy vékonyka törpről van szó. A doki leginkább „mágikus őrző-védő gyakornoknak” szereti hívni magát, de nekem ettől mindig röhöghetnékem támad.

- Ideje, hogy kimenj te is - mondja.

- Szasz, Doki.

Visszaállítom a széket rendes méretre - utálok, amikor elgémberednek a tagjaim. Doki rám mered, mintha a szék visszaállításával direkt őt akarnám heccelni. Fene egy sér-tődös törp.

- Bakteriális védőrács deaktiválva, 1-estől 5-ös zónáig - jelentem az őrmínek. Ő bólint, én pedig átlibbenek asztrálba.

Valami megvillan, és Doki egyik figyelőszelleme elém áll. Doki vihogni kezd.

Megmondom neki, hogy tüntesse el innen az ölebét. Doki elégedetten nyugtázza, hogy sikerült felbosszantania, így elküldi a szellemet, és ő maga is eltűnik. A kis disznó.

Megidézem Billy Kölyköt, a legjobb figyelőszellemet. Billy általában úgy jelenik meg, mint egy aprócska, lila füstgomolyag, aminek keze és szeme van. Tetszik nekem a fazonja - jó csomóan alábecsülik, mert olyan ártatlannak látszik.

Billy tiszteleg. Együtt ellebegünk az őrzött zónákba. A laborok tele vannak mindenféle technikai kűtüvel, amelyek védelmében nekünk az életünket is fel kellene áldoznunk. Megállok a nyugati falon lévő riasztócsengőnél - szép, nagy, piros gomb, nehéz eltéveszteni.

Utasítom Billy-t, hogy maradjon itt, figyeljen, és ha meglát valakit asztrálisan közeledni (és ha nem én vagyok az), akkor manifesztálódjon, és nyomja meg a nagy, piros gombot. Elisméltettem vele a parancsot, majd visszalibegek a testembe, és üzembe helyezem a BVR-t.

01:17 - Peremvonalí riasztás

Falból Néző Szem riasztást jelez a 3-as Peremvonalí Zónából. Ernyedten rogy a székébe, és a helyszínre küldi az 1-es robotot. Falból Néző Szem mellett nem nagyon lehet elsurraní; ő a legjobb biztonsági rigó, akit csak ismerék.

Kábé tíz perc múlva újra megmozdul, és felül.

- Tiszta a levegő. Biztos a szél volt. Téves riasztás feljegyezve, 3-as Peremvonalí Zóna, 01 óra 17 perc.

Úgy fest, megint unalmas éjszakánk lesz. Bárcsak tényleg jönnének azok a nyavalyás vadászok - igazán elkelné már egy kis izgalom.

02:00 - Védőburok-ellenőrzés

Átmegyek asztrálba, hogy leellenőrizsem az épületben elhelyezett asztrális védőburokokat, és bekukucskáljak egy kicsit a szellőzőcsatornákbá is. Így legalább elúzóom az unalmat. Szeretem a munkámnak ezt a részét; van valami megnyugtató egy hatalmas, pihenő irodablokkban. Nincsenek bérabszolgák, nincsenek irodisták, csak mi, az éjszakai műszak. No meg az én lenge asztrális testem. Olyan békés az egész. A titkos labor védőburokai fényesen csillognak, mint mindig.

Szólok az őrmínek, hogy minden OK, és visszalibegek a székembe.

02:51 - Peremvonalí riasztás

Falból Néző Szem újabb riasztást észlel a 3-as Peremvonalí Zónában. Megint kiküldi az 1-es robotot, az őrmí pedig magyarázni kezd valamit Cray-nek, az éjjeli műszak biztonsági dekásának. Cray tizenkilenc éves, és amolyan tipikus tinédzser: a zsebéből mindenféle csokik, meg egyéb kaják lógnak ki, az arcán pedig annyi a pattanás,





hogy a Mars topológiai térképe sima kristálytűkör hozzá képest.

- A Mátrixban semmi, őrmester - jelenti nyekergős hangján. - A rendszerterhelés minimális. Semmi szokatlan tevékenység.

Falból Néző Szem felül, és feljegyez egy újabb téves riasztást. Azt mondja, erősödik a szél.

03:52 - Passzív riadó

Cray egészen idáig láthatóan kemény erőfeszítéseket tett annak érdekében, hogy ébren maradjon (meg tudom érteni). De most hirtelen kiegyenesedik a székén, mintha tüvel szúrták volna meg, és passzív riadót jelent.

Na végre, gondolom, bár ez éppenséggel még akármi is lehet, kezdve egy ártalmatlan belső jeltől egészen a gépben lakozó szellemig. Cray nekilát, hogy utánanézzon, és hátranyeklik a székében, ahogy beszáll a Mátrixba. Kis idő múlva az íróasztalán lévő hangszórókból szólal meg a hangja.

- Megközelítem a nyilvános használatú RECS-et. Úgy fest, valami gyerkőc megpróbált átosonni rajta. De nem sikerült neki. Leellenőrzöm azért a privát RECS-et is, hátha csak csel volt.

Amint Cray elhallgat, távoli dörrenés hallatszik. Olyan, mint egy mini-mennydörgés, és a laborszint felől jön. Falból Néző Szem akcióba lép, de néhány másodperc múlva Cray jelenti, hogy minden rendben. A zaj a fegyverlaborból jött. Uzial doki még bent van, és éppen az egyik új játékszerét próbálgatja.

Szameg. Már azt hittem, végre történik valami.

04:21 - Peremvonalai riasztás

A 3-as Peremvonalai Zóna megint sikoltozni kezd: újabb téves riasztás. Falból Néző Szem sértődötten nekilát, és megír egy e-mailt a Karbantartásnak, hogy állítsák be rendesen a szenzorok érzékenységi szintjét. És hogy igazán jó lenne, ha ezúttal ténylegesen meg is csinálnák a melót.

04:36 - Riadó

Éppen egy kellemes, napos tengerpartról, és Janetről, a barátnőmről álmodom, amikor hirtelen beüt a ménkű. Valami miatt bekapcsolt a BVR. Őrmi az IIK-ba hívja a századosot, utasítja Cray-t a Mátrix ellenőrzésére, és parancsot ad Falból Néző Szemnek, hogy küldjön két robotot a 3-as Peremvonalai Zónába.

Én közben üzembe helyezem a BVR-t az 1-estől az 5-ös Zónáig. Éppen jelentem az őrminek, hogy az épület asztrálisan biztosítva, amikor beront a százados, és nekiáll üvöltözni.

- Minden biztonsági személy legyen teljes riadókészültségben! És kapcsoljátok le azt a kurva hangszórót!

Falból Néző Szem jelenti, hogy behatolás történt a 3-as Peremvonalai Zónában - néhány okos fiú elosont a szenzorok mellett. A százados idegesnek látszik (végül is őt rúgják seggbe, ha valami balhé történik), és jelenti a behatolást az épületen belüli egységeknek. Miközben a fegyveres fiúk végigtrappolnak a 3-as Zónán, Falból Néző Szem rátapad a kameráira, Cray pedig bezuttyan a Mátrixba.

Néhány másodpercnyi csendes vadászat után Falból Néző Szem megszólal:

- A 2-es robot mozgást észlelt a 3-as Belső Zónában.

Kis szünet után hozzáteszi:

- Megvannak, uram. 3-as Külső Zóna. A lépcsőházban.

A százados utasítja a gorillákat, hogy üdvözljék a látogatókat, majd szólna nekem, hogy nézzek körül, de én megelőzőm, és átlibbenek asztrálba, hogy megnézzem, mi kapcsolta be a BVR-t. Előtte persze belekukkantok az üvegszálás optikákba is. Egy akcióban levő IIK meglehetősen mulatságos látványt nyújt. Ott áll a százados, aki az őrmi válla fölött a monitorokat bámulja, és parancsokat kajabál, a három biztonsági specialista pedig a székébe süppedve ül, és látszólag jóízűen alszik munka közben.

Visszalebegek a titkos laborhoz; Billy Kölyök a helyén áll, és figyel, de amúgy tiszta a levegő. Ellibegek a peremvonal felé, és közben látom, ahogy a BVR bezár az épület belsejébe. Asztrálisan aktív baktériumok ömlenek be a falban és mennyezetben húzóódó, két centiméter vastag résbe. Mi csak élő falnak hívjuk őket. Ha valaki csapdába esik odabent, addig nem jut ki, amíg nem beszél a helyi biztonsági mágussal. Jelen esetben szerény személyemmel. Mert vagy jelentkezik, vagy meghal. A mágia első szabálya: az az asztrális varázsló, amelyik nem tud visszajutni hús-vér testébe, halott varázsló. Beletelik egy időbe, de biztosan beadja a kulcsot.

Megtalálom az ipsét - cifra bőrkabátos tünde -, amint éppen veszettül keresi a kiutat. Köhintek egyet; a fickó összerendez, és felém fordul. Két keze között varázsergia szikrázik.

- Felesleges bántalmaznia engem - mondom neki. - Úgy még nem jut ki innen. És, hogy őszinte legyek, más-hogyan sem.

A fickó rám mered, és megpróbál szigorú arcot vágni. De inkább kétségbeesettnek tűnik.

- A nevem Dr. Maximilian, Th.D., a Knight Errant mágikus biztonsági szakértője - mondom udvariasan. - De a barátaimnak csak Max vagyok. Szívesen feltennék Önnek néhány kérdést, ha ráér egy percre.

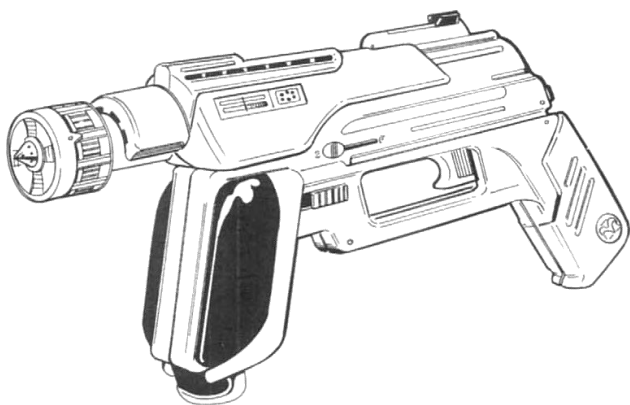
A fickó még meredtebben bámul, majd hátat fordít, és szemügyre veszi az élő falat. Laza mozdulat, de érzem, hogy fél. Szinte árad belőle a rettegés.

- Csak szóljon nyugodtan, ha beszélni kíván - mondom. - Ne kapkodja el a dolgot. Gondolja meg alaposan a mondanóját. Én várhatok.

A vadász dörömbölni kezd a falon, én meg csak nézem. Néha igazán élvezem a munkámat.

ARES SECURITY INTERNATIONAL 2055 KATALÓGUS

FEGYVEREK



ARES SUPERSQUIRT II™

Az Ares Arms örömmel mutatja be az Ares SuperSquirt II™-t, a népszerű Ares Squirt™ továbbfejlesztett változatát. A dimetil-szulfoxid (DMSO) tárolásában elért fejlődésnek köszönhetően a kapszulák már eltávolítható tárban is elhelyezhetők. Ezt kihasználva, a SuperSquirt II™ megnövelt tára kétszer annyi kémiai lövedék tárolására képes, mint az eredeti Squirt-é. Az Ares SuperSquirt II™ ugyanazt a sűrített levegős technológiát használja, ezáltal teljesen hangtalan, és a visszarúgás sem érzékelhető.

A fegyver DMSO-t használ (Shadowtech, 92. oldal), melyet egy húsz lövés leadására képes, tár alakúra kiképzett tárolótartályból juttatnak célba. Maga a vegyszer egy másik, a markolat mellett párhuzamosan elhelyezkedő tárban található. Az extra tár ára 10 nuyen, a markolatban elhelyezett sűrített levegős kamra újratöltése pedig 50 nuyen.

Az Ares SuperSquirt II™ robotra szerelhető, de nem látható el cső alatti, cső feletti és csőre szerelhető kiegészítővel.

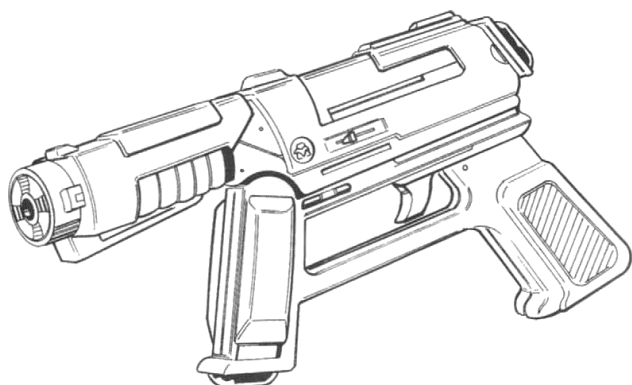
MEGJEGYZÉS: A fegyver az Ares Squirt egyik variációja (Shadowtech, 92. Oldal).

- Már éppen ideje volt a Squirt felújításának. A régi verziónál ha kiürítetted a tárat, már csak ócskavasat ért az egész egészen addig, amíg újra nem tudtad valahol tölteni.
- Wraith II (21:05:43/11-22-55)
- A megnövelt tár is igen hasznos.
- Slag (05:48:40/11-23-55)
- Ha már a táraknál tartunk, nem húzós egy kicsit egyszerre kettővel foglalkozni? Úgy értem, nem lehet őket összekeverni?
- Delunidal (22:54:36/11-24-55)

- Először én is ezt gondoltam, de az Ares komolyan vette ezt a továbbfejlesztést. Speciális mélyedéseket és barázdákat alakítottak ki a táraikon és a foglalatokon, hogy lehetetlen legyen bármelyik tárat a rossz nyílásba tenni.
- Doomstar (14:58:31/11-29-55)

ARES CASCADE™ PUSKA

Az Ares Arms három évvel ezelőtt állt elő a Squirt™-tel. Fejlesztőink most úgy gondolták, itt az ideje a továbblépésnek – és íme, az Ares Cascade™! Megnövelt hatótáv és pontosság, jelentősen nagyobb méretű tárolótartály. Ezenkívül az állítható csővég segítségével a használó választhat a messzebbre ható sugár (hasonlóan a SuperSquirt II-höz), vagy a nagyobb területet betérítő permet között. Az Ares Cascade™ is sűrített gázzal működik, melynek cserélhető tartályát a markolatnál helyezték el.



Sugár módban a fegyver lőtávolsága a géppisztolyokéval azonos. Permet módban a fegyvert egy 2-es fojtással (az érték nem változtatható) rendelkező sörétes puskának kell tekinteni. A vegyszer ereje a nagyobb eloszlásnak köszönhetően csökkenhet.

A fegyver DMSO-t használ (Shadowtech, 92. oldal), melyet egy 100 lövés leadására képes, tár alakúra kiképzett tárolótartályból juttatnak célba. Maga a vegyszer egy másik tárban található. Az extra tár ára 20 nuyen, a markolatban elhelyezett sűrített szén-dioxidos kamra újratöltése pedig 50 nuyen.

A Cascade™ robotokra is felszerelhető. A fegyver alkalmas cső alatti és feletti kiegészítők fogadására, de csőre szerelhetőkére nem.

• Azt hallottam, problémák vannak a tárolótartály körül. Állítólag a tartály belső bevonata hajlamos leválni, és destabilizálja a vegyszert. Más is hallott róla?
• Waco Bill (23:41:19/11-21-55)

• Én azt hittem, ugyanazt az anyagot használják, mint a Squirt-nél. Meglep a dolog, mert a Squirt-em tökéletesen működik.
• Duane Pain (02:45:28/11-24-55)

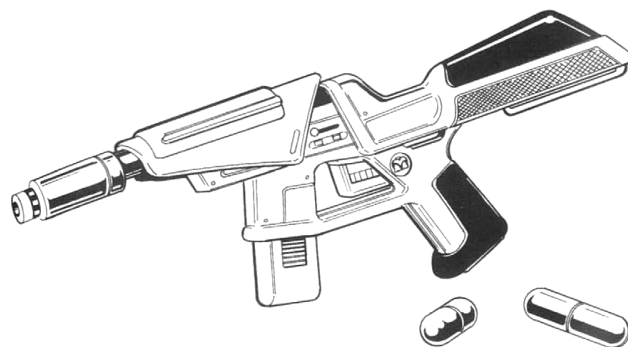
• Azért jó tudni.
• Wanda (06:41:56/11-28-55)

• Csak óvatosan a játékszerrel. Az egyik haverom kezében elrepedt a Cascade. Hát mit mondjak, nem volt szép látvány.
• Warder (23:35:08/11-29-55)

ARES ELD-AR™ ROHAMPUSKA

Az Ares ELD-AR™ (Encapsulated Liquid Delivery-Assault Rifle = Festékpatronos Rohampuska) rohampuska

évek óta az UCAS hadserege és különféle céges biztonsági erők szabvány gyakorlófegyvere. Az ELD-AR sűrített levegős rendszere szinte teljesen hangtalan és visszarúgásmentes lövést tesz lehetővé. Az ELD-AR még rövid sorozat módban is kevesebb zajt csap, mint egy hangcsökkentővel felszerelt géppisztoly. A tüzelési pontosság megállapítása érdekében több különböző színű lőszer is beszerezhető. Ha biztonsági erőinek tökéletes gyakorlófegyvere van szüksége, akkor az ELD-AR™ az ön fegyvere!



A szabvány lőszer festékekkel vagy egyéb jelölőanyaggal töltött géllövedék. 10 festéklőszer ára 5 nuyen. Sebzése 4E Kábulás. 300 nuyenért kapható olyan készlet is, melynek segítségével a lövedékeket bármilyen anyaggal meg lehet tölteni. Ilyen esetben a sebzés a lőszer tartalmától függ. Az újratölthető sűrített levegős tartály a markolatban kapott helyet. Ennek újratöltése 50 nuyenbe kerül.

Az ELD-AR visszarúgását a válltámasz teljesen megszünteti. A fegyvert úgy kell tekinteni, mintha hangcsökkentő lenne rajta. Az ELD-AR robotra is szerelhető. Cső alatti és fölötti kiegészítők fogadására alkalmas.

• Hát, ez nem nagy cucc. Kifizetni majdnem egy ezrest egy hangtalan festékpatronos csúzliért! Azt hittem, ez már a századforduló idején kiment a divatból.
• BitRunner (23:05:20/11-25-55)

• Ti is olvastátok ezt a lőszert?! Gyakorló ám a... Láttam már, hogy a céges biztonságiak ezzel jelölték meg a vadászok menekülőjárművét. A lövedékeket csak infravörös fényben világító anyaggal töltötték meg. Miután végeztek, hívták a légi csapatot, akik infrával simán tudták követni a vadászokat.
• Turner (20:15:47/12-01-55)

• Srácok, felfogtátok hogy a lövedékekbe bármit bele tudtok tölteni? Gondoljátok csak el, mit jelent ez... Azonban

Fegyver	Típus	Elrejt.	Lőszer	Mód	Sebzés	Súly	Elérhetőség	Ár	Utcai Index
Ares Supersquirt II	KnyPi	7	20	FA	Spec.	2	9/14 nap	800 ¥	1,5
Ares Cascade Puska	Id. leírás	4	60	FA	Spec.	5.5	12/14 nap	1800 ¥	2
Ares ELD-AR Rohampuska	Rpu	4	50 (t)	FA/RS	Spec.	4.5	9/7 nap	950 ¥	2
KÖB-HV hálövető, standard	SPu	3	4(l)	FA	**	4,5	8/14 nap	1500 ¥	4
KÖB-HV hálövető, nagy	Spu	2	4(l)	FA	**	5	8/14 nap	1500 ¥	5
Hozzávaló Hálók									
Standard	-	7				0,5	8/14 nap	300 ¥	4
Nagy	-	5				0,75	8/14 nap	500 ¥	5



legyetek óvatosak, nehogy a töltelék reakcióba lépjen a lövedék anyagával.

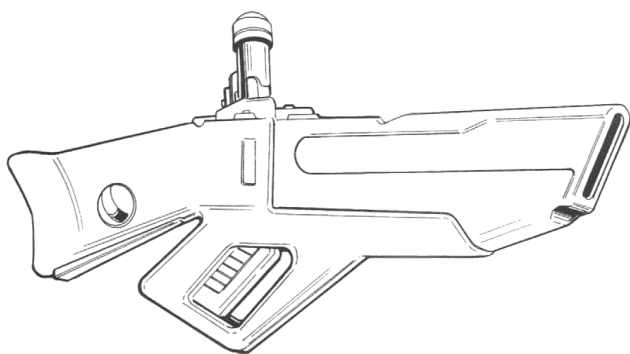
• Turner (20:15:47/12-01-55)

• Az ELD-AR lövedékek tüzeléskor eltörhetnek. Elég kellemetlen, ha valamilyen gázzal töltötted meg...

• Warder (06:45:31/12-02-55)

BACTERITECH™ KÖB-HV™ HÁLÓVETŐ

A BacteriTech™ az Ared Arms közreműködésével továbbfejlesztette a Williams Technologies hálövető fegyvert, hogy az asztrális célpontok befogására is alkalmassá váljék. A BacteriTech™ KÖB-HV™ (kövér baktérium hálövető) olyan hálót lő ki, mely KÖB-1 (kövér baktérium, 1-es fajta) baktériumot tartalmazó, üreges polimerszálakból áll. A KÖB-HV™ kettős elsütő mechanizmussal rendelkezik. Az első ravasz megnyomására a KÖB-1 a tároló tartályból a háló csőveibe áramlik, tüzelésre felkészítve ezzel a hálót; a második ravasz pedig kilöveli a kész hálót. A hálóba áramoltatott baktériumok körülbelül hat-nyolc órán át őrzik meg hatásosságukat. Egy hálót csak egyszer lehet használni.



Akárcsak a Williams Technologies hálövetőből, a KÖB-HV™-ből is kétféle kapható, az egyik humán méretű és annál kisebb célpontok, míg a másik ork és troll méretű célpontok ellen. A nagyobb változat mindkét méretű hálóval képes tüzelni.

Saját tárolóra van szükség hozzá, mely 1000 nuyen-be kerül a 4 db standard, és 1500 nuyen-be a 4 db nagy méretű hálóhoz. A sebzéshez lásd a **Játékmester Információk** c. részt.

A KÖB-HV™-t robotra is fel lehet szerelni. A fegyverrel a standard cső alatti és feletti tűzfegyver kiegészítők használhatók, de nem szerelhető fel rá csőre való kiegészítő.

• Álljunk meg egy pillanatra! Jól olvastam? Olyan háló, ami asztrális célpontokat képes befogni? Ez lükeség – hogyan működne az ilyesmi? Nincs fizikai kapcsolat a fizikai világ és az asztrális sík között. A csapatunk mágusa állandóan ezt nyomtatja a fülünkbe, hogy ne szarjunk be holmi asztrális támadásoktól. Tévedne a csaj?

• Vámpír Lala (21:23:42/11-25-55)

• Nincs direkt kapcsolat, de létezik egyfajta kongruencia. Az asztrális utazó nem haladhat át élő anyagon. Ezt tudjuk. Ez a háló állítólag azt csinálja, hogy hajlékony, szerves anyagú hálóval veszi körül az asztrális célpontot. Az asztrális testnek csak „elhanyagolható” nagyságú a tömege, ezért nem tud megszökni belőle. Legalábbis ez az elmélet.

• Vigyor (05:32:08/12-01-55)

>> (Várj csak, ennek nincs értelme. A logikádat követve rádobhatnék egy ilyen hálót egy asztrális fickóra, és a fickó megtartaná a hálót, mivel nem tud keresztülbegni rajta. DE AZ ASZTRÁLIS TESTEKNEK NINCS TÖMEGÜK! HOGYAN TARTHATNÁNAK MEG AKÁRMIT IS??? Nem egészen értem, hogyan működhetne egy ilyen dolog.

• Ezüstcsillag (21:48:53/12-05-55)

>> (Akkor tehát látod a problémát. Szerintem az Ares sem gondolta ezt komolyan.

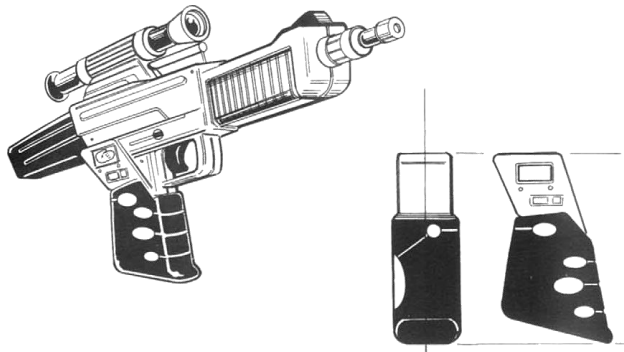
• Kóbor Mágus (13:27:50/12-06-55)

BIZTONSÁGI RENDSZEREK

EGYÉNI BIOMETRIKUS BIZTOSÍTÁS (EBB)

Már belefáradt az ismétlődő hírek hallgatásába, miszerint egy rendőrt vagy biztonsági őrt a saját fegyverével öltek meg? Az Ares Arms által kifejlesztett Egyéni Biometrikus Biztosítás (EBB) egyszer és mindenkorra véget vet ezeknek az incidenseknek. Első lépésként módosítjuk a fegyver markolatát, beleülteve egy biometrikus leolvasót. Ezután eltároljuk a használó tenyérnyomatát egy nem újraprogramozható chipen. Ha valaki kézbe veszi a fegyvert, a leolvasó megvizsgálja a tenyérnyomatot, és összehasonlítja az eltárolttal. Ha a kettő egyezik, a fegyver kibiztosítható. Ha viszont nem, a biztosító a helyén marad, és a fegyvert lehetetlen használni. Az EBB teljes mértékben kompatibilis a legtöbb fegyverkapcsolattal.

A fegyver tulajdonosának változtatásához új optikai chipet kell beleültetni. Az üres chip ára 50 nuyen, és bármelyik számítógépekkel foglalkozó üzletben vagy műhelyben beprogramozható. Kiberkézzel vagy kiberkarral rendelkezőknek a kibernetikus módosításra is szükségük van; ez tartalmaz egy csatlakozót, amely a fegyvert a kibervégtaghoz kapcsolja.



Biztonsági eszköz	Elrejthetőség	Súly	Elérhetőség	Ár	Utcai Index
EBB	–	.1	3/36 óra	2250 ¥	1.5
Kibernetikus Módosítás	–	–	3/36 óra	800 ¥	1.5

● 2250 nuyen kicsit sok a biztonságért, pláne ha mellette nem használhatsz kesztyűt.

● Slag (01:11:53/11-26-55)

● Ha engem kérdezel, szerintem nem sok. Pláne ha megmenti a francos seggedet.

● Quess (08:45:50/12-05-55)

● Már látom is magam előtt. A rosszfiú megszerzi a céges fegyverét és ellene fordítja. A céges tudja hogy a fegyver ártalmatlan, de a rosszfiú nem. Képzeljétek el azt a meglepetést. He-he-he.

● BitRunner (15:30:56/12-06-55)

● Én is teszteltem ilyesmit egy-két évvel ezelőtt. Az egyik társamnak bekapta a kezét a turmixgép, és villámgyorsan erős mágikus beavatkozásra volt szüksége. Meg is kapta, és így megmaradt a keze és az élete. A fegyver érzékelője viszont nem ismerte fel négy-öt órával később. Jó, mi?

● Shawn Born (21:18:39/12-09-55)

● Valamilyen rendszerhibának tűnik. Lehet, hogy a mágia okozta.

● Amber Mage (04:05:55/12-13-55)

HORDOZHATÓ BIZTONSÁGI VILÁGÍTÓESZKÖZÖK

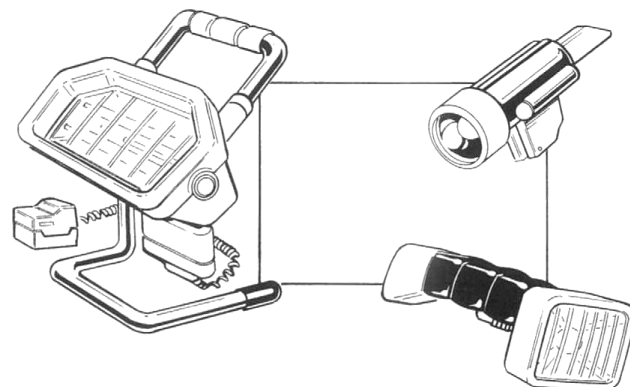
Az Ares Security International a biztonsági világítóeszközök széles skáláját kínálja, a kis teljesítményű zseblámpától egészen az aktív infravörös reflektorig. Mindegyik eszköz hosszú élettartamú lítiumelemmel üzemel.

Kis teljesítményű világítóeszközöket használva az éjszakai látással (akár természetes, akár mesterséges) rendelkező karakter zseblámpa és fegyverre szerelhető lámpa esetén 20 méterig, reflektorral pedig 100 méterig lát el tisztán. A lámpák a normál látásra nincsenek hatással, mindössze gyenge indirekt fényt produkálnak.

Aktív infravörös világítóeszközöket használva az infralátással (akár természetes, akár mesterséges) rendelkező

20 méterig, reflektorral pedig 100 méterig lát el tisztán. A lámpák a normál látásra nincsenek hatással.

Az ibolyántúli (UV) világítóeszközöket rendszerint a KÖB-UV-vel együtt alkalmazzák. A zseblámpa és fegyverre szerelhető lámpa hatótávja 5 méter, a reflektoré 35 méter. A lámpák a normál látásra nincsenek hatással.



● Talán nem mindenki előtt világos, milyen taktikai megfontolások miatt érdemes ezeket a cuccokat használni. A lámpa alkalmazása keresőfényként két célt szolgál: láthatóvá teszi a célpontot, és ugyanakkor el is vakítja. Ugyan célba veheti a fényforrást, de ha káprázik a szeme, nem tud jól célozni.

● Wedge (21:36:59/12-01-55)

● Kicsit túlzásba viszed a dolgot, nem gondolod, Wedge? Hallottál már a felvillanás-védelemről? Egyébként pedig az aktív infravörös és az ibolyántúli fény nem vakít.

● Trueheart (05:48:34/12-06-55)

● Az infravörös fény elvakítja az infralátást.

● Teach (21:47:30/12-09-55)

Világítóeszköz	Elérhetőség	Ár	Utcai Index
Kis teljesítményű			
Zseblámpa	Mindig	10 ¥	1
Fegyverre szerelhető	2/24 óra	100 ¥	1
Hordozható reflektor	Mindig	150 ¥	1
Aktív infravörös			
Zseblámpa	4/48 óra	100 ¥	2
Fegyverre szerelhető	6/48 óra	250 ¥	2
Hordozható reflektor	5/48 óra	350 ¥	2
Ibolyántúli (UV)			
Zseblámpa	4/4 nap	200 ¥	2
Fegyverre szerelhető	6/4 nap	500 ¥	2
Hordozható reflektor	8/4 nap	750 ¥	2
Mágneszár	Elérhetőség	Ár	Utcai Index
I. Típus (1-3-as szint)	Szint/2 nap	75 ¥ x Szint	.75
II. Típus (4-6-os szint)	Szint/3 nap	100 ¥ x Szint	1
III. Típus (7-9-es szint)	Szint/3.5 nap	150 ¥ x Szint	1.25
IV. Típus (10-es szint)	Szint/4 nap	250 ¥ x Szint	1.5
Biometrikus Mágneszár*	Szint/5 nap	350 ¥ x Szint	2

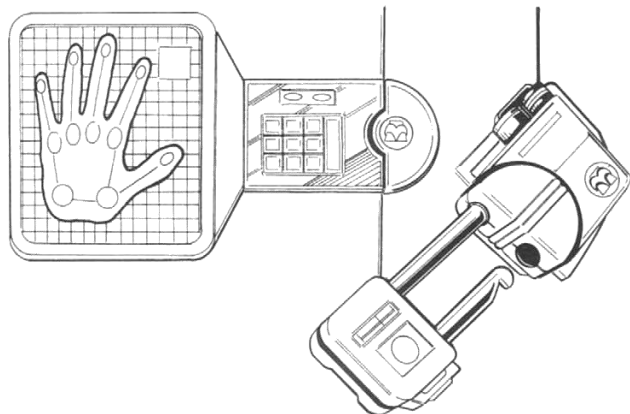
karakter zseblámpa és fegyverre szerelhető lámpa esetén



- A kibocsátott fénysugár minél keskenyebb legyen. A cél-pont csak akkor vakul el, ha pont a sugár közepében van. Ezenkívül csökken az esélye, hogy távolról kiszúrjanak.
- Lando V. (11:35:08/12-11-55)

MÁGNESZÁRAK

Az Ares Security International szinte tökéletes mágneszáraikat fejlesztett ki. Az I. Típusú mágneszára nagyobb védelmet nyújtanak bármilyen lakatnál, alig valamivel drágábban. A II. Típus már erősebb, de még mindig nem a legnagyobb biztonságot képviseli; tökéletesen alkalmas a létesítmény forgalmasabb helyeinek biztosítására. A III. Típus kiválóan használható magasabb biztonsági igényű területeknél – a zárt rendszerű műérzet technológiával ellátott területeken pedig próbálja ki a IV. Típust. Minden Ares Security International mágneszár típusnak különböző összetettségű variációi vannak. A II.-IV. Típusok tartalék lítiumeleme egy évre elegendő energiával látja el a berendezéseket; az I. Típus áramforrása öt évig is eltart. Az I. Típus kivételével mindegyik mágneszár ellátható PANIC-BUTTON™ opcióval.



A biometrikus mágneszára mindegyike III. vagy IV. Típusú. A biometrikus zára szintje kettővel nagyobbak számít.

- Egyszerűnek tűnik.
- Toad (20:08:26/12-08-55)
- Ja, gondold te. Legalább tucatnyi vadászárról tudok, akiket egy ilyen „egyszerűnek tűnő” zár miatt nyírtak ki.
- Squint (00:07:51/12-12-55)
- Igazán? Hogyan?
- Twenton (11:08:25/12-12-55)
- Te meg tudsz különböztetni első pillantásra egy II. és egy IV. Típusú zárat? Nos, sok vadász hiszi magáról, hogy ő képes rá.
- Squint (02:21:17/12-13-55)

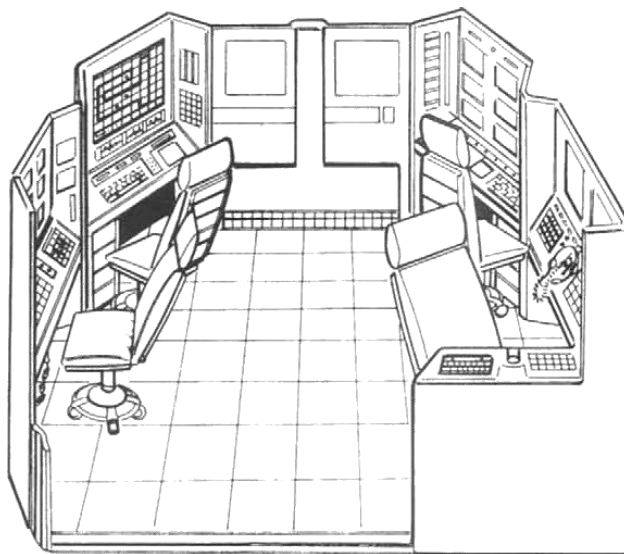
INTEGRÁLT IRÁNYÍTÓKÖZPONT (IIK)

Az Ares Security International – a Fuchi Cyber-rel karöltve – örömmel mutatja be önnek az Integrált Irányítóközpontot (IIK). Az IIK ideális irányító, parancsnoki, és kommunikációs központként szolgál közepes és nagy méretű biztonsági rendszerek működtetésére.

Az IIK három önálló munkaállomásból és egy parancsnoki konzolból áll. Az 1-es Munkaállomásról (M1) felügyelhető a megfigyelő és irányító berendezések, ZRM, ZRT, ZRTV rendszerek, és a biztonsági robotok működése. Az alapmodellnél a használó 12 közvetítő vonalat és 3 robotot tud kezelni, mindegyiket az Ares Arms különleges, formatervezett székéből, a legmodernebb technológiát képviselő kibernetikus közvetítő eszközök segítségével.

A 2-es Munkaállomás (M2) az IIK szíve, itt található a CPU és a számítógépes irányító rendszer. Az M2 egy CPU-hoz kapcsolt, Fuchi 4-es dekkal egyenértékű kibernetizált is tartalmaz, valamint a védendő mátrix I/O csatlakozója-ként is funkcionál. Ennek az elrendezésnek a segítségével a dekás mátrix-védelmet tud biztosítani, miközben a fenn-tartja a számítógépes rendszerek működését is.

A 3-as Munkaállomás (M3) beleilleszti a mágikus védelmet a jól felépített biztonsági rendszerbe. Az M3-nál az üvegszálas optikai rendszer hat kijelzője, és a hat-pozíciós prizma állásának változtatására szolgáló motorok irányítópanelje található. Így a biztonsági mágus folyamatosan szemmel tudja tartani a védendő objektum helyszíneit, és az előzőleg felállított asztrális védőburkokat.



A parancsnoki konzol az IKK lelke, a biztonsági főnök innen folyamatos kapcsolatot tarthat a három tiszttel és az objektum összes biztonsági óréval audio és videó csatornákon keresztül.

Természetesen az IIK alapmodellje még továbbfejleszthető.

A Közvetítőcsatornák plusz csatornái csak négyes egy-ségeken beszerezhetők, maximum négyszer annyi csatorna lehet, mint ahány csatlakozó van a robotirányító rendszerhez.

Az üvegszálas optikai vonalakba több vonal is beszerezhető de mindegyiknek kapcsolódnia kell egy prizmahoz.

MEGJEGYZÉS: Az IIK és a fejlesztések a nagyközönség számára nem hozzáférhetők, az elérhetőség ezért a JM belátása szerint alakulhat.

- A mágia és a technika ötvözése! Ha ez nem rendellenes, akkor nem tudom, mi...
- Wraith II (02:24:45/11-30-55)

INTEGRÁLT IRÁNYÍTÓKÖZPONT ELEMEEK

Felszerelés	Ár
Alap IIK	500.000 ¥
CPU Fejlesztése	
Fuchi Cyber-6	+100.000 ¥
Fuchi Cyber-7	+250.000 ¥
Fairlight Excalibur	+500.000 ¥
Közvetítőcsatornák Fejlesztése	
Plusz Csatornák*	+5.000 ¥/4 csatorna
Robotirányító Rendszer Fejlesztése	
Plusz Csatlakozó	+25.000 ¥/csatlakozó
Üvegszálak Optikai Vonalak**	
Kilenc-állású Prizma	+20.000 ¥
Tizenkét-állású Prizma	+25.000 ¥
Plusz Optikai Vonal	+3.000 ¥/kamera

● Ó jaj, valaki fenyegetve érzi magát. <vigyor> Ez a nagy helyzet, Wraith. A biztonsági szakma bizony utoléri az árnyvadász-üzletet.

● Nightfire (22:35:50/12-01-55)

● Nekem tetszik az új kihívás. A vadászatok kezdtek már egy kicsit unalmasak lenni. Besurransz, nyúlod a szajrét, kisurransz. Szokás szerint betörsz egy-két fejet. Unalmas, unalmas, unalmas. Köszönöm neked Ares, hogy újból értelmet adtál az életemnek!

● Hangfire (20:17:43/12-04-55)

● Vajon némi szarkazmust hallottam kicsendülni a szavak mögül?

● Uncle Vanos (02:57:34/12-06-55)

● Nem, komolyan beszél.

● Findler-man (03:54:26/12-08-55)

ÜVEGSZÁLAK MEGFIGYELŐ HÁLÓZAT

Ugye eltöprengett már azon, hogyan lehet egy biztonsági varázslót beilleszteni egy jól működő biztonsági rendszerbe anélkül, hogy a tűzvonalban kelljen tevékenykednie? Az Ares Security International az Ares Üvegszálak Megfigyelő Hálózat segítségével megoldotta a mágia és technológia ötvözésének problémáját. A már jól ismert, katonai harci járműveknél alkalmazott üvegszálak optika rendszeren alapuló Üvegszálak Megfigyelő Hálózat alkalmazásával a varázsló anélkül tarthatja szemmel célpontját, hogy kitenné magát a támadás veszélyének. A varázsló előtti konzolból üvegszálak kábelt vezetünk a gondosan elhelyezett optikai lencsékig. A használó egy speciális szemüvegen keresztül belenéz az üvegszálba, és a lencséken keresztül, mindenféle elektronika segítségével nélkül látja a célpontját. A varázsló csak akkor képes varázsolni, ha a célpont a látóterében van; az Üvegszálak Megfigyelő Hálózat kiterjeszti a mágus látóterét jóval távolabbra, mint ameddig saját szemével látni képes. A rendszerre optikai monitor is felszerelhető.

Olyan biztonsági rendszereknél, melyek több kamerát is igényelnek, az Ares Security International ajánlata a jól bevált hat-, kilenc-, vagy tizenkét-állású prizma.

MEGJEGYZÉS: A felszerelésekhez az utcán elméletileg nem lehet hozzájutni, ezért az elérhetőség a JM belátására van bízva.

● Oké, ti cinikus seggfejek, akiknek soha nincs idejük a kezdők vagy a nem beavatottak számára; lenne hozzátok egy idióta kérdésem. A mágusnak látnia kell a célpontját, igazam van? És mivel az üvegszálak kábel közvetlenül visz át a fényt/képet, olyan mintha a cél előtte lenne, ugye? Ez azt jelenti, hogy egy ilyen használó varázsló akkor is láthatja a célpontját, ha az másik helyiségben tartózkodik? Remélem, tévedek.

● New Nell (20:54:38/12-05-55)

● Sajnos igazad van. Persze az ismertető nem beszél a hátulütőkről – elmosódott és halvány kép, a kábel hosszából adódó korlátok, a hő-, és alacsony fényerősségű képek közvetítésének hiánya stb.

● Shivren (03:54:29/12-06-55)

● A rendszernek nincs is szüksége ilyenekre. – a varázsló egyszerűen saját kiberszemét használja.

● Nightfire (05:54:47/12-07-55)



● OK, akkor most beszéljen a tapasztalat. Én már varázsoltam ilyen optikai kábelben keresztül – ÉS ROHADTUL FÁJT! Ne hagyjátok, hogy átverjenek. Nehezebb koncentrálni, nehezebb ráhangolódni a célpontra, nehezebb fenntartani a kapcsolatot. Igen, a biztonsági varázsló észrevesz, és igen, varázsolni is tud rád. De nagyobb eséllyel úszod meg a sérülést, a varázsló pedig nagyobb eséllyel fingatja meg magát.

● Leanna (23:59:42/12-08-55)

ÜVEGSZÁLAK MEGFIGYELÉSI ESZKÖZÖK

Felszerelés	Ár
Üvegszálak Kábel	100 ¥/méter
Kamera	10.000 ¥
Szemüveg	5.000 ¥
Prizma	
Hat-állású	15.000 ¥
Kilenc-állású	20.000 ¥
Tizenkét-állású	25.000 ¥
Optikai monitor	15.000 ¥



ZÁRT RENDSZERŰ MŰÉRTZET

A CerebroTech™ biztonsági rendszer-tervezői fejlesztették ki a Zárt Rendszerű Műérzet (ZRM) technológiát. A ZRM segítségével egy képzett biztonsági rigó bármelyik járműhöz hasonlóan tudja „vezetni” a létesítmény biztonsági rendszerét. A rigó érzékeli ha kinyílik egy ajtó, ha valaki átmászik a kerítésen, vagy betörik egy ablak. A ZRM ezenkívül a biztonsági rendszer robotjaival, valamint minden ellenőrző és irányító berendezéssel is összekapcsolja a rigót, ezek szolgálnak a rigó érzékszerveiként az objektum területén. Némi plusz költség fejében a CerebroTech™ alkalmazottai átalakítják ZRM-kompatibilissé az ön biztonsági rendszerét. A ZRM rendszer működtetéséhez a rigónak mindössze egy ZRM dekódert kell installálnia dekkjébe vagy munkaállomásába, valamint a biztonsági berendezéseket át kell alakítani, hogy értelmezni tudják a ZRM protokollt.



MEGJEGYZÉS: Ahol egy szimpla kibernetikus kapcsolat a rigó számára lehetővé teszi, hogy ellenőrizzen és kontrolláljon egy távirányítású berendezést, ott egy ZRM-kapcsolat az eszköz folyamatos passzív megfigyelését is engedélyezi. A rigó automatikusan tudomást szerez az eszköz állapotában történt bármilyen változásról anélkül, hogy bármilyen cselekvést is végre kellene hajtania. A berendezés aktív irányítása viszont már akcióba kerül.

• Bocs, de megint én vagyok. Tehát a biztonsági rigó érzékeli, ha valaki működésbe hozza, vagy megbabrálja az egyik riasztót?

• New Nell (21:19:12/12-05-55)

• Ha működésbe hozzák, akkor igen. Ha megbabrálják, attól függ... Ha szakbarbár csinálja, igen. Ha profi, nem.

• Shriven (04:18:44/12-06-55)

• Azért ez nem egészen így van. A biztonsági rendszerek lehet hogy nem veszik észre az ügyes machinálást, de ezek nem helyettesíthetik az emberi érzékszerveket és intuíciót.

• Nightfire (05:54:47/12-07-55)

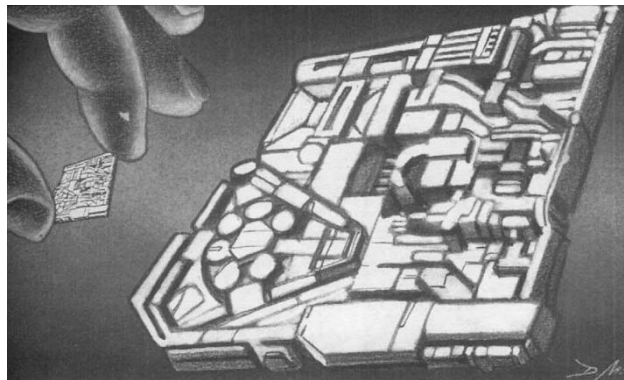
• A legrosszabb az egészben, hogy a fontosabb területek csak úgy hemzsegnek a ZRM-mel felszerelt eszközöktől. Ahányszor átmész – vagy bárki más átmegy – egy ajtón, a rigó tudni fogja. Passzívan követni tudja a mozgásodat, miközben aktívan mozgósítja a biztonsági erőket és a robotokat. Kínos.

• Jurgen (05:21:04/12-09-55)

RIGÓ PROTOKOLL EMULÁCIÓS SEGÉDPROGRAM

A Rigó Protokoll Emulációs Segédprogram egy olyan program, amely a kiberdekk ki- és bemenő jeleit lefordítja egy rigóirányítású rendszer hardverének nyelvére. Segítségével a dekás a rigók, robotok, és biztonsági rendszerek által használt protokollokat képes értelmezni és használni. A program különböző bonyolultságú verziói hozzáférhetők; minden magasabb szintű modul rendelkezik az alacsonyabb szintűek protokolljaival.

A segédprogram Ára, Elérhetősége és Utcai indexe a Szintjétől függ (SR 2. Kiadás, 272. oldal)



MEGJEGYZÉS: A Rendszer-kontroll Emulátor és a segédprogram használata által okozott lassúság miatt minden olyan feladat célszámához, amelynél szükség van a berendezésre, +2 adódik. A kezdeményezés módosítója - 2, és a karakter nem kapja meg a kiberdekk reakciónöveléséből származó előnyt. A használó annyi rigó tartalékkal rendelkezik, amennyi a segédprogram szintjének fele (fel-felé kerekítve).

• Háááát, ez bizony egy kicsit lassú. Ennél biztosan van jobb módszer is.

• Yuri (04:34:12/12-02-55)

Felszerelés	Elérhetőség	Ár	Utcai Index
ZRM Dekóder			
Külső	8/2 hét	10.000 ¥	3
Belső	12/3 hét	+ 7.500 ¥	3
Eredeti Eszközök Átalakítása ZRM Fogadására	Nem Elérhető	az eszköz árának 25%-a	Nem Elérhető
ZRM Eszközök	Nem Elérhető	az eredeti ár 120%-a	Nem Elérhető
Robotok/Járművek ZRM-hez Való Módosítása	Nem Elérhető	1.000 ¥	Nem Elérhető

• Egy cimborám nemrégiben megpróbálta elmagyarázni, de elvesztettem a fonalat. Annyira emlékszem, hogy a kiberdekk műérzet jelének interferenciájával van valami, esetleg az interferencia hiányával (vagy valami hasonló). Azt hiszem, a dekk lefordítja a jelet... huh, szóval képzeljétek el, valahogy így működhet a dolog. Én feladom.

• Tudatlan és Büszke (10:58:15/12-03-55)

• Tudatlan és büszke? Hát ez csodálatos. Tudatlan, és még büszke is rá. Óriási. Remélem, nem fogsz elszaporodni.

• Connie Casualty (22:08:54/12-05-55)

• Helyezd a nyelved valahová, oké Connie? Én vagyok Tudatlan, a társam Büszke. Csak közös a címünk.

• Tudatlan és Büszke (18:02:50/12-06-55)

• A szellemekre, ezek vagy komédiások, vagy bolondok....

• Treasure Seeker (11:39:08/12-07-55)

RENDSZER-KONTROLL EMULÁTOR

Elgondolkodott már azon, vajon egy dekás képes-e belépni egy rigó-irányítású rendszerbe? Az Ares Security International által gyártott Rendszer-kontroll Emulátorral (RKE) biztosan képes lesz! Ez a berendezés kötelező minden biztonsági rendszer tervező számára, aki tesztelni szeretné a rendszerét. A külső modult a kiberdekk és a biztonsági rendszer vagy a távirányítóval felszerelt rigódekk közé kell beilleszteni; a belső modul a kiberdekkbe építhető. Az RKE a biztonsági rendszer rigók számára érthető nyelvét alakítja át. Az RKE használatához szükség van a Rigó Protokoll Emulációs Segédprogramra.



• Érdekes. Vajon az Ares miért árulja? Számomra az egyetlen funkciója, hogy egy dekás át tudja venni egy rigó-kontrollált biztonsági rendszer irányítását.

• Hangfire (02:18:56/12-02-55)

• Látszólag így van. Főleg azonban (legalábbis az Ares-nél) az IIK-rendszer támogatására szolgál. Nem egy rendszert ismernek, ahol az RKE a dekás munkaadóba van építve, az emulációs program pedig a munkaállomás háttértárolójában lapul. Ha a biztonsági rigót taccsra teszik, a dekás tízedmásodpercek alatt át tudja venni a helyét. Megőrzi a rendszer feletti irányítást addig, amíg az új biztonsági rigó le nem váltja.

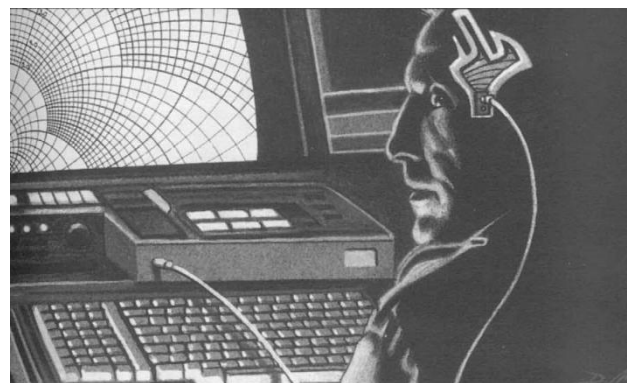
• Teague (21:17:30/12-06-55)

• Ideális támogatás lenne jónéhány általam ismert árnyvadász csapat számára... amikor nedves lesz az alsó. <vi-gyor>

• Loki (05:24:14/12-07-55)

RIGÓ PROTOKOLL EMULÁCIÓS MODUL

A Rigó Protokoll Emulációs Modul fontos eszköz azon biztonsági rigók számára, akik saját maguk szeretnék a rendszerdiagnosztikát végezni. A modul segítségével a rigó képes emulálni a különböző protokollokat, például a ZRM-ét, más rigóirányítású rendszereket, robotokét. A modul külső verzióját a rendszer-irányító panel adatcsatlakozója és a diagnosztizálandó rendszer közé kell beiktatni. Távirányítású rendszerek esetén a belső modulra van szükség, melyet a távirányítóval felszerelt dekkbe kell építeni. Minél fejlettebb a modul, annál több protokoll emulálására képes (maximum 10).



Program	Méret (Mp-ban)	Elérhetőség	Ár	Utcai Index
Rigó Protokoll Emulációs Segédprogram	(Szint x Szint) x 4	*	*	*
Biztonsági eszköz	Elérhetőség	Ár	Utcai Index	
Rendszer-kontroll Emulátor				
Külső	6/72 óra	25.000 ¥	2	
Belső	8/72 óra	20.000 ¥	2	
Rigó Protokoll Emulációs Modul				
Külső	(Szint)/(Szint) nap	5.000 x Szint ¥	2	
Belső	(Szint+2)/(Szint) nap	4.500 x Szint ¥	2	
Rigó Kódfejtő Modul				
Külső	(Szint)/(Szint) nap	7.500 x Szint ¥	2	
Belső	(Szint+2)/(Szint)	7.000 x Szint ¥	2	



MEGJEGYZÉS: A rigó által irányítható berendezések száma egyenlő a távirányító dekken lévő csatlakozók számával.

- Ja, persze. Diagnosztika. Én is pont arra használnám.
- Gadfly (09:20:18/12-02-55)

- Szarkazmus?
- New Nell (03:29:15/12-05-55)

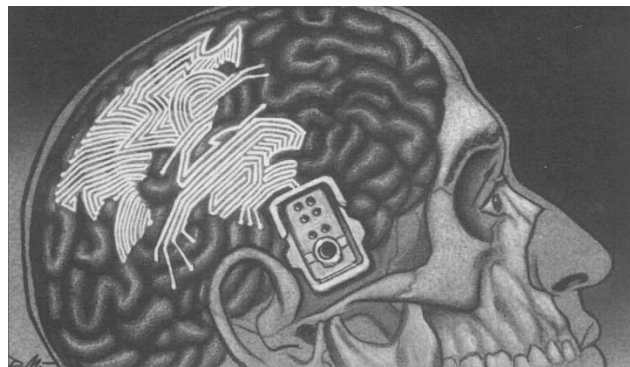
• Eltaláltad, Nell. Ez kell az átlagos rigónak, ha egy biztonsági rendszert akar futtatni. Egy mezei járműirányító rendszer nem fér össze a ZRM-mel és a többivel. Ezért van szükséged erre és egy távirányítós rigódekkre.

- Taylor Tom (20:52:28/12-06-55)

- Ha a rendszer kódolt, akkor a következő cuccot sem nélkülözhetitek. Hát nem csodálatosak az összetett rendszerek?
- Blackflash (10:29:20/12-05-55)

RIGÓ KÓDFEJTŐ MODUL

A Rigó Kódfejtő Modul újabb, a biztonsági rigók által használt diagnosztikai eszköz. A modul fejlett kódfejtő rutinokat tartalmaz, melyek segítségével a biztonsági rigók tesztelni tudják biztonsági rendszerük és robotjaik kódolását. A külső modult a rendszer-irányító panel adatcsatlakozója és a diagnosztizálandó rendszer közé kell iktatni. A távirányítású rendszerek a belső modul használatát követelik meg, melyet a távirányító dekkbe kell beépíteni. Minél fejlettebb a modul, annál többféle protokoll programozható bele (maximum 10).



- Hmm, tehát a belső biztonsági rendszerek protokollja kódolt. Vajon ez hogyan hat a teljesítményre?
- Davis (20:29:18/12-01-55)

- Jó kérdés, de nincs mérhető lassulás a rendszerben.
- Paolo Picasso (23:18:38/12-04-55)

- Viszont érdekes ötletet vet fel, nem? Egy bonyolult kódoló algoritmus futtatása lelassítja számodra a rendszert, kivéve ha rendelkezkel a megfelelő dekódoló modullal.
- Zardoz (04:21:54/12-05-55)

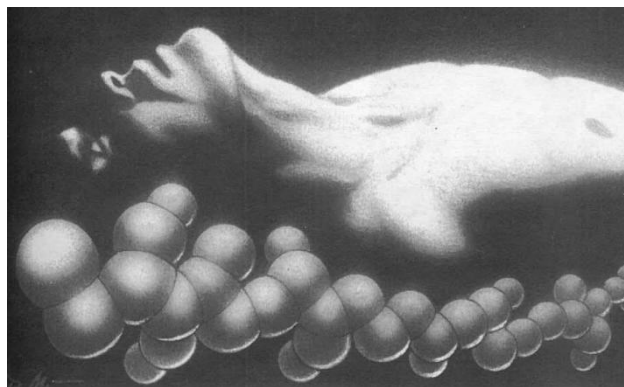
- Nagy ötlet!
- Nightfire (09:10:51/12-06-55)

- Jó az elgondolás, Zardoz.
- Weiner (21:41:40/12-07-55)

VEGYI ANYAGOK

GAMMA-SZKOPOLAMIN

A DMSO 2052-es bemutatkozása óta sok megrendelő kezdett érdeklődni a különböző vegyszerek iránt, amelyekkel maradandó sérülés okozása nélkül ártalmatlanná lehet tenni a behatolókat. Az Ares Arms Kémiai Igazgatóságának megoldása a gamma-szkopolamin $[C_{17}H_{21}NO_5]$. Ez az izomblokkoló szer gátolja az acetil-cholyn felvételét, ezáltal mozgásképtelenné teszi a célpontot. Az *Atropa Bel-ladonna*, vagy közismertebb nevén nadragulya természetes méreganyagából létrehozott gamma-szkopolamin a legmegfelelőbb eszköz, amit ön szembeállíthat a behatolókkal.



Megjegyzés: A gamma-szkopolamin hatása azonnali, tünetei szédülés, pupillatágulás, beszédzavar, delírium, végül bénulás. A halálos kábulás sebzés teljes paralizist jelent; kisebb sebzés esetén a normál sebzésmódosítókön kívül még +2 módosító adódik minden próba célszámához (például Súlyos kábulásnál +5 célszám, és -5 kezdeményezés). Ez a hatás egy óráig tart. További egy óráig a szervezetben maradt vegyszer „igazságszérumként” működik tovább. Az áldozat Akaraterejéből ez idő alatt le kell vonni kettőt (1 alá nem mehet). Az elérhetőség mindkét értékét egygyel kell növelni minden 3 adag után.

- Újabb ember alkotta förtelem. Miért manipulálnak az emberek a tökéletességgel, és hoznak létre a természet ellen való dolgokat?
- Whisper (04:02:18/12-02-55)

- Ha jól értelek Whisper, te inkább a természetes nadragulya használatát javaslod. Az viszont mérgező. A gamma-szkopolamin legalább nem öl meg senkit.
- Dybbuk (07:08:14/12-03-55)

Vegyí anyag	Sebzés	Gyorsaság	Bevitel	Elérhetőség	Ár	Utcai Index
Gamma-Szkopolamin	10H Kábulás	Azonnali	Befecskendezéssel	8/2 hét	300 ¥/dózis	3

• Ne dőlj be a dumának – ez a dolog lehet halálos is. Látam már embereket GS-től meghalni. Lehet hogy csak pechjük volt, de a szer annyira erős, hogy egy legyengült szervezetet könnyen átlendít a kritikus határon.

• Hangfire (20:17:54/12-05-55)

• Azt rebesgetik, az Ares fű alatt terjeszt valami ideiglenes ellenszert. Nem tudom mi az és hogyan működik, de állítólag semlegesíti a GS-t, és a lenyeléstől vagy befecskendezéstől számított további tíz percre védelmet biztosít az újabb dózisok ellen.

• Vancouver (22:54:07/12-06-55)

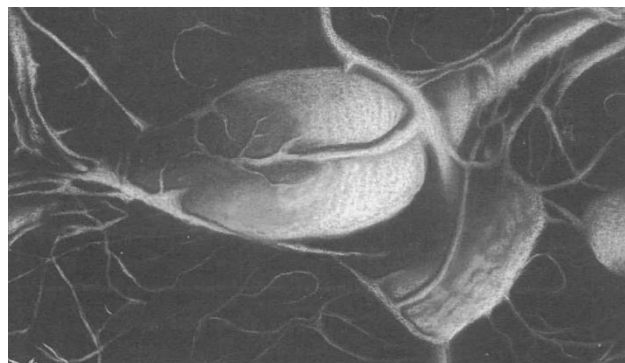
KÖVÉR BAKTÉRIUM, 1-ES FAJTA (KÖB-1)

A BacteriTech™ örömmel mutatja be az 1-es fajtájú „kövér baktériumot” (KÖB-1). A KÖB-1 hosszú élettartamú, genetikailag kifejlesztett baktériumfajta, mely igen hatékonyan gátolja meg az asztrális mozgást. Egy KÖB-1-gyel kitöltött felület ugyanúgy lezárja az utat az asztrális testek előtt, mint egy repkénnyel befuttatott fal, a KÖB-1 azonban mozgatható, nehezen észlelhető és könnyen aktivizálható. Általában nagy, túlnyomásos „hűtő/tápláló tartályokban” tárolják, és csak akkor engedik ki az őrizni kívánt területre, ha az szükséges.

KÖB ANYAGOK ÁRAI

Vegyí anyag	Ár
KÖB-1	
50 cm ³ -es tároló	3000 ¥
500 cm ³ -es tároló	25 000 ¥
5000 cm ³ -es tároló	200 000 ¥
Hűtő/tápláló tartály	
50 cm ³ -es tartály	2500 ¥
500 cm ³ -es tartály	20 000 ¥
5000 cm ³ -es tartály	275 000 ¥
KÖB-UV	
50 ml-es aeroszol	5000 ¥
500 ml-es aeroszol	45 000 ¥
KÖB-UV fagyasztó	
50 ml-es aeroszol	10 000 ¥
500 ml-es aeroszol	50 000 ¥

MEGJEGYZÉS A VÁSÁRLÓNAK: Jóllehet a KÖB-1 szigorú laboratóriumi tesztelésen esett át, gyakorlati használati körülmények között csak minimális mértékben próbálták ki. Arra kérünk minden olyan vásárlót, akinek tevékenysége folytán nem-zárt felhasználású (értsd KÖB-UV aeroszol vagy bakteriális védőrács) KÖB-1 aktivizálására került sor, hogy értesítse a BacteriTech™-et azonnal, amint a helyzet normalizálódott. A BacteriTech™ különlegesen képzett szakértőket és takarító-specialistákat küld az ügyfél telephelyére, természetesen díjmentesen. Amennyiben zárt felhasználású (értsd asztrális elfogó eszközök) KÖB termék került aktivizálásra, kérjük, hogy a felhasznált terméket minél hamarabb küldjék vissza a BacteriTech™-nek. Cégünk előre is köszönetet mond a szíves közreműködésükért, és 10 százalékos árengedményt ad minden elhasznált és visszaküldött termék újratöltési árától. A BacteriTech™-hel való, idejében történő



kapcsolatfelvétel elmulasztása esetén a BacteriTech™ semmilyen felelősséget nem vállal a termék helyes vagy helytelen használatából eredő esetleges károkért.

MEGJEGYZÉS: A KÖB-1-et hatalmas hűtő/tápláló tartályokból álló szállítmányokban forgalmazzák. Amennyiben a tárolóedényt eltávolítják a hűtő/tápláló tartályból, a KÖB-1 azonnal pusztulni kezd, és a pusztulási folyamat nem megállítható. A KÖB-1 általában nem hozzáférhető az utcán. Elérhetőség szintje a játékmestertől függ. Lásd még a **Játékmester információk** c. részt.

• Igen, ez alatt pontosan azt kell érteni, ami ide van írva. A BacteriTech-nek halvány fogalma sincs arról, hogy mit „alkottak”.

• Suttogás (14:11:33/12-04-55)

• LÓSZAR! Az Ares csak meg akar ijeszteni minket. Ugyan hogyan állíthatná meg ez az izé az asztrális testeket?

• Vita Gyuri (03:28:19/12-12-55)

• Az elmélet nagyon egyszerű – ha elég nagy koncentrációban összegyűjtess olyan bacikat, amik annyira „kövérek” (innen a neve), hogy szinte már látszanak is, és az egész trutymót bespricced egy szobába, akkor a légtérben nem levegő lesz ezután, hanem egyfajta „szerves leves”. Ez a levegő-keverék pedig már elég sűrű ahhoz, hogy akadályozza az asztrális mozgást.

• Devon (12:29:18/12-15-55)

• Jaj, ti műveletlen spekulánsok! Már a bio-hálóval kapcsolatos szövegtől is téves felfogáson alapult – ti mindannyian abból indultok ki, hogy az asztrális testnek nincs tömege, következésképpen nem tud áthatolni az élő testen, aminek van tömege. Az asztrális síknak semmi köze a tömeghez. Az élő anyag azért akadályozza az asztrális mozgást, mert az útban lévő test szerves, nem pedig azért, mert él és tömege van. Az aurák nem hatolhatnak be egymásba; a két életerő megpróbálja elkerülni az ütközést, és az erősebbik győz és eltaszítja a másikat.

• Magiszter (20:18:54/12-18-55)

KÖVÉR BAKTÉRIUM, ULTRAIBOLYA (KÖB-UV)

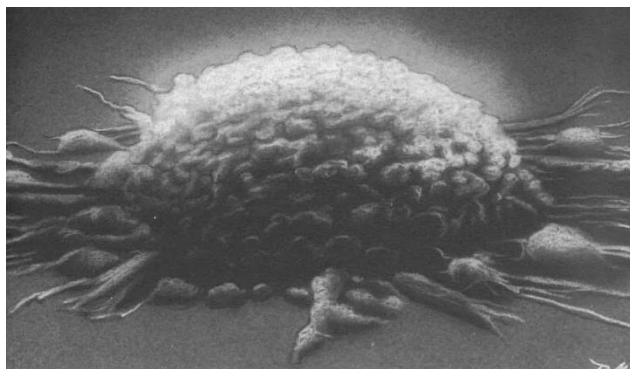
A BacteriTech™ újabb terméke a KÖB-ultraibolya (KÖB-UV). A KÖB-UV egy különleges tulajdonsággal rendelkezik: ragyogni kezd, ha ultraibolya fény éri. Az asztrális behatoló elfogása ezek után rendkívül egyszerű: a védeni kívánt térség légtérébe engedjük KÖB-UV-t, majd ultraibolya fénnel világítsuk meg a területet. Amint az asztrális behatoló mozog, asztrális teste félretolja útjából a



baktériumokat, így az ultraibolya fényben jól látható „árnyékot” kelt.

Szabadba engedése után a KÖB-UV körülbelül három-négy órán keresztül él. A KÖB-UV-t tartalmazó tárolóedényeket a felhasználás előtt nulla fok alatti hőmérsékleten kell tárolni.

MEGJEGYZÉS: A KÖB-UV-t fagyasztva szállítják. Amennyiben a baktériumot kiengedik a fagyasztó tartályból, azonnal pusztulni kezd, és a pusztulási folyamat nem megállítható. Az 500 ml-es aeroszol tartály cső alatti illesztéssel látható el, hogy felszerelhető legyen a Bacteri-Tech™ által forgalmazott KÖB hálövető fegyverre. Lásd még a **Játékmester információk** c. részt.



• Tehát egy eléggé sűrű KÖB leves meg tudja akadályozni az asztrális testek mozgását.

• Lyle (09:28:19/12-19-55)

• Elméletileg.

• Magiszter (02:22:14/12-20-55)

• Várjunk csak – és akkor mi van a KÖB hálövetővel? Az asztrális test meg tud tartani egy élő fizikai tárgyat?

• Vita Gyuri (10:14:51/12-20-55)

• Nem. Ha auraütökzést kényszerítünk ki úgy, hogy mondjuk élő hálót dobunk egy asztrális testre, és a gyengébb akaratú felet (a hálót) nem lehet eltávolítani a tömege miatt, akkor a felsőbbrendű akarat meghátrál, hogy elkerülje az ütközést. Jelen esetben visszavonul a padlón keresztül.

• Magiszter (11:18:19/12-20-55)

BAKTERIÁLIS VÉDŐRÁCS

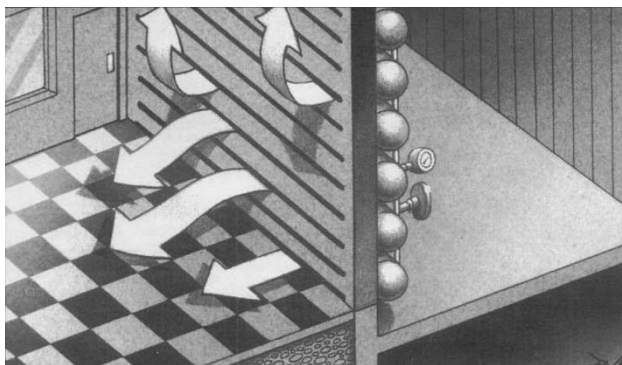
Szüksége lenne egy biztosan őrzött területre? És mi lenne, ha az asztrális behatolók elleni védelmet egyenesen a falba építenénk be? Az Ares Security International fejlesztőmérnökei a BacteriTech™ mágikus biztonsági specialistáival együttműködve szívesen megtervezik az Önnek legmegfelelőbb védelmet a telephelye számára. A helyszín méretétől és a megrendelő büdzséjétől függően bakteriális védőrácsokat (BVR-eket) állítunk fel. A belső falak, ajtók és ablakok mind két rétegűek, és túlnyomásos KÖB-1-et tartalmazó permetezőegységek csatlakoznak hozzájuk. Ha a biztonsági mágus asztrális behatolást észlel a védett területen belül, egyszerűen üzembe helyezi a BVR-t, és a kövér baktériumok kiáramlanak a két réteg közötti térbe. A teljesen üzembe helyezett rács menthetetlenül bezárja a behatolót a védett területre. Az Ares mindig a legújabb és legkreatívabb megoldásokat kínálja vásárlóinak!

VEGYI ANYAG ÁRAK

Vegyí anyag	Ár
CerebroTech™ számítógépes befecskendezésvezérlő	5000 ¥
Túlnyomásos tárolóegység*	5000 ¥
KÖB-1	Lásd KÖB-1 árlista
Hűtő/tápláló tartály	Lásd KÖB-1 árlista
Szerelési díj	Egyedi megállapodás alapján
Hordozható permetező (50 ml)	7000 ¥

Minden egyes KÖB-1 tartályhoz egy túlnyomásos tárolóegységre van szükség.

MEGJEGYZÉS: A berendezés normális esetben nem hozzáférhető az utcán. Elérhetőség szintje a játékmestertől függ. Lásd még a **Játékmester információk** c. részt.



• OK, szóval rádobtak egy élő hálót az asztrális testedre, és a háló tömege a padló felé taszít. Tegyük fel, hogy a padlóba meg be van szerelve ez a bacirács, ami olyan sűrű, hogy nem tudsz áthalolni rajta. Mi történik ilyenkor?

• Lyle (11:23:56/12-20-55)

• <sóhaj> A hatéves gyerekem jut rólad az eszembe. Ami ilyenkor történik, az igen fájdalmas. Metatézis keletkezik – az ütközés elkerülhetetlen. Egy élő szellem megpróbál áthalolni egy másikon. Az ellenségemnek sem kívánnám ezt az élményt.

• Magiszter (12:01:28/12-20-55)

• Összeolvadhat a kettő?

• Lyle (12:03:20/12-20-55)

• Nem. Az egyikük meghal.

• Magiszter (12:04:23/12-20-55)

• Képes arra egy mágus vagy egy szellem az asztrális térben, hogy átnyomakodik egy világi pasason, és megöli?

• Devon (12:10:29/12-20-55)

• Nem. A világi pasas nincs jelen az asztrális síkon, így aztán a szellemnek nincs min átnyomakodnia. A szellem körülfolyja a pasit. Néha komolyan megbánom, hogy művelni próbálom az embereket.

• Magiszter (12:15:41/12-20-55)



ARES

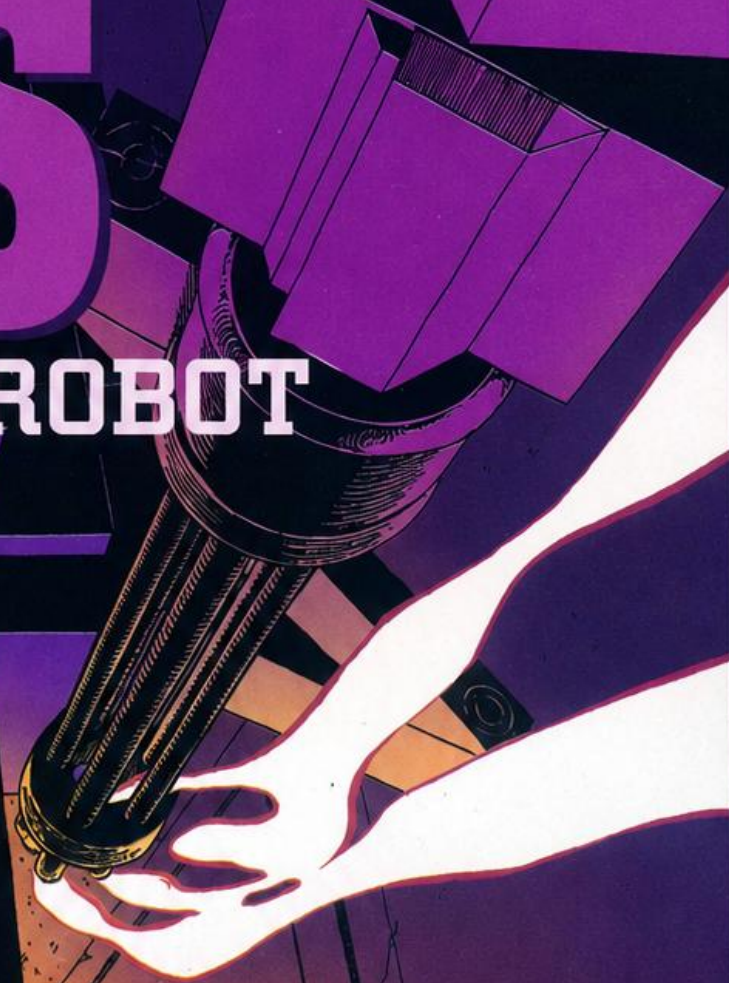
GUARDIAN ROBOT



SZABADÚSZÓ
VIP
BIZTONSÁGI
SPECIALISTA

ARES

SENTINEL "P" ROBOT

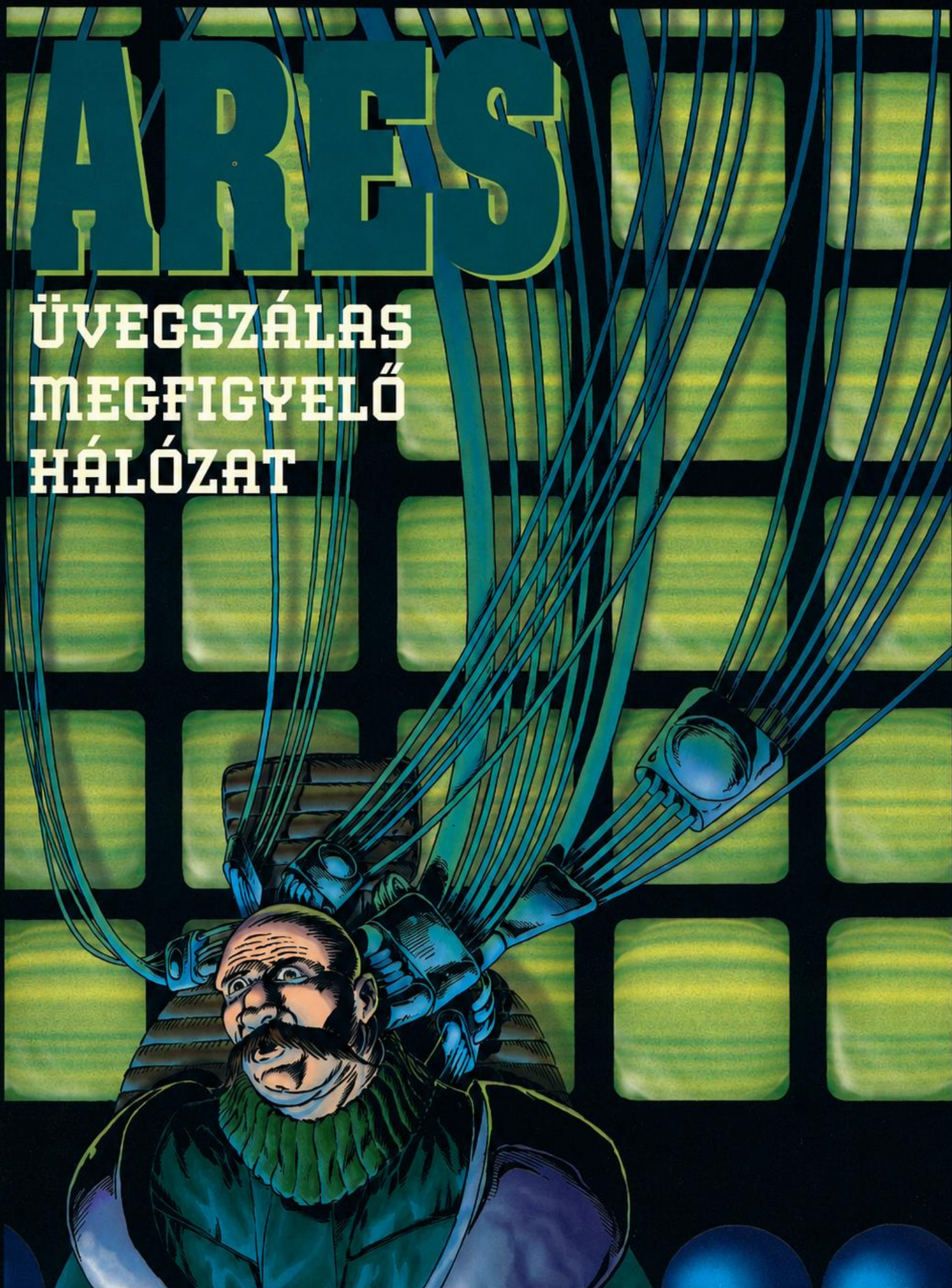




SZABADÚSZÓ
MÁGIKUS
BIZTONSÁGI
TANÁCSADÓ

ARES

ÜVEGSZÁLAS
MEGFIGYELŐ
HÁLÓZAT





SZABADÚSZÓ BIZTONSÁGI RIGÓ





BACTERITECH

BAKTERIÁLIS
VÉDŐRÁCS



BIZTONSÁGI RENDSZER TERVEZŐ MÉRNÖK

REPÜLŐGÉPEK

ARES TR-55 SZÉRIA, VTOL REPÜLŐGÉPEK

A dönthető szárnyú TR-55 széria ötvözi a helikopterek VTOL tulajdonságát a hagyományos merevszárnyú repülőgépek gazdaságosságával. A TR-55 első pillantásra hasonlít a konkurencia VTOL gépeihez; egyedül a TR-55E (Executive) rendelkezik három extra ülőhellyel. Bár a TR-55 dupla annyit fogyaszt mint a konkurencia hasonló gépei, ezt a hátrányt kompenzálja kétszer akkora üzemanyagtartállyal. A TR-55 legnagyobb előnye lebegéskor mutatkozik meg. Duplán hornyolt, különálló flaperonok biztosítják az egyedülálló oldalirányú stabilitást, a farok függőleges vezérsíkján elhelyezett hidraulikus propeller pedig a billegést akadályozza meg. További stabilitást biztosít a propellerok változtatható teljesítménye. Ez ugyan durván 10 százalékkal csökkenti a rotor emelőerejét, viszont a légörvény a szárnyak felett oszlik el – a két légoszlop között ennek következtében egy szélcsendes terület képződik, így lebegés közben is lehetséges áru vagy utasok felvétele.

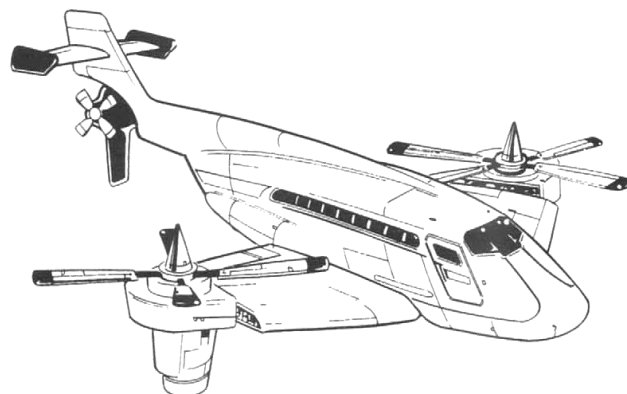
MEGJEGYZÉS: Az Elérhetőséget mindegyik járműnél hárommal kell osztani (felfelé kerekítve), ha a járművet egy zsoldos Közvetítő kapcsolata szerzi be (**Fields of Fire** kiégésítő).

- Kit akarnak átverni ezek az Ares-es seggfejek? Mindenki tudja, hogy a „konkurens gyártmány” a Federated-Boeing Commuter 2050-et jelenti.
- The Unknown Rigger (03:20:21/12-03-55)
- Miért van egy VTOL gép a biztonsági katalógusban?
- The Roving Rover (23:11:28/12-09-55)
- Miért is ne? A cégek állandóan ezeket használják: a Traveler-t rövid, telephelyek közötti utakra, az Executive-ot pedig a nagyfejűek fuvarozására.
- BitRunner (08:11:32/12-10-55)
- Akartok hallani valami érdekeset? Ezeket a játékszereket a Fed-Boeing gyártja, de Ares tervek alapján. Képzeljétek el...
- Opus 12 (21:56:59/12-11-55)

TR-55T TRAVELER VTOL

A dönthető szárnyú TR-55 széria legnépszerűbb tagja a TR-55T Traveler. Kis távolságok közötti utazások lebonyolítására tervezték. A típus eladási mutatói már a debütálás kezdete óta jóval meghaladják a konkurencia gyártmányaiét, köszönhetően annak, hogy simább repüléssel, hamarabb képes több utast rendeltetési helyére szállítani. A farokpropeller, melynek a modell különleges stabilitását köszönheti, kompenzálja a fel- és leszálláskor, valamint a repülési mód változtatásakor fellépő rázkódást. A TR-55T szélesebb törzse több utas szállítását teszi lehetővé.

- Miért árusítja ezeket az Ares? Főleg, ha a Federated Boeing gyártja...
- Killjoy (20:19:29/12-01-55)



- Az Ares név ügyes kihasználása. Az emberek a minőségi védelemmel azonosítják őket, hát miért ne akasszanak le egy kis extra nyucent?

• Shadowmagu (09:28:41/12-02-55)

- Ennél azért nyomósabb ok is létezik. Igaz, a gépet a F-B rakja össze, de az alkatrészek többségét az Ares szállítja. Tehát megbíznak a minőségben. Az Ares tudja, mi kerül minden egyes gépbe – személyesen ellenőrizik mindegyiket, amelyek kikerül a gyárból. Pontosan tudják mire képes a járgány, és mire nem.

• Doodles (21:01:55/12-05-55)

- Lehet, de az F-B Commuter-en, vagy az Osprey II-n is elég tesztet tudnának végezni a kiértékelésekhez.

• Iopa (17:49:20/12-06-55)

TR-55T TRAVELER VTOL EXTRÁK

Extra	Ár	Szükséges RF
Rigóvezérlés	10,000 ¥	6
Italbár/Utaskísérő	2,500 ¥	5

TR-55E „PRESIDENT'S EDITION” EXECUTIVE VTOL

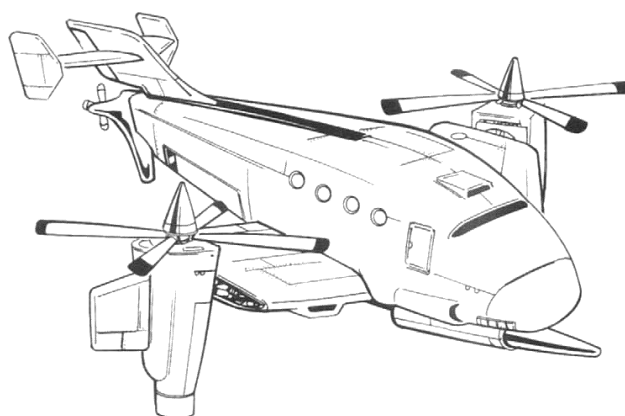
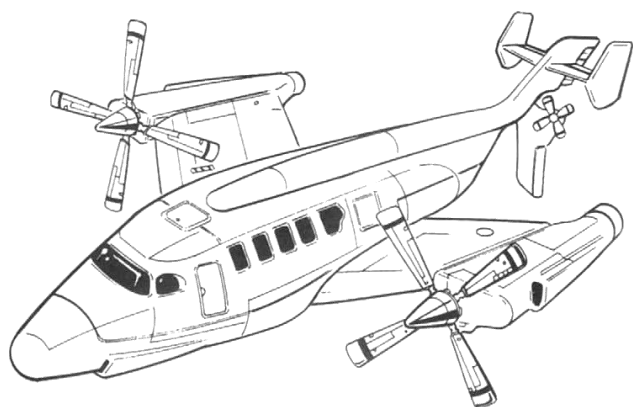
A járműben a pilóták ülésein kívül csak kilenc kényelmes bőrfotel található. A kommunikációs központ, rigóírányítás, és italbár csak néhány a választható extrák közül.

- Hát persze hogy a fejesek kényelmesen utaznak. Fogadjunk, hogy a kíséret tagjait a raktérben helyezik el!

• Wittman (11:23:23/12-02-55)

- Úgy tűnik, nem értetted meg a lényegét. Ha a biztonsági szolgáltató ki tudná elégíteni a kliens minden igényét és kívánságát, akkor az ügyfélnek nem is kéne sehol nyilvánosan megjelennie – kapna ételt, italt, szórakozási és szabadidő eltöltési lehetőséget, meg minden egyebet anélkül, hogy át kellene haladnia a reptér VIP-folyosóján, be kéne mennie a VIP-bárba vagy a VIP-mosdóba. A vezető beosztású személyek védelme arról szól, hogy az őt körülvevő környezet manipulálásával minél jobban csökkentsék a külső veszélyek számát és mértékét, ez a fajta manipulálás pedig nagyon is megfelel a legtöbb fejlesnek.

• Dybbuk (11:54:12/12-02-55)



TR-55E EXECUTIVE VTOL EXTRÁK

Extra	Ár	Szükséges RF
Kommunikációs Központ	5000 ¥	2
Italbár	1000 ¥	2
Mosdó	10 000 ¥	4
Konyha	8000 ¥	4
Szórakoztató Rendszer	5000 ¥	2
Rigóirányítás	10 000 ¥	6

TR-55C CARGOLINER VTOL EXTRÁK

Extra	Ár	Szükséges RF
Rigóirányítás	12,000 ¥	6
Hátsó Rakodórampa*	25,000 ¥	13

* A rakodórampa következtében újabb Bejáratok keletkeznek (további 1 vagy 2), de a Raktér is csökken 2 CF tárolóhellyel, és 15 CF raktérrel.

TR-55C CARGOLINER VTOL

A típus a TR-55T minden jó tulajdonságával rendelkezik, de különlegesen szilárd felépítése miatt kiválóan megfelel katonai és félkatonai szervezetek számára is. A TR-55C-re erős páncélzat került, de cserébe nagyobb fogyasztás és rosszabb repülési profil lett az eredmény. A TR-55C az UCAS Parti Őrségének legkedveltebb VTOL repülőgépe, amely különösen jól használható kutató-mentő feladatok végrehajtására. A TR-55C jól beválik a nehezen elérhető helyekre történő áruszállításban is.

A levegőkiömlő nyílás elhelyezése miatt lebegő pozícióban is könnyen képes utasokat vagy árut a fedélzetére venni. A standard változat csörlővel is fel van szerelve, így egy tonna felemelésére is képes. A raktér oldalára felhajtható padok vannak rögzítve, melyeket szükség esetén leszerelve hordágyként, vagy egyéb feladatokra is fel lehet használni.

Katonai egységek kívánságára, vagy speciális igény esetén a gép hátuljára lehajtható rakodórampa szerelhető, természetesen extra költség fejében. Ez ugyan 25 százalékkal csökkenti a raktér kapacitását, de nagyobb mobilitást biztosít ki- illetve berakodáshoz.

MEGJEGYZÉS: Ha a padokat nem használják, a raktér 75 CF-re nő.

ROBOTOK

ARES ROBOTOK, SENTINEL™ SOROZAT

Az Ares Arms Sentry™ szériájának sikere arra ösztönzött bennünket, hogy újabb lépést tegyünk e téren – az eredmény pedig az Ares Arms Sentinel™ robot széria. A Sentry sorozathoz hasonlóan a Sentinel is hozzáigazítható a különböző biztonsági rendszerek igényeihez. Minden Sentinel egység beépített hőérzékelő és impulzus-radarrel rendelkezik. Bár a standard Sentinel robot nem mobil

	Kezelés	Sebesség	Test/Páncélzat	Nyom	Robotpilóta	Ár
TR-55T Traveler VTOL	5	170/350	3/0	3	3	500.000 ¥
TR-55E Executive VTOL	5	170/350	3/0	3	3	650.000 ¥
TR-55C Cargoliner VTOL	5	170/350	4/9	3	3	550.000 ¥

	Férőhely	Bejáratok	Raktér
TR-55T Traveler VTOL	2 pilóta + 20 normál	1+1 standard	10 CF tárolóhely + 20 CF raktér
TR-55E Executive VTOL	2 pilóta + 9 VIP	1+1 standard	10 CF tárolóhely + 10 CF raktér
TR-55C Cargoliner VTOL	3 pilóta + 12 felhajtható pad	1+1 standard	10 CF tárolóhely + 50 CF raktér*

	Fel/Leszállás	Fogyasztás	VTOL fogy.	Üzemanyag	Elérhetőség	Utcai Index
TR-55T Traveler VTOL	VTOL/STOL	1.2 km/liter	0.75 km/liter	IC/1,600 liter	50/25 nap**	2
TR-55E Executive VTOL	VTOL/STOL	1.2 km/liter	0.75 km/liter	IC/1,520 liter	65/65 nap**	3
TR-55C Cargoliner VTOL	VTOL/STOL	1.0 km/liter	0.5 km/liter	IC/1,600 liter	55/55 nap**	3

egység, a rászerezhető halálos és nem halálos fegyverek széles választéka miatt nagy területet tud ellenőrzése alatt tartani. A Sentinel teljes mértékben kompatibilis az Ares Security Üvegszálas Megfigyelő Hálózatával, minden modellen egy optikai csatlakozó található. Alapbeállítás a távirányítás, de közvetlen neurális irányításra is felkészíthető. Az épületen belül rendszerint a mennyezeten, a szabadban pedig valamilyen oszlopon vagy állványon szokták elhelyezni. Energiát a központi áramforrásból nyer, de áramszünet esetére önálló energiateleppel is rendelkezik. Minden Sentinel robot alkalmas a ZRM protokoll fogadására.

Egyéb Jellemzők: A beltéri modellhez tartozik egy községi érzékelő rendszer, egy Neuro-Stun VII gázpermetező rendszer, valamint egy könnyű fegyverág, melyre bármilyen Ares Sentinel fegyvermodul. A Sentinel™ 6 pontnyi visszarúgást képes elnyelni. A minden időjárás körülményre felkészített kültéri modell 10,000 nyuennel kerül többre, és ugyanezekkel a kiegészítőkkel rendelkezik, kivéve a gázpermetező rendszert.

MEGJEJYZÉS: A berendezés az utcán általában nem hozzáférhető; Elérhetőség a Játékmester belátása szerint.

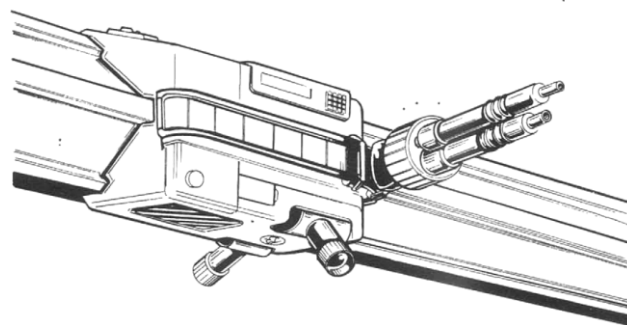
- Na álljunk meg egy percre – ez egy robot? Inkább tűnik egy mezei fegyverállásnak.
- Wittman (03:20:18/12-03-55)

- Nagyjából az is. Egy robot interfészen keresztül irányítják, ezért sorolja az Ares a robot kategóriába.
- Teague (23:54:48/12-05-55)

- Na meg a rigó kezében lévő ZRM rendszer miatt. És persze a „robot” kifejezés sokkal szexisebb, mint a „fegyverállítás”.
- Findler-man (19:31:50/12-09-55)

ARES SENTINEL™ ROBOTOK, „P” SOROZAT

Egyik peremvonalai védelmi rendszer sem lehet teljes az Ares Arms „P” szériás robotjai nélkül. A standard Sentinel-en alapuló P modell már mobilabb szerkezet, mely a védendő terület körülötte kötött pályán való járőrözésre szolgál. Beltéri és kültéri változata egyaránt alkalmas arra, hogy együttműködjön forradalmian új EMMA™ (ElectroMagnetic Movement and Articulation) rendszerünkkel. Csak állítsa fel a megfelelő helyre a sínre emlékeztető mozdatópályát, a többit pedig bízsa a robotra! Az egység



fegyverág, melyre bármilyen Ares Sentinel fegyvermodul. A Sentinel P 4 pontnyi visszarúgást képes elnyelni. A minden időjárás körülményre felkészített kültéri modell 10,000 nyuennel kerül többre, és ugyanezekkel a kiegészítőkkel rendelkezik.

A sín ára méterenként 100 nyuen; telepíthető folyosófalakra, mennyezetre, kerítés tetejére, vagy bármilyen szilárd építményre. Mindössze 10 cm széles, és könnyen csatlakoztatható az épület központi áramforrásához.

MEGJEJYZÉS: A berendezés az utcán általában nem hozzáférhető; Elérhetőség a Játékmester belátása szerint.

- Érdekes. Kötött pályán mozog; kissé korlátozott.
- Kong (20:27:07/12-04-55)

- Nem annyira. Miért eresztenél szabadon egy robotot, amikor csak egy kis területen akarsz járőrözni? Láttam már ilyeneket, amint az épületek belsejében, a plafonon rohagnak. Bejárhatják az egész területet, nem akadályozzák őket a padlón heverő akadályok. Ezenkívül hatalmas látóterük – és ezzel együtt pompás belőhető területük – van onnan a magasból.
- Tauros (03:24:55/12-06-55)

- Néha átvezetik a síneket több szobán is a falakon vágott nyílásokon keresztül. A biztonsági ajtók zárva maradnak, de a robot bejárhatja az egész területet.
- Hangfire (05:18:41/12-07-55)

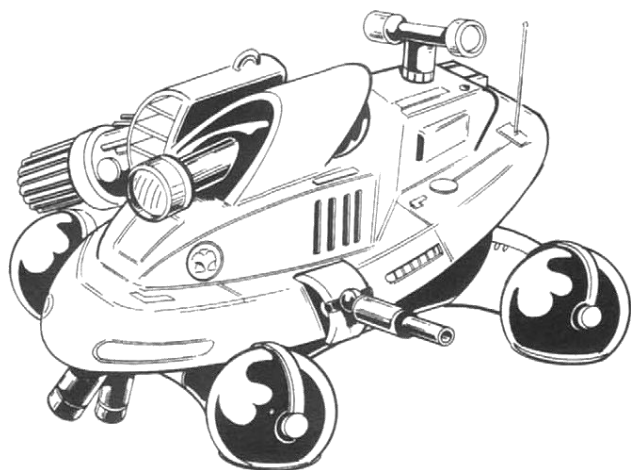
- A rendszernek a sín a gyenge pontja.
- Gorgo (11:28:54/12-10-55)

	Kezelés	Sebesség	Test/Páncélzat	Nyom	Robotpilóta	Raktér	Ár
Ares Sentinel	5	Nincs	4/12	8	3	Nincs	40,000 ¥
Ares Sentinel P	5	10	4/12	6	3	Nincs	60,000 ¥
Ares Guardian	4/6	30/60	4/12	6	3	20 CF	75,000 ¥

	Fogyasztás	Működési idő	Előkészítés/leszerelés	Erőforrás	Érzékelők
Ares Sentinel	Nincs	Hálózat: korlátlan / 2 óra	nincs	2 PF	Biztonsági II (5)
Ares Sentinel P	Nincs	Hálózat: korlátlan / 2 óra	nincs	2 PF	Biztonsági I (4)
Ares Guardian	5 km/PF	2 óra (saját áramforrás)	3 perc	30 PF	Biztonsági I (4)

a sínből – az pedig a központi áramforrásból – nyeri az energiát, de áramszünet esetén speciális karmaival rögzíti magát a pályán, és saját telepeiről folytatja az őrzőjáratot.

Egyéb Jellemzők: A beltéri modellhez tartozik egy községi érzékelő rendszer, valamint egy könnyű



ARES GUARDIAN™ ROBOTOK

Egészítse ki biztonsági rendszerét az Ares Arms Guardian™ robotjaival. Függőleges felszállást lehetővé tevő hajtóműveinek és masszív szerkezetének köszönhetően egyaránt alkalmas épületen belüli és kültéri használatra. Ha megkedvelte a Sentinel szériát, szeretni fogja a Guardian-t is!

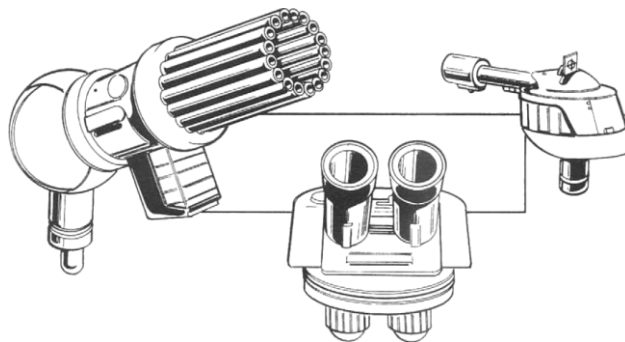
Egyéb Jellemzők: A Guardian a Sentinel sorozat szabadon mozgó változata. Tornyában bármilyen Ares Sentinel fegyvermodul elhelyezhető. A torony hátulján lévő speciális állványra felszerelhető az Ares Cascade™ gáz- és sűrített levegős tartálya. További 3 CF helyre szerelhetők az irányító és elektronikai berendezések.

MEGJEGYZÉS: Utcai indexe 2, Elérhetősége 8/8 nap.

- Függőleges repülésre képes robot? Vad.
- Ernie (20:29:18/12-02-55)
- Mi olyan vad benne?
- Joo (10:29:19/12-05-55)
- Semmi különös – csak elképzelttem.
- Ernie (05:01:32/12-07-55)
- Furcsa.
- Joo (22:09:17/12-08-55)
- Kávédaráló.
- Ernie (21:47:58/12-12-55)
- ?????
- Joo (15:28:46/12-18-55)

ARES SENTINEL™ FEGYVERMODULOK

Az Ares Arms Sentinel™ fegyvermodulok segítségével ön egyszerűen és gyorsan szerelheti fel Sentinel robotjait a legmodernebb fegyverekkel, és a hozzájuk tartozó lőszerrel. Egy céges biztonsági rigó képes gyilkos eszközzé változtatni bármilyen Sentinel robotot egyetlen modul lecserélésével. Ennyi az egész! Minden Sentinel és Guardian™ robot képes a fegyvermodulok fogadására, előreprogramozott CerebroTech™ processzorainak köszönhetően a fegyverhez igazítva haladásukat és célzórendszerüket. Jelentéktelen többletköltség fejében egyedi fegyvermodulokat is tervezünk, illetve szállítunk.



MEGJEGYZÉS: A IV-es fegyvermodul csak Ares Guardian robotra helyezhető. Az Ares Guardian roboton lévő tárolóhelyen 2 db 100 lövésre elegendő tár fér el (az egyik tárolóban a gélövedék, a másikban a vegyszer). A IV-es modul két, összesen 200 lövés leadására elegendő, sűrített gázt tartalmazó tartályt is hordoz. A tartályok egyenként 100 nuyenért újratölthetők.

A fegyvermodulok fel- és leszerelése egyaránt egy Összetett Tevékenység, ezért egy modul cseréje két Összetett Tevékenység alatt hajtható végre. A modulok kizárólag Ares Sentinel és Guardian robotokra illeszthetők; más robotokra történő szerelésükhöz nagyobb módosítások szükségesek.

- Észrevettétek, hogy csak a IV-es modul tartalmaz hangos fegyvert? A többi mind csendes – elég kísérteties, nem?
- The Unknown Rigger (03:54:29/12-05-55)
- Valóban. De azon sem lepődnék meg, ha valamelyik biztonsági rigó hangcsökkentőt tenne a könnyű géppuskára. Kinyírják a társaidat, te meg észre sem veszed. Nagyon hatékony.
- Dybbuk (23:07:54/12-09-55)

Fegyvermodul	Fegyver	Lőszer	Elérhetőség	Ár	Utcai Index
I-es Fegyvermodul	Ares Squirt II	40	5/1 hét	3000 ¥	2
	Defiance Super Shock	20			
II-es Fegyvermodul	Ares Viper Repeszpuska	75	6/1 hét	3500 ¥	2
	Narcject Pisztoly	20			
III-as Fegyvermodul	HK-227S	150	6/2 hét	5000 ¥	2
	Narcoject Puska	20			
IV-es Fegyvermodul	Ares-MP KnyGPu	500	8/2 hét	7,500 ¥	2
	Ares Cascade™	ld. leírás			



• Fogadjunk, hogy a könnyű géppuskában is csak kábító lövedékek vannak.

• Slag (14:31:57/12-10-55)

• Nem rossz. Ha cserélgetni tudják a roboton lévő fegyvereket, könnyebben tudnak alkalmazkodni a különböző fenyegetésekhez.

• Somma (02:54:37/12-11-55)

• Ott a pont.

• Hangfire (03:48:35/12-12-55)

ARES SENTINEL™ ROBOTTÁROLÓ RENDSZER

Tárolja Ares Arms Sentinel™ robotjait könnyen és gazdaságosan az Ares Arms Sentinel Robottároló Rendszer Segítségével! Az épület alapállapotban három Ares Sentinel P, két Ares Guardian™ robot, és tíz fegyvermodul tárolására képes. Tartalmaz egy automata feltöltő rendszert, amely egy időben két fegyvermodul cseréjére képes. A biztonsági rigó csak kiadja a parancsot, az egység Cerebro-Tech™ processzora pedig elvégzi a többit! Némi plusz költség fejében megnövelhető a tárolótér, valamint újabb feltöltők iktathatók be. A rendszer teljesen önellátó, saját energiaforrása van, és bármilyen időjárási körülmények között használható. Áramszünet esetére pót-áramforrással is felszereltük.

MEGJEGYZÉS: Minden három plusz robottároló hely után adható egy újratöltő rendszer. Az újratöltő rendszer egy Harci Kör alatt egy fegyvermodult tud kicserélni. A berendezés az utcán általában nem hozzáférhető; Elérhetőség a Játékmester belátása szerint.

SENTINEL RENDSZER ÁRAK

Sentinel Rendszer	Ár
Sentinel Robottároló Rendszer	100,000 ¥
Egyéb Kiegészítők	
Pótáramforrás	+ 5,000 ¥
Plusz Sentinel P Tárolóhely	+ 5,000 ¥/robot
Plusz Guardian Tárolóhely	+ 7,500 ¥/robot
Plusz Fegyvermodul Tárolóhely	+ 1,500 ¥/robot
Plusz Újratöltő Rendszer	+ 10,000 ¥
Időjárás-védelem	+ 10,000 ¥

• Pompás, egy robotgyár. És ismervé az Ares egyedi fegyvereit, ki tudja mi gördül ki belőle.

• Lost Waldo (20:29:10/12-04-55)

• Igazság szerint egészen megkönnyebbültem attól a tudattól, hogy az Ares ekkora hangsúlyt helyez a nem-halálos technológiák alkalmazására.

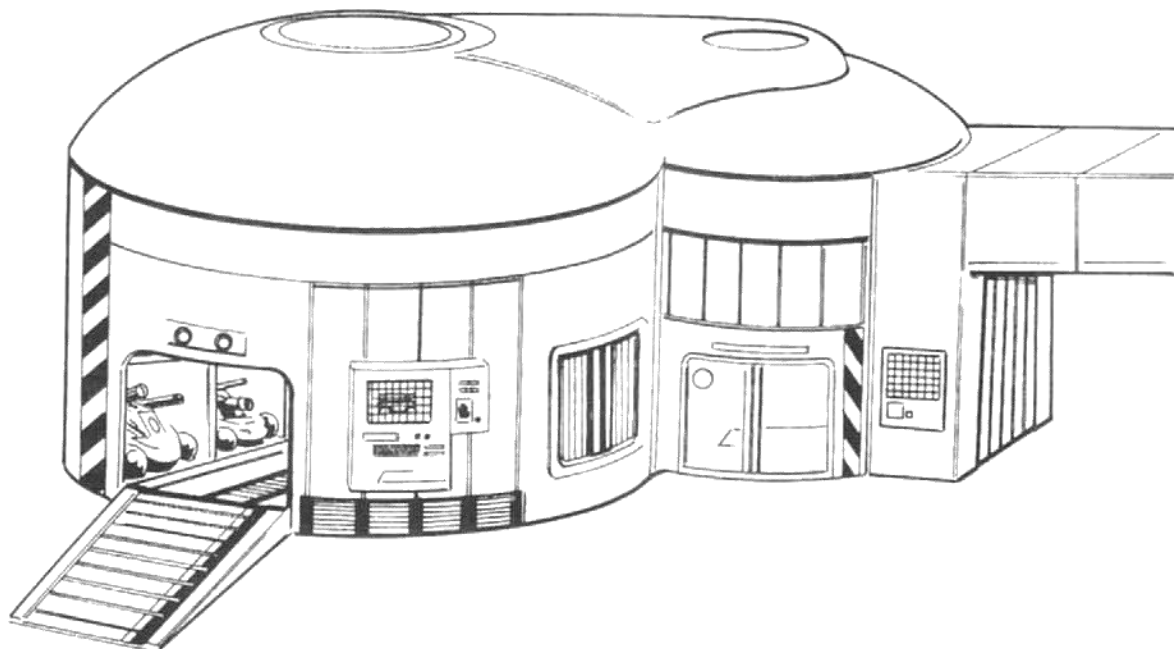
• Butch Carmody (05:47:13/12-09-55)

• Ja, Butch azért ilyen boldog, mert jövő héten belátogat egy Ares által védett telepre, és tele a gatyája.

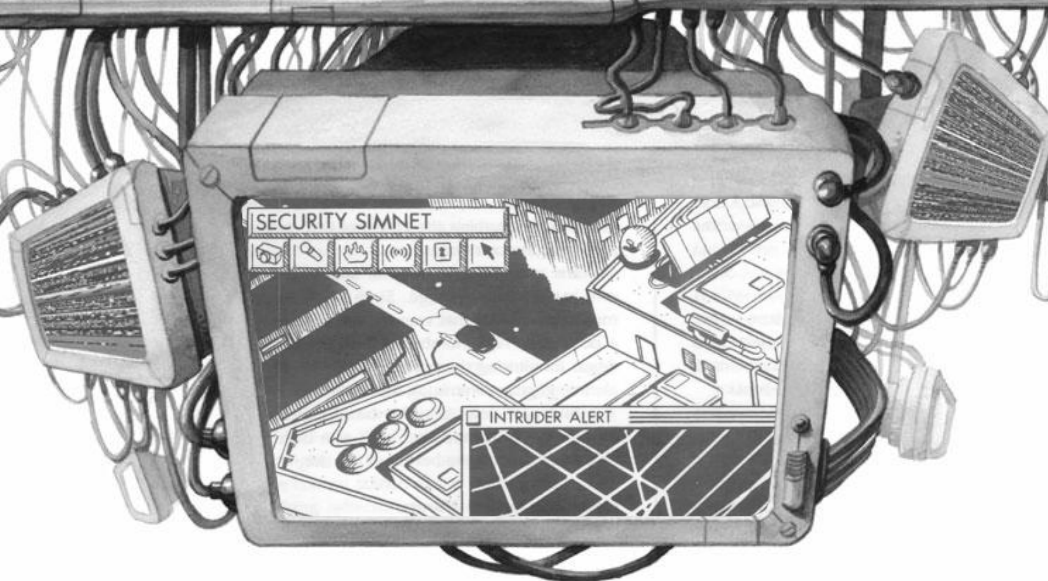
• Xerxes (10:28:49/12-10-55)

• Amikor kezdődik a tánc, lefogadom hogy ezek a „nem-halálos” robotok nem altatólővedékeket fognak szórni.

• (01:47:52/12-11-55)



JÁTÉKMESTER INFORMÁCIÓK



Ez a fejezet a céges biztonsági rendszereknél alkalmazandó szabályokat tartalmazza, valamint a régebbi, biztonsági rendszerekkel kapcsolatos szabályok kiegészítéseit, helyesbítéseit. Bár az ebben a kiegészítőben fellelhető felszerelések többsége nem illeszkedik egy árnyvadász mozgalmas életébe, ha valaki mégis ilyen eszközökkel akarja felszerelni lakó- vagy búvóhelyét (és rendelkezik a megfelelő anyagi eszközökkel), megteheti.

BIZTONSÁGI RENDSZEREK TERVEZÉSE

Egy tipikus biztonsági rendszer tartalmaz valamilyen fajta fizikai, technikai, mágikus, Mátrix, valamint személyi védelmet. A biztonsági rendszerek tervezésénél a játékmester kiválaszthatja minden egyes terület biztonsági szintjét. A választott szint határozza meg a rendelkezésre álló felszerelést, melyek közül a játékmester bármelyiket bevetheti a vadászok ellen. Ha szükséges, a játékmester akár minden eszközhöz külön biztonsági szintet rendelhet. Ha külön nem jelöljük, akkor az adott felszerelés szintje a biztonsági szintével azonos. Ha valamelyik felszerelés már a játékmester által választott biztonsági szint alatt is hozzáférhető, akkor érdemes azt a szabályt alkalmazni, hogy a felszerelés szintje kétszerese a biztonsági szintének. A végső döntés azonban természetesen a játékmesterek kezében van.



BIZTONSÁGI SZINTEK

A biztonsági rendszerek minden elemének megadható saját hatékonyságának mértéke egy 0-tól 4-ig terjedő skálán. A **0. Szint** azt jelenti, hogy a biztonsági rendszerben nincs ilyen típusú védelem. **1. Szint** esetén minimális biztonsági intézkedésekkel kell számolni. A **2. Szint** jelenti az átlagos biztonsági eljárásokat és eszközöket. **3. Szint**-nél szigorúbb intézkedéseket alkalmaznak, a **4.,** legmagasabb biztonsági **Szint** pedig az adott védelem legmodernebb eljárásait jelenti. A 4. Szint aktív, míg a másik három passzív biztonsági intézkedéseket jelöl. Természetesen minden szint tartalmazza az alatta lévőket.

Fizikai Védelem

A fizikai védelem a következő elemekből épül fel: akadályok, világítás, őrk, idomított állatok. A játékmester akár mind a négy komponenshez külön biztonsági szintet csatolhat (0-tól 4-ig).

0. Szint: A létesítményt nem határolják jelentősebb akadályok, illetve nem rendelkezik semmiféle speciális világítással. Örökre és állatokra sem kell számítani.

1. Szint: Az épület belsejében megerősített ajtók találhatók. Peremvonalai világítás és őrség csak a külső bejáratoknál, betanított (nem paranormális) állatokra azonban bárhol lehet számítani.

2. Szint: Peremvonalai kerítés, valamint világítás, a kulcsfontosságú helyeken keresőfények. Állandó útvonalakon belső őrség járőrözik, kiképzett (nem paranormális) őrállatok kíséretében.

3. Szint: Minden külső és belső fal, a padlótól a valódi mennyezetig meg van erősítve. Kitűnő világítás a peremvonal mentén és az épületek körül, keresőfények, reflektorok egyenletesen elosztva a peremvonalon. Biztonsági őrk minden külső, és a fontosabb belső átjáróknál; őrállatok véletlenszerű időközönként, őrállatok (nem paranormális) kíséretében.

4. Szint: A létesítmény kulcsfontosságú pontjain „élő falak” az asztrális behatolás megakadályozására. Kívül és belül egyaránt megtalálható a speciális világítások minden fajtája: aktív infravörös, alacsony fényerejű, mágikus, stb. Folyamatos őrállatok kiberveres, illetve paraállatok kíséretében.

Technikai Védelem

A technikai védelem két részből áll: riasztók és azonosító rendszerek, illetve ellenőrző eszközök. A játékmester mindkét elemhez különböző értéket is hozzárendelhet.

0. Szint: A helyszínen semmiféle technikai védelem nem található.

1. Szint: I. Típusú mágneszárok a belső és a peremvonalai átjárókon, illetve II. Típusú a külső ajtókon. A védendő terület környékét zárt rendszerű TV-kamerákkal figyelik.

2. Szint: Szenzorok a külső ajtókon és ablakokon, illetve peremvonalai riasztórendszerek. A belső átjáróknál II., a külsőknél III. Típusú mágneszárok. A belső teret zárt rendszerű TV-kamerák pásztázzák, az ügyeletes biztonsági rigó pedig szükség esetére állandó készenlétben áll.

3. Szint: Az ajtóknál és az épület belsejében nagy mennyiségű érzékelő. Minden ajtón III. Típusú mágneszár; a fontosabb helyeken biometrikus azonosítókkal

felszerelve. A peremvonal mentén és/vagy az épületek körül robotok járőröznek. Egy biztonsági rigó állandóan készenlétben, a létesítmény területén tartózkodik; figyel a peremvonalai kerítést (ha van), és minden külső ajtót ZRM rendszeren keresztül.

4. Szint: Mindenhol IV. Típusú zárok, néhol biometrikus érzékelőkkel. A nagyobb folyosókon robotok járőröznek; a létesítmény ZRM rendszerrel és a robotok kiszolgálására alkalmas berendezésekkel is el van látva.

Mágikus Védelem

A helyszíni mágikus védelem minden biztonsági eljárás szerves részét képezi, a Mágikus Védelmi Igazgatóság munkájának, és felszerelésüknek köszönhetően. A más igazgatóságoknál, speciális munkakörben tevékenykedő biztonsági varázslók nem ebbe a kategóriába tartoznak.

0. Szint: Nincs helyszíni mágikus védelem.

1. Szint: Egy varázsló állandóan telefonközelben, aki néha csak egy biztonsági varázslóként is használt egyszerű céges alkalmazott.

2. Szint: Biztonsági varázsló a helyszínen, állandó készenlétben.

3. Szint: Asztrális védőburkok és üvegszálás optikai rendszer.

4. Szint: Figyelő szellemek, helyi szellemek, és/vagy elementálok, valamint mágikus riasztók, asztrális járőrök, gyors reagálású alakulatok.

Mátrixvédelem

Fontos eleme minden biztonsági rendszernek, a cég magán hálózatát hivatott megvédeni.

0. Szint: A cégnek nincs Mátrixa, vagy nem védi azt.

1. Szint: Másodállásban biztonsági dekásként tevékenykedő céges dekások állandó telefonközelben.

2. Szint: A helyszínen hivatásos biztonsági dekások tartózkodnak, de csak külső riadó esetén hatolnak be a Mátrixba.

3. Szint: Belső riadó esetén akcióba lépő dekások.

4. Szint: A cég Mátrixát 24 órán keresztül biztonsági dekás felügyeli.

Személyvédelem

A kliens alkalmazottainak megfigyelését, lenyomozását foglalja magában.

0. Szint: A cégnek nincsenek kidolgozott személyvédelmi eljárásai.

1. Szint: Az új alkalmazottak háttérének lenyomozása (számítógépen keresztül a bankszámlák és bünyügyi nyilvántartás vizsgálata, illetve elbeszélgetés előző főnökeivel, valamint egy-két barátjával).

2. Szint: Az új alkalmazottak teljes lenyomozása (nemzetközi bünyügyi nyilvántartás átvizsgálása; minden előző munkahelyen elbeszélgetés a főnökökkel és munkatársakkal 15 évre visszamenőleg; interjúk a szomszédokkal, volt tanárokkal, barátokkal és ellenségekkel).

3. Szint: Aktív biztonsági készenléti programok bevezetése.

4. Szint: Minden alkalmazott rendszeres vizsgálata és ellenőrzése. Rendszeres hazugság-vizsgálatok.



DRÓT TÁBLÁZAT

Drót Fajtája	Észlelés Célszáma	Sebzés*: Megfogás/Séta/Futás	Akadály Szintje**
Síma	2	4E/5E/5K	6
Szöges	2	3E/4E/6E	6
Harmónika	0	4K/5K/8K	6
Monoszálás	6	4S/5S/7S	5

* Az ütési páncélzat csak a szintjének felével (lefelé kerekítve) véd a sebzés ellen. A Sérülési Ellenpróbához nem használható fel a Harci Tartalék.

** A sebzést közvetlenül a drótra kell mérni. A drótvágóval felszerelt karakter Ereje megduplázódik a sebzés szempontjából. Ha a karakter Erő Próbát dob az Akadályszint ellen, minden 2 siker egyel növeli az Erejét.

A játékmester úgy határoz, hogy az ellenőrzés (a technikai védelem egyik ága) az adott céges területen az átlagosnál jobb. Ez a biztonsági szinteknél 3-asnak felel meg. A 3. Szint magában foglalja a peremvonalon járőröző robotokat, külső és belső zárt rendszerű TV-hálózatot (ZRTV), valamint korlátozott mértékben zárt rendszerű műérzet (ZRM) alkalmazását. A robotoknak nincs szintjük, ezért a játékmester kiválasztja a neki megfelelőket, vagy újakat talál ki. A ZRTV már az első és második biztonsági szinten is hozzáférhető, ezért a szintje 6 (kétszerese a kiválasztott biztonsági szintnek). A ZRM csak a 3. biztonsági szinttől elérhető, ezért a szintje annak is 3.

Általános Biztonsági Szint

Minden védendő objektumnak van egy általános biztonsági szintje (ÁBS). Az ÁBS azt mutatja meg, mennyire jól illeszkednek az egyes elemek a biztonsági rendszerbe. Meghatározásához össze kell adni az egyes részek biztonsági szintjeit, és az eredményt el kell osztani 6-tal (a végeredményt lefelé kerekítve). Az ÁBS akkor válik fontossá, amikor valaki megpróbál áthalolni a biztonsági rendszer egyik részén. A behatolónak ugyanis nem csak az adott részen kell sikeresen átmennie, hanem az egész rendszeren (lásd a **Biztonsági Rendszer Semlegesítése** c. részt).

Számos körülmény módosíthatja az ÁBS-t, például a személyzet kiképzése, a moráljuk, fáradtságuk stb. Jól képzett személyzet képes maximális hatékonysággal üzemeltetni egy alacsony szintű biztonsági rendszert is, így az megfelelhet egy magasabb besorolásúnak. Hasonlóképpen, egy kifinomult biztonsági rendszert futtató túlhajtott vagy rosszul képzett legénység leronthatja a rendszer szintjét. Például egy 3. Szintű rendszer üzemeltető, jól képzett és elkötelezett személyzet a rendszer ÁBS-ét akár 4. Szintre is emelheti; ugyanazt a rendszert azonban 2. Szintűre ronthatja egy képzetlen legénység. A módosítók összeadódnak, az ÁBS azonban nem mehet 0 alá, vagy 5 fölé.

A Corporate Shadowfiles Kiegészítő Biztonsági Szintjeinek Beillesztése

A Corporate Shadowfiles kiegészítő minden nagyobb megatársasághoz hozzárendelt egy Biztonsági Szintet. Ezen cégek ÁBS-ének megállapításához az ott közölt számot el kell osztani 2-vel (lefelé kerekítve). Az érték a cég létesítményeinek átlagos biztonsági besorolását jelzi; az

adott szint létesítményről létesítményre változhat. Természetesen ezek az értékek sem mehetnek 5 fölé.

FIZIKAI VÉDELEM

A következő szabályok a **Fizikai Védelem** című fejezethez kapcsolódnak.

TERMÉSZETES PEREMVONALI AKADÁLYOK

A sövények, fasorok, bokorcsoportok, dombok stb. mind természetes akadálynak számítanak. Ezek az akadályok felszerelhetők peremvonalai riasztókkal és/vagy drótakadályokkal is. A játékosok a bokorcsoporton átkelhetnek, de ilyenkor minden Lopakodás próba célszámához +2 adódik. A szilárd vagy nagyobb területre kiterjedő akadályokat csak megkerülni lehet.

MESTERSÉGES PEREMVONALI AKADÁLYOK

A falak, kerítések, mesterséges tavak és dombok stb. tartoznak ebbe a kategóriába. A különböző típusú akadályok szintjei megtalálhatók a **SR II.** 98. oldalán. A drótkerítéseknek tűzfegyverekkel nem lehet ártani, mert a lövedékek ártalmatlanul áthaladnak a kerítés résein. Természetesen ezek az akadályok is felszerelhetők peremvonalai riasztókkal és/vagy drótakadályokkal. A kerítések és falak megmászásához, valamint az úszáshoz kapcsolódó szabályok a **Fields of Fire** kiegészítőben találhatók.

DRÓTAKADÁLYOK

A természetes és mesterséges akadályokra egyaránt telepíthető szinte bármilyen típusú drót. A drótok Akadály Szintje, Sebzés Kódja, és észlelésük célszáma az alábbi táblázatban olvasható.

A drótok észrevételéhez szükséges Észlelés Próba célszámmódosítói:

Helyzet

Láthatóság
Bokrok által takarva

Karakter elfoglalt/fut
Változó fényviszonyok

Módosító

lásd SR II., 89. oldal
+1-től +4-ig (a bokor sűrűségétől függően)
+2
Minden gyengébb fokozat után +1

Jelződrótok

A jelződrót a peremvonalai védelem egyszerű, de hatékony módja. Láthatósága megegyezik a monoszálás drótával, de nem okoz sebzést (csak beindítja a riasztást).



TECHNIKAI BIZTONSÁGI BERENDEZÉSEK SZINTJEI

Biztonsági Szint	Riasztók (Belső/Külső)	Mágneszárak*	ZRTV (Külső/Belső)	ZRM
0	0	0	0	0
1	0	2-3	2-3/0	0
2	2-3/0	4-5	4-5/2-3	0
3	4-5/2-3	6-7	6-7/4-5	3-4
4	6-7/4-5	8+	8+/6-7	5-6

*Biometrikus mágneszárak esetén a szinthez +2 adódik.

A játékmester dönthet úgy is, hogy bizonyos céges területeken monoszálás drótot használnak jelződrótként; ez esetben a drót sebzését lásd a táblázatban.

Jelzősugarak

A lézer vagy hagyományos koncentrált fénysugár egy detektorral kombinálva a jelződróthoz hasonlóan alkalmazható hatékony jelzőeszközként. Tükrök vagy visszaverő felületek közbeiktatásával a sugár körbevehet egy területet mielőtt elérné az érzékelőt, megnövelve így a lefedett területet, valamint a játékosok számára csak nehezen átjárható érzékelőhálót hozva létre. A fénysugár megszakítása beindítja a riasztást.

Némelyik fénykibocsátó eszköz szándékosan látható helyre tesznek, másokat elrejtnek. A nem rejtett fénykibocsátó és /vagy detektor meglátásához sikeres Észlelés (2) Próbára van szükség, a megfelelő Láthatósági módosítókkal (SR II., 89. oldal). Ha a rendszer rejtett, a próba célszámához +4 módosító adódik. A terület bepermetezése valamilyen aeroszollal című régi, jól bevált trükk működik, de a játékmester belátása szerint ez is beindíthatja a riasztást némelyik kontrollált klímájú, érzékeny riasztókkal felszerelt helyiségben.

A sugarak közötti áthaladáshoz a játékosnak Gyorsaság Próbát kell dobni, melynek célszáma 4-től 8-ig terjedhet, a sugarak sűrűségétől függően (játékmester dönt). Némely esetben a játékosok lehetetlenné találhatják az átjutást ily módon. Újabb fényforrások és visszaverő felületek közbeiktatásával elterelhetők a sugarak, de ennek véghezvitele a rendszer működésének ismeretét, biztos kezet, és sok szerencsét igényel. A próbálkozó karakternek a legideálisabb körülmények között (a tervrajzok birtokában, és rengeteg idővel a rendszer tanulmányozására) sikeres Gyorsaság (8) Próbát kell tennie. A célszám 12-re emelkedhet, ha a karakternek csak fény(képe) van a rendszerrel, illetve 16-ra, ha még azzal sem rendelkezik. A tervrajzok és az átjutáshoz szükséges felszerelés elkészítésének alapideje 1 hét. Némely pletykák szerint egyesek már varázslatokat is dolgoztak ki az ilyen rendszerek semlegesítésére; ha a játékmester úgy látja jónak, elérhetővé teheti ezen varázslatokat a karakterek számára.

A sugarak semlegesítésére a legismertebb módszer, hogy újabb fényforrások közbeiktatásával „másolat” sugarakat hoznak létre, és becélazzák velük a megfelelő detektorokat. Amikor a játékos karakter megszakítja a valódi sugarat, a beiktatott fényforrás hasonló erősségű sugárnyalábot bocsát a detektorra, elhelve vele, hogy minden rendben van. Minden újabb fényforrás ára 200 nuyen;

detektoronként egyre van szükség az eredményes alkalmazáshoz. Elhelyezéséhez sikeres Reakció (4) Próbára van szükség. Ha a próba nem sikerül, a sugár megszakítása kiváltja a riadót.

TECHNIKAI VÉDELEM

A következő szabályok a **Technikai Védelem** című fejezethez kapcsolódnak.

A TECHNIKAI BIZTONSÁGI BERENDEZÉSEK SZINTJEI

A helyett, hogy a helyszín térképére kihelyezné az összes riasztót, mágneszárakat stb., azután mindegyiknek meghatározná a szintjét, szenzor-ellátottságát, és a többi szükséges adatot, a következő szabály lehetővé teszi a játékmester számára, hogy minden eszközhöz hozzárendeljen egy értéket a rendszer biztonsági szintjének megfelelően. A különböző eszközök adott biztonsági fokozathoz tartozó szintjei a következő táblázat szerint alakulhatnak. Természetesen a fontosabb területeknél a játékmester bármikor saját belátása szerint magasabb szintű eszközöket is alkalmazhat.

PERMVONALI RIASZTÓK

Ezek az eszközök nem csak a peremvonalon, hanem a védendő objektum belsejében is használatosak.

Mozgásérzékelők

A mozgásérzékelők rendszerint ultrahangos mezőt hoznak létre, és reagálnak a mező változásaira. Az egyszerű ultrahangos érzékelők, melyeket 40 nuyenért bárki megvehet, 5 méteren belül képes érzékelni a változásokat. A játékosok, ha nagyon lassan mozognak, megtéveszthetik a mozgásérzékelőket. Ehhez maximum fél métert mozoghatnak egy Harci Forduló alatt, és minden körben sikeres Lopakodás Próbát kell dobniuk a szenzor (az előző táblázat Riasztók rovata) szintje, vagy a biztonsági rendszer komponensének szintje ellen. Sikertelen kísérlet esetén a riasztás beindul. Harci Körönként egy méternél gyorsabb mozgás esetén a célszám negyed méterenként +1-gyel emelkedik.

A játékosok megpróbálhatják megtéveszteni a szenzort úgy is, hogy saját ultrahang kibocsátó/érzékelő berendezésük segítségével elemzik a mezőt, és a detektor számára megfelelő ultrahangos impulzusokat hoznak létre. A berendezés súlya 0.5 kg.

Ultrahang Kibocsátó/Érzékelő

Elrejtetőség: 8

Ár: Szint x 400 nuyen

Elérhetőség: (Szint x 2)/72 óra

Utcai Index: 3



NYOMÁSÉRZÉKELŐK CÉLSZÁMA

Érzékenységi Szint

	Észlelés Célszáma	Normál	Állatoknál	Robotoknál
Háló	8	7	4	3
Panel	6	7	3	4

A szerkezet használatakor ellenpróbát kell dobni saját, és a detektor, vagy a rendszer részegységének szintje között. Ha a próba sikeres, a játékos 2 métert tehet meg körönként. Az ugyanabban a Harci Körben végrehajtott Lopakodás Próba sikerei hozzáadhatók az ellenpróba kockáinak számához. A normál mozgási sebesség felénél lassabb haladás esetén az ellenpróba célszáma 1-gyel csökkenthető minden fél méter után, amennyivel a karakter kevesebbet tesz meg, mint 2 méter. Gyorsabb mozgás esetén a célszám 1-gyel nő minden plusz negyed méter után.

Nyomásérzékelő Háló és Panel

Ezeket a nyomóhatásra riasztó eszközöket rendszerint a föld (háló), vagy a padló (panel) alá rejtik. Mindkettőt nehéz észrevenni, de könnyű működésbe hozni. A berendezések érzékenysége igen széles határok között mozoghat, különösen olyan helyeken, ahol őrállatokat vagy robotokat is alkalmaznak. Értelemszerűen minél kevésbé érzékeny a riasztó, annál könnyebb elkerülni, hogy működésbe lépjen.

A nyomásérzékelők észrevételéhez a játékosnak sikeres Észlelés Próbát kell dobni a megfelelő célszám ellen (következő táblázat), a **Drótakadályok**-nál leírt módosítókkal. Ha a próba sikeres, a karakter kiszúrta az érzékelőt. Ha sikertelen, rálépett. Ekkor újabb Észlelés Próba következik ugyanakkora célszám ellen, -2-es módosítóval. Ha ez is sikertelen, a riasztás beindul. Ha a próba sikeres, a karakter észlelte hogy rálépett a berendezésre, és megpróbálhat gyorsan ellépni róla. Ehhez sikeres Reakció Próbát kell tennie a biztonsági alrendszer szintjének és a karakter természetes Test tulajdonságának összege ellen. Ha a karakter futott, a célszámhoz +2 adódik.

REZGÉSÉRZÉKELŐK

A vadászok használhatják Lopakodás Szakértelmüket, ha át akarnak surranni egy rezgésérzékelővel ellátott helyiségen (természetesen csak akkor, ha tudnak az érzékelő jelenlétéről). Ehhez a játékosoknak minden körben Lopakodás Próbát kell dobniuk az analízáló szoftver szintje ellen. Egyetlen siker esetén a karakter elkerülte a felfedezést arra a körre. A karakter eközben mindössze fél métert tehet meg körönként. Ha valaki gyorsabban akar mozogni (1 méter/kör), a Lopakodás Próba célszámához +3 adódik. Ennél gyorsabb mozgás esetén a riasztás automatikusan beindul. Mivel csak igen lassú mozgást engedélyez, egy rezgésérzékelőt nagyon nehéz hatástalanítani.

Az analízáló algoritmus szintje 6-tól 10+-ig terjedhet.

MÁGNESZÁRAK

A következő szabályok módosítják a **Neo-Anarchists'** **Giude to Real Life** kiegészítőben leírtakat.

Számkódos Zárak

A számkódos zárok szintje 0-tól (minden elektronikai boltban kapható) 10-ig (egyedi tervezésű rendszerek, lásd az **Ares International Katalógusban** leírtakat) terjedhet. Ha a karakter nem tudja a kódot, akkor csak a belső elektronika megbütykölésével juthat át rajta. Ez két lépésből áll: a borítás eltávolításából, majd magából a szerelésből.

A Számkódos Zár Semlegesítése: Először is, a vadásznak el kell távolítania a borítást. Ehhez sikeres Elektronika É/J Próbát kell tennie, melynek célszáma a borítás Akadály Szintje. Ez általában egyenlő a zár szintjével. A zárat el lehet látni más szintű borítással is, de a szokásoktól való eltérés nem igazán gazdaságos megoldás. A legmagasabb szintű biztonsági rendszerek kivételével a zár és a borítás szintje rendszerint megegyezik.

A fedél eltávolításához a karakternek legalább egy sikert el kell érnie. Sikertelenség esetén semmi nem történik, csak a borítás a helyén marad. A művelet alap-időtartama 60 másodperc, de ezt az időtartamot az extra sikerek a standard szabályok szerint csökkentik (**SRII.**, 68. oldal).

A borításhoz esetleg hozzákapcsolt védő/riasztó elektronika szintjét hozzá kell adni az Elektronika É/J Próba célszámához. A védőrendszer szintje általában 1 és 4 között mozog. Ha a karakter egy sikert sem ér el, a riadó beindul.

A próba célszámát érdemes a játékosok előtt titokban tartani, és csupán a siker vagy kudarc tényét közölni velük.

Ha a fedél eltávolítása sikerült, a karakternek az áramköröket kell kezelésbe vennie. Elektronika Próbát kell tennie, melynek célszáma a zár szintje. Az alapidő 60 másodperc; egy siker szükséges a riadó elkerüléséhez, a többivel pedig az időtartamot lehet csökkenteni. Sikertelenség esetén a számítógépes rendszer észleli a behatolási kísérletet, és passzív riadót indít el.

Mindkét próbánál a **SRII.** 189. oldalán található táblázat módosítóit kell használni.

Természetesen a modern technika e feladat megoldásában is a karakter segítségére siet, mégpedig egy kódfejtő nevű készülék képében. A szerkezet fejlett matematikai algoritmusok segítségével megpróbálja megtalálni a megfelelő kódot. A készüléket a számszám áramköreihez kell kapcsolni, ezért először el kell távolítani a borítólemezt. A kódfejtők szintje 1 és 6 között mozoghat, ára pedig 500 nuyen, szorozva a szintje négyzetével (500 nuyen x Szint x Szint). A kód megtalálásához a kódfejtő szintjének megfelelő számú kockával kell dobni a zár színje, mint célszám ellen. Ugyanakkor a zár szintjének megfelelő számú kockával is dobni kell a kódfejtő szintje ellen. Egyetlen siker elegendő a sikeres kódfejtéshez. A művelet alapideje 10 másodperc, a további sikerek ezt az időt csökkentik. Ha a számszám több sikert ér el mint a kódfejtő, a megfigyelő rendszer passzív riadót indít el.



Kártyaleolvasós Zárak

A kártyaleolvasók szintje 1-től 10-ig terjedhet, és a számkódos zárakhoz hasonló módszerekkel lehet ártalmatlanná tenni – manuális úton, vagy valamilyen berendezéssel. Először itt is a fedelet kell eltávolítani. Az ehhez szükséges Elektronika Próba célszáma kétszerese a leolvasó szintjének. A feladat alapideje 60 másodperc. A zár hatástalanítása a számkódos záréhoz hasonlóan működik, de az Elektronika Próba célszámához +2 adódik.

A leolvasó átverésére szolgáló eszköz neve kódkártya, vagy kódkulcs. A kódfejtőhöz hasonlóan működik, de mivel ugyanabba a nyílásba kell helyezni mint a kártyát, nem szükséges eltávolítani a borítólemezt. A siker meghatározásához a kódkártya szintjének megfelelő számú kockával kell dobni a leolvasó szintje, mint célszám ellen. A feladat alapideje 10 másodperc. Sikertelen próba esetén a riadó beindul.

A mágneszár kódkártya ára 10,000 nuyen, szorozva a szintjének négyzetével (10,000 nuyen x Szint x Szint).

Biometrikus Érzékelők

Az ujj- és tenyérnyomat érzékelők Szintje 1-től 10-ig terjedhet. A szintetikus másolatok Szintje 1 és 8 között mozog – az elkészítéshez használt technológiától függően, – és létrehozásukhoz szükség van egy eredeti lenyomatra. A szükséges anyag ára Szint x 200 nuyen. Az elkészítéshez a karakternek sikeres Intelligencia Próbát kell tennie 3-as célszám ellen. A munka eredménye egy, az ujja vagy kézre illeszkedő vékony réteg.

A levágott ujj vagy kéz szintje 8-asnak számít, de az eltávolítás után minden órában csökken 1-gyel. Gondos tartósítással ez a csökkenés 1 pont / 3 óra csökkenthető. Ugyanez a szabály alkalmazandó akkor is, ha a szervet nem távolítják el, de a tulajdonos már nem él.

Az élő személy ujj- vagy tenyérnyomata mindig pontosan azonosítható.

A retina-duplikáció ára 50,000 nuyen és 0.1 Esszencia az 1. Szintű módosítás esetén. Minden további szint plusz 25,000 nuyenbe kerül, így például egy 4. Szintű duplikáció ára 125,000 nuyen. Ebbe az összegbe nem számít bele magának a műtétnek a költsége. Az 1. Szintű módosítás Esszencia-költsége 0.1, a 2.-4. Szintűé 0.25, az 5., vagy magasabb szintűé pedig 0.5.

A retinavizsgáló készülékek szintje 3 és 9 között mozoghat.

RIGÓ ÉRZÉKELÉS CÉLSZÁMOK

Helyzet	Észlelés	Próba Célszáma
Bináris állapot (ajtó nyílása vagy csukódása)		5
Zárnyitási kísérlet (riasztó nélkül)		3
Sikeres zárnyitás	3 x sikerek száma	
Működésbe hozott riasztó/érzékelő	Automatikusan	
Megsemmisített berendezés		4
Óvatosan deaktivált berendezés		6

A hamis lenyomat/retina felfedezéséhez az érzékelő a szintjének megfelelő számú kockával dob a hamis eszköz szintje, mint célszám ellen. Ha egyetlen sikert elér, felfedezi a hamisítványt, és beindítja a passzív riadót.

A biometrikus érzékelők semlegesítéséhez ugyanazt a módszert kell használni mint a számszáraknál, de a próba célszámához +4 adódik.

HANGAZONOSÍTÓ RENDSZEREK

A többi érzékelővel ellentétben a hangazonosító rendszerek aktív komponenssel is rendelkeznek. Ezeknek a rendszereknek adott időn belül kell a megfelelő hangon választ adni. Ha az azonosítás nem éri meg az időkorlátokon belül, beindul a riadó. Ezeket a rendszereket nagyon nehéz manuálisan megbűtykölni, mert az ellenőrzőpont csak egy sima mikrofon/hangszóró kombinációból áll; a berendezés lényegesebb részei akár az épület teljesen más részében is lehetnek.

A hangazonosítót csak egyféleképpen lehet átverni, ha a karakter egy legitim személy hangját szólaltatja meg – felvételtől, szimulálva, esetleg az adott személyt beszédre kényszerítve stb.

A hangazonosító rendszerek Szintje 1 és 10 között lehet. A megtevesztésükre használt felszerelések is ezen határok között mozognak. A következő táblázat mutatja az alkalmazható technológiákat, valamint szintjüket és árukat.

A SRIL-ben ismertetett hangmodulátor 1. Szintű. Minden további szint 20,000 nuyennel növeli az árat, 1-gyel az Elérhetőséget, és 0.1-gyel az Utcai Indexet. A hangmodulátor szintje nem lehet 10-nél magasabb.

A sikeres megtevesztéshez a játékos és a mesélő dob a megfelelő eszköz, illetve az érzékelő szintjének megfelelő számú kockával a másik berendezés szintje, mint célszám ellen. A több sikert elérő eszköz nyeri a próbát. Azonos számú siker esetén semmi nem történik, a rendszer kéri az azonosítás megismétlését.

HANGAZONOSÍTÓ TECHNOLÓGIÁK

Eszköz	Szint	Ár	Elérhetőség	Utcai Index
Zseb-fellevő (Olcsó)	1	50 nuyen	2/12 óra	0.75
Zseb-fellevő (Drága)	2	200 nuyen	4/12 óra	1
Hordozható Fellevő (Alap)	3	900 nuyen	4/36 óra	1
Hordozható Fellevő (Fejlett)	4	1,600 nuyen	6/72 óra	1.5
Professzionális Deck (Alap)	5	25,000 nuyen	8/7 nap	1.5
Professzionális Deck (Fejlett)	6	36,000 nuyen	10/7 nap	2



Az **Utcai Szamuráj Kata-lógus**-ban ismertetett hang-torzító rendszer nem használható az érzékelő meg-tévesztésére. A szűrő csak el-torzítja a hangot, nem képes másik hang utánzására.

ZÁRT RENDSZERŰ MŰÉR-ZET (ZRM)

A ZRM számos technikai biztonsági berendezést köt össze egyetlen egységgé. A robotok összhangban tevé-kenykednek a riasztókkal és azonosító rendszerekkel, egyetlen biztonsági rigó irá-nyítása alatt. A rigó egyszerre annyi berendezést működtet-het aktívan, amekkora az In-telligenciája.

Eyes-in-Walls Intelligenci-ája 5, ezért egyszerre öt be-rendezést tud irányítani (mondjuk két mobil robotot, egy rögzített robotot, a főbe-járat azonosító rendszerét, és az északi peremvonal kerítés riasztóját). Bármilyen történik ezekkel az eszközökkel Eyes-in-Walls tudni fog róla (ez persze függ az érzékelőktől, az Észlelés Próba eredményétől stb.).

A nem a rigó aktív irányítása alatt lévő eszközök addig „robotpilóta” üzemmódban működnek. Ha a robotpilóta bármilyen rendellenességet észlel, vagy valamelyik riasztó bekapcsol, a biztonsági rendszer központi számítógépe értesíti a rigót, aki átveheti a kérdéses eszköz feletti irányí-tást.

Ezen kívül, a ZRM-et használó rigó passzívan érzékeli az összes, a rendszerhez kapcsolt eszközt. Ez azt jelenti, hogy a rigónak Észlelés Próbát kell tennie, hogy érzékelje az eszközök állapotában beállt bármilyen változást (ajtó nyílása vagy csukódása, stb.) Az Észlelés Próba célszámai az alábbi táblázatban olvashatóak.

MÁGIKUS VÉDELEM

A következő szabályok a **Mágikus Védelem** című feje-zethez kapcsolódnak.

ÜVEGSZÁLAS OPTIKAI RENDSZER

Mint azt már előzőleg leírtuk, a varázslók képesek üvegszál kábelén keresztül varázsolni. Az optikai vonalat nem szakíthatja meg semmi olyan elektromos berendezés, amely erősíti, élesíti, vagy kivetíti a képet. Ezen okok miatt a kábel hossza maximum 2,500 méter lehet, ennél na-gyobb távolság esetén a kép már nem kivehető.

Az üvegszál optikán keresztül létrehozott varázsla-tokra a varázsló +1 célszám módosítót kap minden meg-kezdett 500 méter után. A kimerülési próba célszáma is emelkedik, minden megkezdett 500 méter után +2-vel. Szellemeket ilyen úton nem lehet megidézni.

ASZTRÁLIS JÁRŐRÖZÉS MÓDOSÍTÓI

Helyzet	Módosító
Az őrzött terület:	
Kevesebb mint 2,000 m ²	+0
2,001 és 5,000 m ² között	+1
5,001 és 10,000 m ² között	+2
10,001 és 20,000 m ² között	+4
20,001 és 40,000 m ² között	+6
40,001 és 80,000 m ² között	+8
Az őrzött terület:	
Nyílt terep (nyílt, sík vidék)	-4
Normál terep (átlagos domborzat)	-2
Korlátozottan járható terep (ritkás erdő, külvárosi utcák)	+0
Nehéz terep (városi utcák labirintusa, sűrű erdő)	+2
Összetett terep (épületek belseje)	+4
Asztrális háttérzaj	+ Szint
A behatolóknál aktív varázstárgyak/varázslatok	2 Szintenként -1
A behatolók asztrálisan aktívak	2 Mágia pontonként -1 *
A behatolókkal szellem is van (esetleg maguk is azok)	2 Szintenként -1
A járőröző szellemnek van Keresés képessége	-2
Több járőröző szellem	Szellemenként -1

*Kivéve ha álcázzák

Ha a varázsló másik kamera képét akarja megnézni, manuálisan egy Egyszerű Tevékenységgel változtathat a prizma állásán, illetve egy Szabad Tevékenységgel, ha ki-bernetikus kapcsolattal rendelkezik.

ASZTRÁLIS JÁRŐRÖZÉS

Az elementálok, helyi szellemek és figyelőszellemek al-kalmasak egy körülbelül 10,000 m² nagyságú terület őrzé-sére és a rajta való járőrözésre. Az őrzés hatékonysága és a behatoló felfedezésének esélye függ a terep típusától, a szellem fajtájától és erejétől, valamint egyéb körülmények-től.

A felfedezés alap célszáma 2, ehhez adódnak az alábbi táblázatban leírt módosítók.

A kapott utasításoktól függően a szellem harcba száll-hat a behatolóval, vagy értesítheti a biztonsági erőket. Né-mely esetben pedig pusztán a manifestálódással működésbe hozhatja a területen elhelyezett riasztóberen-dezéseket, vagy egyéb aktív biztonsági eszközöket, mint például a bakteriális védőrács.

KÖVÉR BAKTÉRIUM

A kövér baktérium (KÖB) vadonatúj, genetikai fejlesz-tés, melyet ha nagy mennyiségben permeteznek egy tér-ségbe, képes alaposan megnehezíteni az asztrális testek mozgását. Az élő baktériumok a levegővel keveredve egy-fajta organikus „levest” alkotnak, mely megakadályozza a gyors asztrális mozgást (lásd **Mozgás az asztrális síkon, Shadowrun szabálykönyv**, 148. oldal), és arra kényszeríti a rajta áthaladókat, hogy a normális sebességüket hasz-nálják (Asztrális Gyorsaság × 4). A levegőleves ezen túl +4 célszám módosítót ad a levesbe keveredett karakter



mindenfélre asztrális észlelés próbájához. A varázslásra és az asztrális harcra nincs kihatással a kövér baktérium.

KÖB Hálóvetők

A KÖB hálóvető az asztrális célpontot befogja és a földre kényszeríti. Az áldozat Asztrális Reakció próbát dob 5-ös (standard méretű háló), vagy 8-as (nagy méretű háló) célszám ellen. Ha standard hálót használnak nagy méretű célpont ellen, akkor a célszám 3-ra csökken. A megmeneküléshez a célpontnak több, mint kétszer annyi sikert kell elérnie, mint a támadónak. Ha a háló a célpont köré tekeredett, az áldozat mozgás- és cselekvésképtelenné válik. Ha a támadó által dobott sikerek számának kétszerese meghaladja azon kockák számát, amennyivel az áldozat a próbáját dobja (Asztrális Reakció, plusz az összes rendelkezésre álló asztrális tartalék kocka), akkor nem lehet kikerülni a hálóból. Minden más esetben a behálózott áldozat harci fordulónként egyszer megpróbálkozhat a meneküléssel. A próbához minden egyes, behálózva eltöltött forduló után összeadódó -1 módosítót kap.

KÖB-Ultraibolya

Aki KÖB-UV segítségével akar asztrális testeket érzékelni, annak sikeres észlelés próbára van szüksége 6-os célszám ellen. Már egyetlen siker is azt jelenti, hogy sikerült észrevenni az asztrális behatolót. A célszám a figyelni kívánt terület minden 50 négyzetmétere után 1-gyel nő; és a figyelésbe bevont minden második személy után 1-gyel csökken. Ha a behatolót észlelték, minden elene irányuló támadásra (pl. rálőni BacteriTech™ hálóvetővel) +4 célszám módosító érvényes. Ezt a módosítót csökkenteni lehet az észlelés próbában elért fölös sikerek számával. Például 5 siker megszünteti a módosító hatását (+4 módosító, mínusz 4 „fölös” siker = 0). Hat vagy annál több siker megszünteti a módosító hatását, de nem fordítja át azt bónuszba (vagyis a célszám módosító nem mehet 0 alá). Ha az asztrális behatoló tud az utána kutatókról, megpróbálhat Lopakodás próbát dobni a keresők Intelligenciája, mint célszám ellen. A próbában elért minden egyes siker 1-gyel csökkenti a keresők által elért sikerek számát.

Megjegyzés a Játékmesternek

A kövér baktériummal alaposan megnő a Shadowrun játék elméleti bonyolultsága, ezért azt javasoljuk, hogy csak olyan játékmesterek és játékosok használják, akik teljes mértékben tisztában vannak a KÖB működésének elveivel.

LÚD TOTEM

Ahogy egyre népszerűbbé vált a ludak passzív biztonsági módszerként való alkalmazása, úgy kezdtek el érdeklődni a Lúd sámánok a biztonsági szakma iránt. Elég kevesen vannak (és nehéz velük együtt dolgozni), de mivel a játékosok találkozhatnak egy-két képviselőjükkel, lekölzöljük a Lúd totem adatait.

Jellemzők: Lúd agresszíven védi területét. Izgága és könnyen megijeszthető, ugyanakkor heves természetű és hangos.

Kedvelt Környezet: Vad totemként nyílt területek, városi totemként parkok

Előnyök: +2 kocka érzékelés varázslatokhoz; +1 kocka harci varázslatokhoz. Vad totemként +2 kocka szél-szellemek idézéséhez, városi totemként +2 kocka mező-szellemek idézéséhez.

Hátrányok: Lúd könnyen megijeszthető, és nagy hangon fejezi ki nem tetszését. Sámánjai +1 célszám-módosítót kapnak minden Meglepetés Próbájukra.

VIP VÉDELEM

A következő szabályok a **VIP Védelem** című fejezethez kapcsolódnak.

FIZIKAI ADEPTUS KÉPESSÉGEK

A céges vezetők védelmére kijelölt fizikai adeptusok képesek az asztrális érzékelésre. Legtöbbjük rendelkezik az alábbi képességek valamelyikével, esetleg többel is: Harci Érzék, Megnövelt Fizikai Érzékek, Fájdalomtűrés. Némelyik különleges képzettségű adeptus a következő, új tulajdonságoknak is a birtokában lehet.

Kiterjesztett Kitérés

Ár: 1.5 pont

A képesség hasonlít a Kitéréshez (**Grimoire**), de az adeptus kiterjesztheti egy tőle maximum 3 méter távolságra lévő személyre is.

Fejlesztett Érzékelés

Ár: Lásd lent

A Fejlesztett Érzékelés plusz kockákat ad az adeptus Észlelés Próbáihoz. A kockák száma a képesség szintjétől függ.

Észlelés Bónusz	Ár/Pont
Nem haladja meg a faji maximum (Intelligencia) felét	Szintenként 0.25 pont
A faji maximumig (Intelligencia)	Szintenként 0.5 pont
A faji maximum 1.5-szereséig (Intelligencia)	Szintenként 1 pont

A BIZTONSÁGI RENDSZER HATÁSTALANÍTÁSA

A játékosoknak a biztonsági rendszerek hatástalanítására három módszerük lehet: kockadobások, szerepjáték, vagy a kettő kombinációja.

KOCKADOBÁSOK

Ha a játékos kockadobással akarja hatástalanítani a biztonsági rendszer valamelyik elemét, karaktere képzettségeit kell használnia a próbák során. Ezen próbák célszáma a biztonsági rendszer szintjének kétszerese, és a játékosnak minimum az ÁBS-sel egyenlő számú sikert kell elérnie. Siker esetén a karakter időlegesen hatástalanította a biztonsági rendszer szóban forgó részét. Ha a próba sikertelen, a riasztás beindul. A karakternek minden alkalommal meg kell ismételnie a próbát, ha újból át akar haladni az adott biztonsági berendezésen. (Más szóval a kamerákat nem csak befelé, hanem *kifelé* is el kell intézni.)

SZEREPJÁTÉK

A szerepjáték a **Shadowrun** alapja, és a játékosok egy idő után már megunhatják a kockákkal való dobálózást. Ha inkább a szerepjátékra támaszkodva óhajtának átjutni a biztonsági rendszeren, hagyni kell őket. Igazság szerint, az ebben a kiegészítőben ismertetett eszközök némelyike (például a KÖB) sokkal jobban kezelhető szerepjátékon keresztül, mert az ilyen magas szintű védelmi rendszerek kiiktatása kockadobással szinte lehetetlen. Ilyenkor lép színre az emberi találékonyság. Például a karakterek felkeresik a biztonsági rendszer tervezőjét, és kiszedik belőle a belépési kódokat, vagy a ZRM rendszer irányításához szükséges protokollt. Vagy megvesztegetnek egy elégedetlen alkalmazottat, aki bejuttatja őket a létesítmény belsejébe. A lehetőségek száma végtelen. A megfelelő információk birtokában az árnyvadászok a legjobban őrzött céges telephelyekre is bejuthatnak.

A DOBÁSOK ÉS A SZEREPJÁTÉK KOMBINÁLÁSA

A két módszer kombinálása a legjobb megoldás a biztonsági rendszerekkel kapcsolatos tevékenységek elvégzésére. A játékosok néhány egyszerű dobással semlegesíthetik az egyszerűbb szerkezeteket, vagy bejuthatnak a kevésbé védett helyekre (egy egyszerű falon való átjutáshoz miért nyomoznák ki a tervező lakóhelyét?). Ha azonban megszólal a riasztó, vagy keményebb akadályba ütköznek, jöhet a szerepjáték. Ez a módszer sokkal szórakoztatóbb a játékmester, és a játékosok számára is.

Érdemes szem előtt tartani, hogy a legtöbb cég élve szeretné elkapni az árnyvadászokat. Egy élő vadászból több információt lehet kiszedni, mint egy hullából.

RIGÓHARC

Rigóharc alakulhat ki, amikor egy külső rigó megpróbálja átvenni az irányítást egy másik rigó (például egy biztonsági rigó) által irányított rendszer fölött. Természetesen a külső rigónak először hozzá kell férnie a biztonsági rendszerhez, vagy a távirányító frekvenciáihoz. Ehhez az alábbi lépéseket kell megtennie:

1. Elérési pont megtalálása
2. Adatcsatorna Lehallgató használata (ha szükséges)
3. Kódfeltörés (ha szükséges)
4. A Protokollok azonosítása

Elérési Pont Megtalálása

Mielőtt megpróbálna belépni egy biztonsági rigó irányította rendszerbe (vagy átvenni az irányítást egy robot felett), a csapat rigójának találnia kell egy olyan pontot, ahol rá tudja csatlakoztatni a rendszerre Adatcsatorna



Lehallgatóját, vagy Távirányítású Rigódekkjét (TR). Ez rendszerint azt jelenti, hogy a rigónak fizikailag be kell hatolnia a védett objektum területére, mert a rigóirányítású rendszerek kívülről nem elérhetőek. TR-je segítségével tudja átvenni a távirányítású rendszerek/robotok irányítását, a vezetékes rendszerek kontrollálásához pedig Adatcsatorna Lehallgató szükséges.

Adatcsatorna Lehallgató Használata

Ha a vezetékes rendszerekhez és robotokhoz szeretne hozzáférni, a rigónak egy Elérési Pontnál használnia kell Adatcsatorna Lehallgatóját. A játékos annyi kockával dobhat, amennyi a Lehallgató szintjének és a karakter Elektronika szakértelmének összege, a célszám pedig a biztonsági eszköz szintjének kétszerese. A játékosnak annyi sikert kell elérnie, amennyi az ÁBS. Ha az ÁBS 0, egyetlen siker is elég.

Kódfeltörés

Számos fejlett biztonsági rendszer kódolt távirányító jeleket és vezetékes megoldásokat használ. Ilyen esetben a behatoló rigónak kódfejtő modul kell használnia (**Ares Security Katalógus**). A játékos annyi kockával dob, amennyi a modul szintje, plusz a karakter Intelligenciája. A célszám a kódolás szintje (riasztóknál/azonosítóknál a biztonsági szint kétszerese). A játékosnak legalább annyi sikert kell elérnie, amennyi az ÁBS. Ha az ÁBS 0, egyetlen siker is elég.

Ha a próba nem sikerül, a riasztás beindul.

A Protokollok Azonosítása

Nem minden rendszer és robot használja ugyanazt a protokollt, illetve frekvenciát. Ezért a rigónak először meg kell határoznia, milyen protokollokat és frekvenciákat használ a rendszer távirányítású eszközeinek vezérlésére. Ha sikerül megtudnia, már használhatja a TR-be szerelt Rigó Protokoll Emulációs Modult (**Ares Security Katalógus**). A rigó annyi kockával dob, amennyi a modul szintje, plusz a karakter Intelligenciája. A célszám a biztonsági berendezés szintjének kétszerese. A játékosnak legalább annyi sikert kell elérnie, amennyi az ÁBS. Ha az ÁBS 0, egyetlen siker is elég. Ha a próba nem sikerül, a riasztás beindul.

Harc a Biztonsági Rigóval

Ha a csapat rigója végigment a szükséges lépéseken, megküzdhet a biztonsági rigóval a rendszer feletti uralomért. Mivel a rigóirányítású rendszerek nem szoftvereken, hanem hardvereken keresztül üzemelnek, nincs megerősítés, nincsenek védekező programok vagy jelenlét gátlók. A rigók a hardvereikkel harcolnak, és valódi sebeket osztogatnak. A harc a következők szerint zajlik:



1. Minden résztvevő kezdeményezést dob. A nagyobb értéket elérő rigó (továbbiakban a támadó) jöhet először.

2. A támadó választhat a harc és az elszakadás között. Ha a támadást választja, a harcoló felek Akaraterő ellenpróbát tesznek, melyhez a támadó a rigó tartalékát is felhasználhatja. A próba során a támadó maximum annyi kockával dobhat, amennyi az Akaraterő tulajdonsága. A több sikert elérő rigó Akaraterő(E) Kábulás sebzést okoz ellenfelének. Az alapsebzés minden két siker után egy szinttel nő. A másik rigó Test tulajdonságával rezisztálhatja a sebzést, és felhasználhatja rigó tartalékát is. A próba során felhasználható kockák száma nem lehet nagyobb, mint a rigó Test tulajdonsága. A támadás egy Összetett Tevékenységbe kerül.

Ha a támadó el akar szakadni, egyszerűen kicsatlakozik a rendszerből, és az ellenfélre hagyja az irányítást. A kicsatlakozás egyetlen Szabad Tevékenység alatt végrehajtható; az újbóli belépés időtartama egy Összetett Tevékenység.

3. A harc a normál szabályok szerint addig zajlik, amíg az egyik rigó ki nem csatlakozik, vagy alul nem marad a küzdelemben. Ha a behatoló rigó legyőzi a biztonsági rigót, átveheti a teljes rendszer és/vagy a robotok feletti irányítást.

DEKÁZÁS EGY RIGÓ IRÁNYÍTOTTA RENDSZERBEN

Bár technikailag lehetséges a dekázás rigóvezérlésű rendszerben, egy dekás soha nem tudja olyan hatékonyan irányítani a biztonsági rendszert, mint a rigó. A dekás programokon keresztül kénytelen manipulálni a hálózatot, a rigónak pedig közvetlen kapcsolata van a rendszerrel, azaz gyakorlatilag „beszéli” a nyelvét.

A dekásnak szüksége van egy Rendszer Kontroll Emulátorral felszerelt kiberdekkre, és a megfelelő szoftverre (**Ares Security Katalógus**). A rigó és dekás közötti harc az előzőekben ismertetett rendszer szerint zajlik, de a dekás számára van néhány megkötés:

- Mátrix programok nem használhatók.
- A dekás minden próbájára +2 célszám módosítót kap.
- A dekás kezdeményezéséhez -2 módosító járul, és nem kap bónuszt a dekk reakciónöveléséből.
- A dekás rigó tartaléka megegyezik a használt emulációs segédprogram szintjének felével (lefelé kerekítve).
- A dekás úgy kapja a sebzést, mintha fekete JG-vel harcolna.

BIZTONSÁGI ALKALMAZOTTAK

Ez a fejezet tartalmazza a biztonsági szakmában dolgozó különféle alkalmazottak rövid ismertetőjét, tulajdonságaikat, szakértelmeiket. Az idézetek és megjegyzések a játékmestert segítik, hogy könnyebben beilleszthesse a karaktereket a játékba. A felszerelések rovatban a „tetszőleges” kifejezés azt jelenti, hogy az NJK-nál lévő eszközöket a játékmester határozza meg. Az NJK-ról bővebb információ olvasható a **SR II.** 208. oldalán.



VIP BIZTONSÁGI ADEPTUS

„Az ön védelme közben alkalmazhatom a szakértelmem és tapasztalatom által birtokolt eszközöket: hangtáncságomat, gyorsaságomat, mágikus érzékeimet, és legfőképpen hűségemet. Lehet bármilyen munka ennél nemesebb?”

Idézetek

„Először bemegyek, és felderítem a terepet. Csak akkor kövessen, ha jelzek.”

„Itt valami nem stimmel – nem tenném fel rá az ujjamat, de rossz előérzetem van...”

Megjegyzések

Az adeptus a biztonsági szakma egyik legfontosabb ágára, a céges vezetők védelmére specializálódott csoport tagja. Ő a csoport felderítője, mágikus érzékeivel folyamatosan vizsgálja a fizikai és asztrális síkot egyaránt. Villámgyorsan felismeri és megszünteti a problémákat, lehetővé téve a csapat többi tagjának, hogy hatékonyan védjék az ügyfelet.

Tulajdonságok

Test: 5
Gyorsaság: 5
Erő: 4
Karizma: 3
Intelligencia: 4
Akaraterő: 5
Esszencia: 6
Mágia: 6
Reakció: 4 (5)

Szakértelmek

Biotechnika: 2
Idézés: 3
Etikett (céges): 2
Tűzfegyverek: 4
Lopakodás: 4
Pusztakezes harc: 4

Kezdeményezés: 4 (5) + 1D6 (+ 2D6)

Szakmai Szint: 3-4

Fizikai Adeptus Képességek

Asztrális érzékelés
Fejlesztett érzékelés: 2
Megnövelt fizikai érzékek
Felvillanásvédelem
Éjszakai látás
Látásélesítés: 2
Megnövelt reakció: 1
Megnövelt reflexek: 1

Felszerelés

Tetszőleges





VIP BIZTONSÁGI DEKÁS

„Szeretek a Mátrixban száguldani, információk után kutatva az ügyfél számára. De az adatok megtalálása csak egyik része a mókának – a másik téves adatok elhelyezése, hogy *te* megtaláld. Ez jusson eszedbe amikor legközelebb úgy gondolsz, valami forró anyagot találtál, *omae*.”

Idézetek

„Igen uram, mindent előkészítettünk. Senki nem fogja zavarni.”

„A szükséges információt megszereztük, a lényegtelen pedig töröltük”

Megjegyzések

A biztonsági dekás folyamatosan a Mátrixban cirkál, ellenőriz minden, az ügyfélre vonatkozó információt, a helyfoglalásoktól kezdve egészen a kompromittáló adatokig. Nyilvántartja a kliens kapcsolatait, magán és üzleti találkozóit, üzletfeleit, üzleti útjait, közszerepléseit. Hamis információkat terjeszt, valamint figyeli a rendőrség, mentőszolgálatok, valamint a forgalomirányítás frekvenciáit.

Tulajdonságok

Test: 3
Gyorsaság: 5
Erő: 2
Karizma: 3
Intelligencia: 6 (7)
Akaraterő: 5
Esszencia: 1
Reakció: 4 (8)*

Szakértelmek

Biotechnika: 2
Számítógép: 6
Számítógépmélet: 4
Számítógép (É/J): 4
Elektronika: 4
Etikett (céges): 3
Tűzfegyverek: 2

Kezdeményezés: 4 (8)* + 1D6 (+ 3D6)*

Szakmai Szint: 3-4

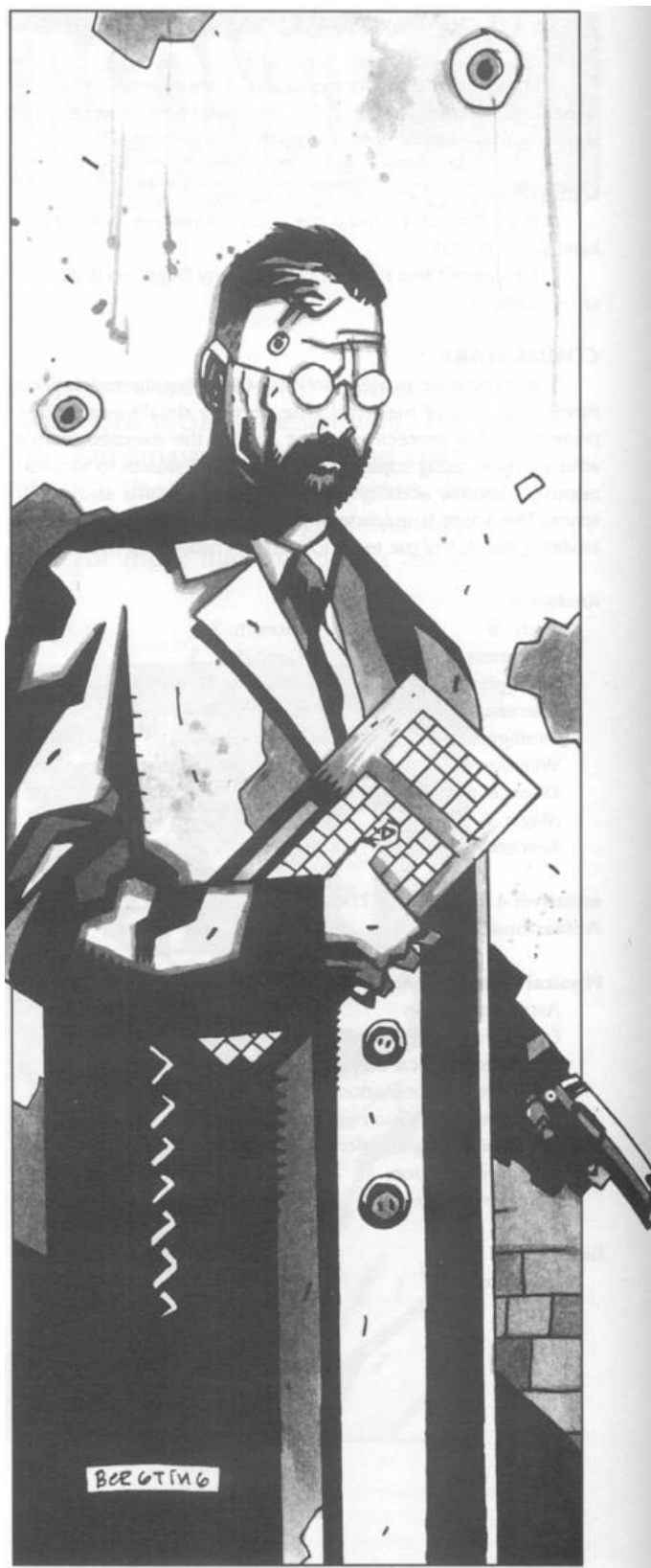
Kiberverek

Feji kiberdekk	Memória
PIMP: 8	Aktív: 100 Mp
Perszona: 8	Tároló: 500 Mp
Megerősítés: 4	Reakciónövelés: 2
I/O: 80	
Adatjack: 4	
Encephalon: 2	
Feji memória: 100 Mp	
I/O SPU: 2	

Felszerelés

Tetszőleges

*Csak dekázás közben





VIP BIZTONSÁGI VARÁZSLÓ

„Nem, én nem vagyok harci mágus, és nem is akarok az lenni. Az én dolgom nem az emberek megölése, hanem az *életben* tartása.” Sokkal nemesebb az emberek védelmére használni a mágiát, mint az ellenség elpusztítására. Persze ha szükség van rá, egy percig sem habozok megtenni.”

Idézetek

„Egy manalabdával ki lehetne ugrasztani a nyulat a bokorból.”

„Csak várjon türelemmel, egy védőburok felállítása nem olyan, mintha beülne a fodráshoz.”

Megjegyzések

A céges vezetők védelmével foglalkozó mágus nem egyszerű varázsló. Egyforma szakértelemmel és gyorsasággal kell tudnia alkalmazni a védő, érzékelő, és támadó varázslatokat. Ezenkívül bármikor készen kell állnia az azonnali mágikus segítségnyújtásra is. Ezek a képességek, és a megfelelő kiképzés teszik a biztonsági varázslót a csapat nélkülözhetetlen tagjává.

Tulajdonságok

Test: 3
Gyorsaság: 5
Erő: 3
Karizma: 3
Intelligencia: 5
Akaraterő: 6
Esszencia: 5.8
Mágia: 5
Reakció: 5

Szakértelmek

Biotechnika: 4
Idézés: 3
Etikett (céges): 2
Tűzfegyverek: 3
Mágiaelmélet: 4
Varázslás: 6
Pusztakezes harc: 2

Kezdeményezés: 5 + 1D6

Szakmai Szint: 3-4

Kiberverek

Kiberszem (elektronikus látásélesítés: 3, felvillanásvédelem, éjszakai látás)

Varázslatok

Robbanáskorlát: 3
Lövedékkorlát: 3
Harci érzék: 3
Ellenség észlelése (kiterjesztett): 3
Stabilizáció: 3
Varázslatkorlát: 3
Kezelés: 3

Felszerelés

Tetszőleges





VIP BIZTONSÁGI RIGÓ

„Ha gondolja, hívjon csak sofőrnek, de amikor néhány keményfiú el akarja csípni a kedvenc műérzet sztárját, és gyorsan ki akarja menekíteni, mit gondol, ki fogja egy darabban hazahozni – egy sofőr? Nem hinném.”

Idézetek

„Két autó fog itt megállni – egy fekete és egy piros. Ugorjon be a piros hátsó ülésére, és kapaszkodjon erősen. Mielőtt egyet gondolna, már épségben otthon is lesz.”

„A helikopter-leszálló környéke tiszta, magam ellenőriztem. Bármelyik pillanatban felszállhatunk.”

Megjegyzések

A biztonsági rigó a kliens és az őt védő csapat számára szükséges szállítóeszközök mozgását koordinálja. Az ő hatáskörébe tartoznak a páncélozott (és természetesen jól felfegyverzett) járművek, robotok, légi és vízi szállítóeszközök. Bárkit képes épen és egészségesen hazaszállítani, a lehető legkényelmesebb körülmények között. Mellesleg sose hívj egy biztonsági rigót sofőrnek. Nem igazán szeretik.

Tulajdonságok

Test: 3
Gyorsaság: 6
Erő: 3
Karizma: 3
Intelligencia: 5
Akaraterő: 5
Esszencia: 1.25
Reakció: 5 (9)*

Szakértelmek

Biotechnika: 2
Autó: 5
Számítógép: 3
Elektronika: 3
Etikett (céges): 2
Tűzfegyverek: 2
Ágyúk: 4
Viharmadarak: 4

Kezdeményezés: 5 (9)* + 1D6 (+ 3D6)*

Szakmai Szint: 3-4

Kiberverek

Kiberszem (felvillanásvédelem, éjszakai látás, hőlátás)
Adatjack (4. Szint)
Rádió
Helymeghatározó rendszer (térkép szoftverekkel)
Járműirányító rendszer (2)

Felszerelés

Tetszőleges

*Csak rigózás közben

VIP BIZTONSÁGI SPECIALISTA

„Hé, nem az én dolgom elkapni a szarházi árnyvadászokat. Nekem meg kell akadályoznom, hogy ártsanak önmaguknak. Ha ez azt jelenti, hogy én kapom a magának címzett golyót, hát istenem – ez is benne van a pakliban.”

Idézetek

„A földre!”

„Gyerünk! Gyerünk! Gyerünk!”

„Leguggolni!”

Megjegyzések

A biztonsági specialista a csapat legalapvetőbb tagja, az ügyfél személyes pajzsa. Kiképzésének köszönhetően szinte ösztönösen védi a kliens életét, még ha ez sajátja feláldozásával jár is. Mégis több, mint egy egyszerű testőr – képzett és elkötelezett profi, aki jóval intelligensebb és kevésbé macho egy átlagos izomfiúnál.

Tulajdonságok

Test: 6 (9)
Gyorsaság: 6
Erő: 5
Karizma: 3
Intelligencia: 5
Akaraterő: 5
Esszencia: 0.6
Reakció: 5 (9)

Szakértelmek

Biotechnika: 2
Autó: 4
Etikett (céges): 3
Lopakodás: 2
Pusztakezes harc: 6

Kezdeményezés: 5 (9) + 1D6 (+ 3D6)

Szakmai Szint: 3-4

Bioverek

Sérülés kompenzátor

Kiberverek

Kiberszem (elektronikus képnagyító 3, felvillanásvédelem, éjszakai látás, távolságmérő, hőlátás)
Bőrpáncélzat: 3
Fegyverkapcsolat II
Huzalozott reflexek: 2

Felszerelés

Tetszőleges



NYOMOZÓ

„A cég minden alkalmazottat a tulajdonának tekint. Az én dolgom, hogy ne hagyjam ezeket a tulajdonokat behajtandó adóssággá válni. Ön tulajdonnak vagy adósságnak tekinti magát? Kérem, jól gondolja meg a választát.”

Idézetek

„Bennem megbízhat, én is a cégnek dolgozom.”

„Még egyszer, pontosan hol is volt múlt kedden? És ha lehetne kérnem, ezúttal egy kicsit részletesebben.”

Megjegyzések

A nyomozó ismeri a kémkedési, beszélgetési, kihallgatási, és információgyűjtési technikák minden aspektusát. Minden nyomozási munkája az emberekkel való kommunikáción alapul. Vigyázz, ha válaszolsz egy kérdésére, mert jó eséllyel nem csak azt tudja, mit fogsz mondani, de az igazságot is.

Tulajdonságok

Test: 3
Gyorsaság: 4
Erő: 3
Karizma: 5
Intelligencia: 5
Akaraterő: 6
Esszencia: 3.8
Reakció: 4

Szakértelmek

Etikett (céges): 4
Etikett (utcai): 3
Tűzfegyverek: 3
Kihallgatás: 5
Tárgyalás: 6
Pszichológia: 2
Szociológia: 2

Kezdeményezés: 4 + 1D6

Szakmai Szint: 2-3

Kiberverek

Adatjack
Retinakijelő
Feji memória: 100 Mp
Képrögzítő beépített adóberendezéssel

Felszerelés

Tetszőleges



MÁGIKUS BIZTONSÁGI SPECIALISTA

„Én nem holmi mágikus kemény-legény vagyok. Az én szakterületem a mágikus védőburkok. Mindegyik művészi munka, mesteri a maga nemében, a legteljesebb védelem mintaképe. Nem hiszed? Akkor gyerünk – nyisd ki azt az ajtót. Örülök, hogy megismerhettelek.”

Idézetek

„Én nem foglalkozok (idézéssel, asztrális megfigyeléssel, védőburkokkal, személyek védelmével, stb.)”

„Azért fizetnek, hogy ezt itt megvédjem, és meg is teszem, még ha az asztráltér minden szellemét kell is idehívnom!”

Megjegyzések

A mágikus biztonsági specialisták védelmi feladatokra beosztott adeptusok – rendszerint a biztonsági szakma leginkább egocentrikus alakjai. Ezek a varázslók a mágia bizonyos területére szakosodtak, például a védőburkokra, idézésre, vagy asztrális megfigyelésre. A legtöbben közülük azt hiszik, hogy az általuk létrehozott dolgok tökéletesek (sokszor valóban azok), és sokszor úgy viselkednek, mint valami műérzet sztár. A biztonsági csoportok többsége eltűri ezt a viselkedést, mert egy jó mágikus biztonsági specialista aranyat ér.

Tulajdonságok

Test: 3
Gyorsaság: 4
Erő: 3
Karizma: 3
Intelligencia: 5
Akaraterő: 4
Esszencia: 6
Mágia: 6
Reakció: 4 (5)

Szakértelmek

Etikett (céges): 2
Tűzfegyverek: 3 (4)
Kihallgatás: 2
Pusztakezes harc: 4 (5)

Kezdeményezés: 4 (5) + 1D6 (+ 2D6)

Szakmai Szint: 2-3

Fizikai Adeptus Képességek

Asztrális érzékelés
Megnövelt pusztakezes harc (1)
Megnövelt tűzfegyverek (1)
Megnövelt fizikai érzékek
Felvillanásvédelem
Éjszakai látás
Megnövelt reakció: (1)
Megnövelt reflexek: (1)

Felszerelés

Tetszőleges





MÁGIKUS BIZTONSÁGI MÉRNÖK

„A hatékony mágikus védelem kulcsa a kutatás. Annyi varázslatot lövöldözzöl el, amennyit csak akarsz, de ha nem tudod megérteni, honnan jönnek, és hová mennek az energiák, soha nem leszel képes megállítani egyet sem. Néha én is azt kívánom, bárcsak tudnék tűzgolyókkal lövöldözni. De megállítani egyet sokkal fontosabb feladat.”

Idézetek

„Papíron működött. Nézzük meg újra azokat a táblázatokat”

„Hé, vigyázz arra a szellemre. Ez egy laboratórium, nem állatkert!”

Megjegyzések

A mágikus képességekkel nem rendelkező mérnök a mágiaelmélet és a fizikai tudományok segítségével, rengeteg próbálkozás és kudarc árán tökéletesíti az ügyfél mágikus védelmét. Bár a valódi mágusok lenéznek, ezek a tudósok dolgozták ki az olyan biztonsági berendezéseket, mint például az üvegszálas megfigyelő hálózat, vagy a bakteriális védőrács.

Tulajdonságok

Test: 2
Gyorsaság: 3
Erő: 2
Karizma: 2
Intelligencia: 6
Akaraterő: 4
Esszencia: 4.7
Reakció: 4

Szakértelmek

Elektronika (bizt. rendszerek): 5
Elektronika (bizt. rend.) (É/I): 6
Etikett (céges): 1
Tűzfegyverek: 1
Mágiaelmélet: 6
Fizika: 3

Különleges Szakértelmek

Bizt. rendszerek tervezése 5

Kezdeményezés: 4 + 1D6

Szakmai Szint: 1-2

Kibérverek

Adatjack
Feji memória: 100 Mp
Retinakijelző

Felszerelés

Tetszőleges





SZEMÉLYVÉDELMI SPECIALISTA

„Nem vagyok kém. A cég legfőbb érdekét tartom szem előtt. A cég legfőbb érdeke pedig az, hogy elégedett és hűséges dolgozói állomány álljon rendelkezésére. Tehát amint látod, nekem kell biztosítanom az elégedettséged és a hűséged.”

Idézetek

„Mr. Brown a feljegyzéseink szerint öt alkalommal volt orvosnál az elmúlt két hét alatt. Talán beszélünk kéne vele.”

„Miss Jenkins hosszabb időt töltött Mr. Springer-rel az Adatfeldolgozóban. Folytassam a megfigyelést?”

Megjegyzések

Ezek a specialisták alkotják a személyvédelemmel foglalkozó igazgatóságok gerincét. Feladataik közé tartozik a cég dolgozóinak, üzleti partnereinek, leendő alkalmazottainak lenyomozása; munkahelyi szokások megfigyelése; szükség esetén az alkalmazottak megbízhatóságának garantálása.

Tulajdonságok

Test: 4
Gyorsaság: 4
Erő: 3
Karizma: 4
Intelligencia: 4
Akaraterő: 4
Esszencia: 5.5
Reakció: 4

Szakértelmek

Etikett (céges): 4
Tűzfegyverek: 2
Kihallgatás: 3
Tárgyalás: 1
Pszichológia: 1
Szociológia: 1
Pusztakezes harc: 2

Különleges Szakértelmek

Biztonsági rendszerek: 2

Kezdeményezés: 4 + 1D6

Szakmai Szint: 1-3

Kiberverek

Fegyverkapcsolat

Felszerelés

Tetszőleges





BIZTONSÁGI FŐNÖK

„Ha balhézni kezdesz, velem kell szembenézned. Senki nem ajándékozott meg ezzel a melóval – mindent saját erőmből értem el. Még meg sem születtem, én már golyózáporban és varázslatok keresztültüzében árnyvadászok, bandák, és céges osztagok ellen harcoltam. Tudom, hogyan gondolkodnak, és tudom, hogyan tegyem őket ártalmatlanná.”

Idézetek

„Mindenki a helyén? Csak akkor löjtek, ha jelt adok.”

„Mi az, hogy a Hetes Szektor nem lett leellenőrizve? Küldjétek ki két biztonsági őrt egy robottal – azonnal!”

„Nem akarok kifogásokat hallani. Ha azt mondom, kövessétek a fickót, akkor tapadjatok rá, mint egy pár használt zokni!”

Megjegyzések

A biztonsági főnök nem aktakukac. Kint tevékenykedik a tűzvonalban, erről tanúskodnak forradásai is. Több éves céges szolgálat tanította meg arra, amire könyvek vagy oktatók soha nem lettek volna képesek. Az összes szolgálatban levő őrnök ő adja az utasításokat, akár egy tábornok a seregeinek. A szolgálatot valójában ő is egyfajta háborúnak tekinti, és mindent megtesz, hogy nyerjen.

Tulajdonságok

Test: 4
Gyorsaság: 4
Erő: 4
Karizma: 5
Intelligencia: 5
Akaraterő: 6
Esszencia: 4.25
Reakció: 4

Szakértelmek

Etikett (céges): 4
Tűzfegyverek: 4
Vezetés: 5
Tárgyalás: 2
Hadászat: 2
Pusztakezes harc: 4

Különleges Szakértelmek

Biztonsági rendszerek: 4

Kezdeményezés: 4+1D6

Szakmai Szint: 3-4

Kiberverek

Kiberszemek felvillanásvédővel, éjszakai- és hőlátással
Rádió kommunikációs beültetéssel
Fegyverkapcsolat

Felszerelés

Tetszés szerint





BIZTONSÁGI DEKÁS

„Ha a Mátrixban járkálsz és belépsz a területemre, az enyém vagy, haver. Nem érdekel az engedélyed, és nem szeretek játszani. Kiváglok, mint egy darab romlott húscsapatot – mert az is vagy. Hiába a vadiúj kódjaid, a legjobb programjaid – ellenem semmit nem érnek. Összeráglak, aztán kiköplek. Velem szórakozol, nem pedig valami szárnalmas kis amatőrrel – velem, a legjobbal a szakmában.”

Idézetek

„Ismerkedj meg a barátommal, Mr. Fekete JG-vel”

„Valami történik odaát a kutatáson, az egyik terminál bekapcsolt. Ellenőrzöm.”

Megjegyzések

A cég Mátrixának csomópontjai között száguldozva, a biztonsági dekás az összes JG és egyéb mátrixvédelmi eljárás lelke. Akár egy cápa a vízben, folyamatosan cirkál a rendszerben, és keresi a behatolókat. Ha belépsz az egyik csomópontba, HOPP – és máris haleledel lettél. A dekás figyeli a behatolásokat és a belső rendellenességeket, ellenőrzi a Mátrix belső használatát.

Tulajdonságok

Test: 3
Gyorsaság: 4
Erő: 2
Karizma: 2
Intelligencia: 5
Akaraterő: 4
Esszencia: 5.2
Reakció: 4

Szakértelmek

Számítógép: 5
Számítógépmélett: 4
Számítógép (É/J): 2
Etikett (céges): 2
Tűzfegyverek: 1

Különleges Szakértelmek

Biztonsági rendszerek: 2

Kezdeményezés: 4 + 1D6

Szakmai Szint: 2-3

Kiberverek

Adatjack
Feji memória: 50 Mp
Retinakijelző

Felszerelés

Tetszőleges kiberdekk és program (ahol az MPCP szintje egyenlő a Szakmai Szint kétszeresével plusz egy)

BIZTONSÁGI IGAZGATÓ

„Ennél a cégnél a biztonság a legfontosabb. E nélkül nyitott könyv vagyunk, könnyű préda bármilyen söpredék számára. Mindent megteszek, hogy ezt az Igazgatóság se felejtse el. A dolgozóknak pedig minden ellenőrzéskor érezniük kell, hogy védelem alatt, és biztonságban vannak. A mi dolgunk kézben tartani a dolgokat, és biztos vagyok benne, hogy jól végezzük a munkánkat.”

Idézetek

„A Kutatásról jelentették, hogy újabb áttörést értek el a T-771 Programban. Duplázzák meg az őrséget, és tegyenek föl új mágikus korlátokat a 9-es épületre.”

„Azt gondolhatja, túl sok pénzt költünk, de amíg az új biztonsági rigónk föl nem veszi a ritmust, minden sarkon ellenőrzőpontokra van szükség, és még több állatot kell vásárolnunk.”

Megjegyzések

A biztonsági igazgató áll a cég összes biztonsági csapata élén. A többiekkel ellentétben ő soha nem megy ki a terepre. Tapasztalata és szakértelme a szervezésben, az anyagi eszközök kezelésében, és az igazgatósággal való kapcsolattartásban mutatkozik meg. Ő biztosítja, hogy a biztonsági osztagoknak a munkájuk elvégzéséhez szükséges minden eszköz a rendelkezésére álljon, valamint az ő feje hullik a porba először, ha valami biztonsági baklövés történik.

Tulajdonságok

Test: 3
Gyorsaság: 3
Erő: 3
Karizma: 5
Intelligencia: 5
Akaraterő: 5
Esszencia: 4.2
Reakció: 4

Szakértelmek

Etikett (céges): 5
Tűzfegyverek: 1
Vallatás: 4
Tárgyalás: 4

Különleges Szakértelmek

Biztonsági rendszerek: 1

Kezdeményezés: 4 + 1D6

Szakmai szint: 2-3

Kiberverek

Adatjack
Memória 100 MP
Retinakijelző
Fegyverkapcsolat

Felszerelés

Tetszés szerint



BIZTONSÁGI ŐR

„Ismerem a dörgést. Én vagyok a tápláléklánc legalján. Ott vagyok a tűzvonalban – az árnyvadászok szempontjából a „leggyengébb láncszem”. De én adom az alkalmazottaknak a biztonság és védettség érzését. És ha jól végzem a dolgom, miattam gondolja meg kétszer is minden söpredék, behatoljon-e a területre.”

Idézetek

„Sajnálom, de csak akkor engedhetem be, ha a retina-mintázat, hangminta, és ujjlenyomat megegyezik a belépési engedélyen lévővel.”

„Itt írja alá.”

„Köszönöm a türelmét.”

Megjegyzések

A biztonsági őrök a cég fizikai védelemmel foglalkozó csapatának leginkább szem előtt lévő, és legnagyobb számban foglalkoztatott tagjai. Az ellenőrzőpontoknál teljesítenek szolgálatot, valamint a peremvonalon járőröznek. Rendszerint a kevésbé veszélyeztetett területeken alkalmazzák őket. A biztonsági őrök általában alkalmi munkások, akik csak minimális kiképzést kapnak az őket alkalmazó cégtől vagy biztonsági szolgáltatótól.

Tulajdonságok

Test: 4
Gyorsaság: 3
Erő: 3
Karizma: 2
Intelligencia: 2
Akaraterő: 2
Esszencia: 6
Reakció: 2

Szakértelmek

Etikett (céges): 2
Tűzfegyverek: 3
Kihallgatás: 2
Pusztakezes harc: 3

Különleges Szakértelmek

Biztonsági rendszerek: 1

Kezdeményezés: 4 + 1D6

Szakmai Szint: 1-2

Felszerelés

Tetszőleges





BIZTONSÁGI VARÁZSLÓ

„Porrá égethetnék, de nem ez a dolgom. Azért fizetnek, hogy a mágiámmal egy bizonyos helyet védjek. És ha megpróbálsz oda behatolni, a nyomodban leszek. Ő nem, nem ölök meg, csak lelassítalak és elkaplak. Akár hiszed akár nem, nekem és a barátaimnak többet érsz, ha még tudsz beszélni. Persze ha már befejeztétek a csevegést, bármilyen megtörténhet.”

Idézetek

„Védőburkok és figyelőszellemek a helyükön, minden csendes.”

„Nem, nem halt meg, csak alszik. Vigyék ki hallgatásra, én értesítem a parancsnokot.”

Megjegyzések

A biztonsági varázsló állítja fel a cég számára szükséges mágikus védelmet, szolgálati ideje alatt ellenőrzi az asztrálteret és a mágikus ellenintézkedéseket.

Tulajdonságok

Test: 2
Gyorsaság: 4
Erő: 2
Karizma: 3
Intelligencia: 5
Akaraterő: 5
Esszencia: 5.3
Mágia: 5
Reakció: 4

Szakértelmek

Idézés: 3
Etikett (céges): 3
Tűzfegyverek: 2
Mágiaelmélet: 4
Varázslás: 6
Pusztakezes harc: 2

Különleges Szakértelmek

Biztonsági rendszerek: 3

Kezdeményezés: 4 + 1D6

Szakmai Szint: 2-3

Kiberverek

Kiberszem (felvillanásvédelem, éjszakai Látás, hőlátás)
Fegyverkapcsolat

Varázslatok

Káosz: 3
Személyes harci érzék: 3
Kábítóölvedék: 3
Kábítólabda: 3
Kezelés: 3
Totálkár: 3

Felszerelés

Tetszőleges





BIZTONSÁGI TISZT

„A dolgom világos – őrizni a 72-C épületet. Nem mondták, mi van bent, és nem is kérdeztem. De ha aktívsz egy riasztót, a markomban vagy. Nem érdekel, ki az apád, és az sem, mit beszéltek meg reggel. Itt én vagyok a főnök, és ha még akarod valaha látni az apádat, jobb, ha elhúzod a beled innen.”

Idézetek

„Oké, emberek, ilyen lesz a felállás. Kicsit eltér a szokásostól, de tetszeni fog.”

„Kérj erősítést a parancsnoktól! Tűzharcba keveredünk!”

Megjegyzések

A biztonsági tiszt felelős egy adott terület védelméért. Csak a biztonsági főnöknek tartozik elszámolással. Végigjárta a ranglétra összes fokát, és ő képi ki a jövő biztonsági tisztjeit. Bűvészkednie kell a rá bízott eszközökkel és emberekkel, és eligazodnia a modern megatársaságok hivatali útvesztőiben.

Tulajdonságok

Test: 4
Gyorsaság: 4
Erő: 4
Karizma: 3
Intelligencia: 3
Akaraterő: 3
Esszencia: 4.75
Reakció: 3

Szakértelmek

Etikett (céges): 3
Tűzfegyverek: 5
Vallatás: 3
Vezetés: 2
Pusztakezes harc: 4

Különleges szakértelmek

Biztonsági rendszerek: 3

Kezdeményezés: 3+1D6

Szakmai szint: 3-4

Kiberverek

Rádió
Fegyverkapcsolat

Felszerelés

Tetszőleges

BIZTONSÁGI RIGÓ

„Itt nem csak robotokról van szó, *omae* – az már történelem. Most már az egész biztonsági rendszert én „vezetem”. Az összes berendezés a hálózathoz kapcsolható: kamerák, mágneszárak, világítás, infravörös sugarak, riasztók – egyszóval minden. Tehát ha elhaladsz a ZRM egyik kamerája előtt, vágjál jó képet, mert én nézek vissza rád. És ha egy kicsit is gyanúsnak találak, már küldök is egy jó durva robotot.”

Idézetek

„Valaki megpróbálta kinyitni az elnöki lakosztály ajtaját.”

„Robotok biztosítva.”

„Most vesztettünk el két kamerát a B Szektorban. Azt hiszem, baj van.”

Megjegyzések

A céges biztonsági csapatok legújabb tagja, a biztonsági rigó nem csak egy egyszerű, a robotok irányításáért felelős alkalmazott. Irányítórendszerének és a ZRM-nek köszönhetően folyamatosan felügyelheti és kontrollálhatja az egész technikai biztonsági rendszert. Meg tudja neked mondani ki mihez ért hozzá, ki hol van, és ki van ott, ahol nem kéne lennie. Ez a fejlesztés sokkal hatékonyabbá teszi a biztonsági rendszer elavultnak mondott elemeit. A Nagy Testvér figyeli minden lépésed, és egy egyszerű mozdulat hatására már meg is tölt forró ólommal valamelyik fegyverálláson vagy roboton keresztül.

Tulajdonságok

Test: 4
Gyorsaság: 6
Erő: 3
Karizma: 3
Intelligencia: 5
Akaraterő: 6
Esszencia: 0.55
Reakció: 5 (11)*

Szakértelmek

Számítógép: 3
Elektronika: 3
Etikett (céges): 1
Tűzfegyverek: 3
Ágyúk: 3
Távírányítás vezérlés
Autó: 5
Rotoros járművek: 5
Viharmadarak: 5

Különleges Szakértelmek

Biztonsági rendszerek: 5

Kezdeményezés: 5 (11)* + 1D6 (4D6)*

Szakmai Szint: 2-4

Kiberverek

Kiberszem (felvillanásvédelem, éjszakai látás, hőlátás)
Adatjack (4)
Járműirányító rendszer (3)

Felszerelés: Tetszőleges



BIZTONSÁGI SPECIALISTA: ÁLLATKIKÉPZŐ

„Ezek nem kis házi kedvencek. Ezek az állatok ölésre lettek tanítva, és átkozottul nehezen tudják megjegyezni, ki a jó-, és ki a rossz fiú.”

Idézetek

„Ügyeljetez ezekre a pokolkutyákra!”
 „A tűzkalas szabadon van! Légy óvatos!”
 „A kutyák szagot fogtak. Hívjátok a parancsnokot.”

Megjegyzések

Az állatkiképző tanítja be, kezeli, és irányítja az őrállatokat. Foglalkoznak nem-mágikus és paraállatokkal is, sőt néhányan még az igen ritka, kibervekkel felszerelt állatokat is tréningezik.

Tulajdonságok

Test: 4
 Gyorsaság: 4
 Erő: 3
 Karizma: 5
 Intelligencia: 3
 Akaraterő: 4
 Esszencia: 5.3
 Reakció: 3

Szakértelmek

Biotechnika: 2
 Etikett (céges): 2
 Tűzfegyverek: 3
 Pusztakezes harc: 3

Különleges képzettségek

Állatok kiképzése: 5
 Biztonsági rendszerek: 2

Kezdeményezés: 3+1D6

Szakmai szint: 2-4

Kibervek

Kiberszem felvillanásvédővel, éjszakai- és hőlátással
 Fegyverkapcsolat

Felszerelés

Tetszés szerint



BIZTONSÁGI SPECIALISTA: GYORSREAGÁLÁSÚ OSZTAG TISZTJE

„Szeretem a munkám. Ha nagy gáz van, nekem szólnak. Mielőtt egyet pislantanál, a csapatommal már ott is vagyunk, csőre töltött fegyverekkel, és viszkető ujjakkal. A mi dolgunk, hogy leküzdjük a behatoló szarháziakat, és örömmel közölhetem, hogy ezt rendszerint meg is tesszük.”

Idézetek

„Behatoltak a 12-es épületbe. Körbevenni az épületet, majd Alfa Kék formáció.”

„Mezei árnyvadászokhoz képest túl nagy tűzerővel rendelkeznek. Ezek a fickók profik.”

Megjegyzések

A gyors reagálású osztag tisztje magas kiképzést kapott a különleges fegyverek és taktikák (SWAT) terén. Általában csak a legerősebb megatársaságok engedhetik meg maguknak, hogy ilyen személyzetet alkalmazzanak. Már a behatolás első percében harcra szállnak, és nem ejtenek foglyokat. Mivel a legmodernebb fegyvereket és egyéb felszerelést kapják, a behatolók rendszerint az ő arcukat látják életükben utoljára.

Tulajdonságok

Test: 5
 Gyorsaság: 5
 Erő: 5
 Karizma: 2
 Intelligencia: 5
 Akaraterő: 4
 Esszencia: 2.8
 Reakció: 5 (7)

Szakértelmek

Fegyveres harc: 4
 Biotechnika: 4
 Robbantás: 2
 Etikett (céges): 2
 Tűzfegyverek: 6
 Ágyúk: 4
 Pusztakezes harc: 5

Különleges szakértelmek

Biztonsági rendszerek: 1

Kezdeményezés: 5 (7) + 1D6 (+ 2D6)

Szakmai szint: 3-4

Kibervek:

Kiberszem felvillanásvédővel, éjszakai- és hőlátással
 Bőrpáncélzat: 1
 Fegyverkapcsolat
 Huzalozott reflexek: 1

Felszerelés

Tetszés szerint



SZABADÚSZÓ VIP BIZTONSÁGI SPECIALISTA (TROLL)

„Hogy mit akarsz? Egy testőrt? Nos, én nem egészen azt csinálom, *omae*. VIP biztonsági specialista vagyok... egy profi. Azért bérelsz fel, hogy életben tartsam az öltönykédet és pontosan ezt is fogom csinálni. Amint szar kerül a palacsintába élve hozom ki onnan és – ha jól csinálom a munkámat, márpedig mindig úgy csinálom – egyetlen karcolás nélkül.

„Rohadt nehéz engem lenyomni. Ez az ami mellettem szól. Ha gond van, az ügyfelemnek csak el kell bújni mögöttem és pontosan azt csinálnia, amit én csinállok vagy

mondok; ha így tesz megérheti az öregkort. Megegyeztünk? Tökéletes.”

Megjegyzés: A szabadúszó VIP biztonsági specialista ritka jelenség a Hatodik Világban – valaki, aki hajlandó feláldozni érted az életét. Ez a troll nem valami csóró bandatag vagy verőember, hanem egy magasan képzett, elhivatott profi, aki mind a testét, mind a lelkét a munkája elvégzésének rendelte alá – hogy az ügyfelét életben és biztonságban tartsa. Sokukról azt beszélnek, hogy közelebb vannak az ügyfeleikhez, mint a saját családtagjaikhoz. Sokuk annyira jól is keres, hogy végül többet is érnek, mint az ügyfeleik.

Tulajdonságok

Test: 9 (10)
Gyorsaság: 2
Erő: 7
Karizma: 1
Intelligencia: 2
Akaraterő: 2
Esszencia: 1.9
Reakció: 2 (6)

Szakértelmek

Fegyveres harc: 3
Tűzfegyverek: 6
Ágyúk: 3
Tárgyalás: 3
Pusztakezes harc: 5

Kezdeményezés: 2 (6) + 1D6 (+ 3D6)

Tartalékok:

Harci: 3

Kiberverek

Optikai Képnagyító: 3
Felvillanás védelem (retinamódosítás)
Képesség programok:
 Biotechnika: 3
 (4) Etikett képesség program, mind 3 pontos
Képességhuzalozás
Fegyvercsatoló
Huzalozott reflexek: 2

Kapcsolatok

Válassz 2 kapcsolatot

Felszerelés

Ares Predator II (4 tartaléktárral)
Rejtett pisztolytáska
DocWagon™ szerződés (arany)
Fineblade hosszú penge
Egyéni testpáncél: 3
Elsősegélycsomag
Zsebiroda
Fültelefon erősítő csomaggal
Elegáns öltözet

Induló pénz: 1255¥ + (3D6 x 1000¥)

Megjegyzés: A troll szabadúszó VIP biztonsági specialista természetes hűlátással rendelkezik, valamint +1 Elérést kap fegyveres és fegyvertelen harchoz, továbbá természetes bőrpáncélzata van (1). Válassz egy allergiát ha ezt az opciót választod (ld. Shadowrun alapkönyv 46 oldal).



SZABADÚSZÓ MÁGIKUS BIZTONSÁGI TANÁCSADÓ

„A fegyverek, JG-k és robotok elég könnyen megakadályozhatják ugyan a húst, hogy átjusson a védelmeden, de elég egy asztrális behatoló és máris az összes titkodból lesz a hét simsense slágere. Tudom, mert a saját szememmel láttam. A picsába is, én voltam az a behatoló.

„De most már a jófiúknak dolgozom. Néhány ügyfelem kicsit ideges lesz amikor szembesül a múltammal, de éppen ez tesz értékes tanácsadóvá – mivel pontosan tudom, hogy dolgozik egy asztrális behatoló, így azt is tudom hogy lehet ellene védekezni.”

„Persze nem azért csinálom ezt, hogy megváltsam a világot. Azért dolgozom a cégeknek, mert sokkal jobban fizet, mint a másik oldal. Szóval ha a szolgálataimat akarod *omae*, fizetned kell. Egyszerű – ha némi mágiát akarsz látni, villantsd a pénzt.”

Megjegyzés: A mágikus biztonság kötelező elem, a szabadúszó mágikus biztonsági tanácsadó pedig meg is tudja adni ezt neked. Olyan ötletes csapdákat tud kitalálni, amelyek megállítják vagy foglyul ejtik a behatolókat, netán kifőzhet valami olyat is, ami sokkal keményebb azokkal a bizonyos igazán hívatlan vendégekkel. Szakértője a mágikus biztonsági rendszerek tervezésének és telepítésének és mindent ki is számláz az ügyfélnek, amit csak csinál. A mágikus biztonsági tanácsadók könnyen megszédíthetik magukat, hiszen a legtöbb ügyfél hamar megtanulja hogy ne kukacoskodjon pár millió nuyen miatt olyanokkal, akik kívül-belül ismerik a mágikus biztonsági rendszereiket.

Tulajdonságok

Test: 2
Gyorsaság: 5
Erő: 2
Karizma: 4
Intelligencia: 5
Akaraterő: 6
Esszencia: 6
Mágia: 6
Reakció: 5

Szakértelmek

Idézés: 4
Elektronika (bizt. rend.): 4
Elektronika (bizt. rend.) É/J: 3
Etikett (céges): 3
Tűzfegyverek: 3
Mágiaelmélet: 5
Varázslás: 6

Kezdeményezés: 5 + 1D6

Tartalékok:

Harci: 8
Mágikus: 6

Kiberverek

Nincsenek

Kapcsolatok

Válassz 2 kapcsolatot

Felszerelés

Fétisek: Harci 1, Érzékelés 1, Illúzió 1, Manipuláció 1
Narcojet pisztoly
Zsebiroda
Páncélkabát

Varázslatok

Harci:

Kábitónyíl: 3
Kábitólabda: 3

Érzékelés:

Igazságvizsgálat: 2
Gondolatolvasás: 2

Illúzió:

Káosz: 3

Manipuláció:

Befolyásolás: 2

Induló pénz: 3D6 x 1000¥



SZABADÚSZÓ BIZTONSÁGI RIGÓ

„Nem érdekel mennyi puccos drón szaladgál az épületeid körül, mennyi mágneszár lóg az ajtókon, mennyibe került a vadi új ZRM-ed. Minden ZRM-alapú biztonsági rendszer pontosan annyi ér, mint az, aki futtatja. Ha valami másodrangú biztonsági rigót alkalmazol, vagy azon spórolsz, hogy valamelyik járműrigóra bízod ezt, akkor csak egy másodrangú biztonsági rendszered lesz, akármennyi nuyent is lapátoltál bele.”

„Bérelj fel engem és felbérled a legjobbat. Adj három perced a biztonsági rendszeredben és én pontosan megmondom ki merre van, melyik ajtó van nyitva, mely zárok hibásak és hány égő égett ki... a francba is, még azt is, hogy hol nincs budipapír.”

„Még egyszer: egyetlen körbeugráló vagy röpfíú sem nyújtja azt a védettséget, amit én. Amikor a rendszerbe

csatlakozom ÉN MAGAM leszek az épület és egy csótány se mászhat át az asztalodon anélkül, hogy tudnék róla.”

Megjegyzés: A biztonsági ágazat legújabb jelensége a szabadúszó biztonsági rigó az iparág fekete báránya. Önként ül órákon át becsatlakozva az épület biztonsági rendszerébe, miközben mindent felügyel a mágneszároktól a robotokig; olyan védelmet és válaszdíót nyújtva, ami pár éve még elképzelhetetlen lett volna. Bár a hatalmas egójuk miatt nagyon nehéz velük dolgozni, ők minden biztonsági rendszer legfontosabb részei. A biztonsági rigók csupán a dekkjukat, szakértelmüket és saját képességeiket adják - minden mást az ügyfélnek kell biztosítania.

Tulajdonságok

Test: 3
Gyorsaság: 6
Erő: 2
Karizma: 3
Intelligencia: 5
Akaraterő: 5
Esszencia: 1.05
Reakció: 5

Szakértelmek

Autók: 5
Számítógép: 4
Elektronika: 4
Elektronika É/J: 6
Etikett (céges): 3
Tűzfegyverek: 4
Ágyúk: 4
Helikopterek: 5
Sugárhajtóműves: 5

Kezdeményezés: 5 (9)* + 1D6 (+ 3D6)*

Tartalékok:

Harci: 8
Rigó: 5 (9)

Kiberverek

Kiberszem felvillanásvédelemmel és hőlátással
Adatjack
Rádió kommunikációs beültetéssel
Fegyvercsatoló
Járműirányító rendszer: 2

Kapcsolatok

Válassz 2 kapcsolatot

Felszerelés

Ares Viper Slivergun (4 tartaléktárral és 90 flechette lösszerrel)

Álcázó dzseki
Adatcsatorna lehallgató: 6
DocWagon™ szerződés (platina)
Egyéni testpáncél: 3
Rigódekk 4 távirányító csatlakozóval
ECM (Biztonsági I)/ECCM (Biztonsági I)**
Belső Rigó Kódfejtő Modul: 6
Belső Rigó Protokoll Emulációs Modul: 6

Induló pénz: 1130¥ + (3D6 x 1000¥)

* csak rigózás közben

** ld. Rigger Black Book 127. oldal (hagyd figyelmen kívül, ha nincs meg a könyv)



BIZTONSÁGI RENDSZER TERVEZŐ MÉRNÖK (TÖRPE)

„Milliókat költhetsz a legjobb biztonsági technikára, de a rendszer egy zöldfülűt sem tud feltartóztatni, ha nincs rendesen megtervezve. Minden elemnek összehangoltan kell működnie. Higj nekem – ha a rendszereden bármilyen rés van, a rosszfiúk meg fogják találni.”

„Emlékeztetőül, amikor egy árnyvadász a rendszered próbálgatja, akkor nem csak a rendszer és az abban dolgozók ellen megy, hanem az ellen is, aki megtervezte. Ezért nem éri meg a biztonsági rendszer tervező

mérnökön spórolni. Felbérleheted a legjobb embereket, a legjobb csúcstechnológias felszereléssel, de ha a rendszer rossz, tehetetlenül állnak majd egy elszánt behatolóval szemben.”

„Nem kell kapkodni, fontold meg a döntésed. Emlékezz arra, hogy a terveződ a rendszeredet kívülről-belülről ismerni fogja; azt is, hogy mit, hogy véd. Szóval feltétlenül meg kell bíznod benne mikor felveszed.”

„Nos, ennyi lenne. Fizethetsz most, vagy később – ahogy akarsz.”

Megjegyzés: Minden biztonsági rendszer egy kirakós; a különböző részeknek tökéletesen kell illeszkedniük egymáshoz. A biztonsági rendszer tervező ezen kirakós mestere; az egyes, látszólag össze nem illő darabokból működő rendszert csinál. Folyton tesztel és újraellenőriz, javít és újratervez, hogy a rendszert csúcsteljesítményen tartsa. A rendszertervező nemcsak egy újabb fegyveres alak akit felbérelsz – ő a biztonsági rendszer szíve és lelke, akit állandóan az fenyeget, hogy elrabolják, megkínózzák, lefizetik, kimenekítik pont azok, akik ellen a munkáltatóikat védik.

Tulajdonságok

Test: 2
Gyorsaság: 2
Erő: 3
Karizma: 3
Intelligencia: 6
Akaraterő: 4
Esszencia: 3.2
Reakció: 4

Szakértelmek

Számítógép: 5
Számítógép É/J: 6
Elektronika: 5
Elektronika É/J: 6
Etikett (céges): 2

Különleges szakértelmek

Biztonsági rendszer tervezés: 6

Kezdeményezés: 4 + 1D6

Tartalékok:

Harci: 6
Rigó: 4

Kiberverek

Adatjack
Feji memória: 50 Mp
Retinamódosítás: Képkijelző
Járműirányító rendszer (1)

Kapcsolatok

Válassz 2 kapcsolatot

Felszerelés

Számítógép csomag
Adatcsatorna lehallgató (1)
Elektronika csomag
Külső Rigó Kódfejtő Modul (1)
Külső Rigó Protokoll Emulációs Modul (1)
Zsebszámítógép 100 Mp memóriával
Rigódekk két távirányító csatlakozóval
Csuklótelefon felcsapható képernyővel

Induló pénz: 155¥ + (3D6 x 1000¥)

Megjegyzés: A törpe biztonsági rendszer tervező mérnök természetes hőlátással és betegségekkel szemben +2 Testtel rendelkezik. Válassz egy allergiát, ha azt az opciót választod (ld. Shadowrun alapkönyv 46 oldal)

CÉGES BIZTONSÁG

Azt gondolod, a céges védelem mindössze egy magas kerítésből, és egy fánkot majszoló biztonsági őrből áll? Nem egészen, cimbora! Ha be akarsz hatolni a céges területre, először át kell jutnod a biztonsági mágusokon, a legjobban képzett dekásokon, és a nagy puskákkal hadonászó nagyfiúkon... no meg néhány pokolkutyán és figyelőszellemen is, nehogy elund magad. A legfeketebb jegek, a legvastagabb akadályok, és a legtrükkösebb csapdák mind csak arra várnak, hogy elkövess egy hibát... az utolsó hibádat! Túl akarod élni a következő, megatársaság elleni vadászatot? Olvasd el ezt az anyagot, és megtudod, hogyan próbálnak megállítani téged. Ha ismered ellenfeled gondolkodását, már meg is nyerted az első csatát.

A CÉGES BIZTONSÁGI KÉZIKÖNYV részletesen bemutatja, hogyan védik a vállalatok létesítményeiket, értékes adataikat, személyzetüket és nuyenjeiket. Ez a forráskönyv szabályokat tartalmaz mindenféle védelmi rendszer kiépítéséhez és megkerüléséhez, beleértve a SHADOWRUN világában eddig még soha nem látott, legmodernebb biztonsági technológiákat is. Emellett új felszereléseket, kapcsolatokat és archetípusokat is tartalmaz, továbbá útmutatást ad a Játékmestereknek arról, hogyan tehetnek egy teljes céges biztonsági rendszert a SHADOWRUN kalandjuk részévé.

 **SHADOWRUN**[®]
S·E·C·O·N·D E·D·I·T·I·O·N

FASA
CORPORATION

4 1800

9 781555 602611
ISBN# 1-55560-261-4 \$18.00