

SHADOWRUN

CHARACTER IMAGE



CHARACTER STORY

Lyle

2049-ben született egy szegénynegyedben. Komoly matematikai esélyei voltak, hogy nem éri meg az ötödik életévét. Hogy ez nem így történt, az csak a szerencse és az átlagosnál is gondoskodóbb szülőknek köszönhető.

Gyerekkora szörnyű nélkülözéssel telt; alapfokú oktatást kapott az egyik „szánalom iskolában” ahogy a többiek nevezték. Ott legalább nem szegyenkezett, mert mindenki más is ugyanolyan szegény volt, mint ő. A szüleihez hasonlóan kereste a kiugrás, vagy a jobb élet reményét, de ilyet nem talált.

Tizenhárom éves korában érték el az iskolát is a bandaháborúk. Mivel sosem volt erőszakos típus, célponttá vált. A második verésnél valami elszakadt benne és a fájdalmas felkiáltással valami más is utat tört magának. Az őt verő fiúk (feltehetően rövid) életük végéig magukon viselték a hirtelen kitörő tűz által okozott égési sérüléseket.

Lyle maga is nagyon rémült volt, de egy olyan környéken senki nem tudott neki segíteni. Mágikus képességeit senki sem segítette megérteni, képezni pedig pláne esélytelen volt. Szerencsétlenségére a mutatványának híre ment, hamarosan pedig ismét bandatagok kezdték zaklatni, ezúttal, hogy közéljük álljon.

Ahol a szóbeli fenyegetések, dühös szidalmak nem vezettek eredményre, ott a reménykeltés és a precízen elhelyezett szavak igen. Az Éjfél Ura, az Éjjeliek banda éjtünde vezetője pontosan tudta, hogy mi kell a gyermeknek. Tudást és képességeinek csiszolását ajánlotta fel. Ő pedig, azt gondolván, hogy más lehetősége úgy sem lesz, belement az alkuba.

Miután eladta a lelkét, homlokig merült a szegénynegyedet előntő bandaháború árjába. Az első pár évet főleg az Éjfél Urától való tanulással töltötte; otthon persze azt hazudta, hogy iskolában volt. Mint értékes társ, mindenki vigyázott rá.

Tizenhat lehetett, amikor fordult a kocka és már őt küldték az élvonalba. Eddigre nagyon megváltozott. Számító és hideg lett, aki a szüleitől is elidegenedett. Gond nélkül égetett össze, rázott meg, zúzott össze másokat. A következő négy év egyetlen nagy tombolásként él az emlékezetében. Mágiáját csak ártó, vagy inkább harci célokra használta; ha nem ő okozott kárt, akkor a testvéreit segítette, hogy ők okozzanak. Ma már úgy gondol erre az időszakra, mint a pokolra.

Huszonegy lehetett, amikor a szegénynegyedben egy kis szállítógyro zuhant a telep közepére. A lángoló roncsokból ketten kúsztak ki szörnyű állapotban, de őket is a földhöz szegezte az őket követő harci helikopter gépágyúja. A banda tagjai nem teketóriáztak és öt perc alatt kopasztották meg a helyszínt; ez volt életük nagy zsákmánya. Mire a céges erők kiértek, csak vázat és kifosztott hullákat talált.

Lyle a csapat varázslójának holmiját hozta el. Mások számára értéktelen volt, de felkeltette az érdeklődését egy másik varázsló naplója, könyvtára. A nő művelt volt, többféle stílust is próbálgatott és egy jobb életet élt. Lassan a napló és a könyvek rabja lett, ez húzta ki a bandaélet mocsarából. Fél évvel később véglegesen elszőkött nemcsak a bandától, de a környékről is.

Húszas éveinek első része új életének megalapozásával telt. Paranoiásan félt, hogy a banda felkutatja, noha tudta, hogy a területükről ki nem merészkednek. Módszeresen lecserélt minden ruhát, szokást, szófordulatot, embert az életében. A legkülönbélebb munkákat is elvállalta; volt futár, egy behajtó troll mellett segéd.

Ahogy lassan lépkedett fel a ranglétrán, elhagyta régi életét. Ma már öltönyben jár, kifinomultabb, mint valaha. Nemrég konstataulta csak, hogy teljesen elhagyta régi életét. Most már csak magára néz...

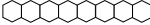
SHADOWRUN

PERSONAL DATA

NAME Lyle
Metatype Human **Ethnicity**
Age 26 **Sex** male
Height 173cm **Weight** 63 kg
Street cred 0 **Notoriety** 0
Public Awa 0
Karma 25 **Total Karma** 25

ATTRIBUTES

Body	3	Initiative	9+1d6
Agility	3	Matrix Initiative	-
Reaction	4	Astral Initiative	10+2d6
Strength	3	Composure	9
Willpower	5	Judge Intentions	9
Logic	5	Memory	10
Intuition	5	Lift/Carry	6
Charisma	4	Movement	6/12/×2
Edge	3	Physical Limit	5
Essence	6	Mental Limit	7
Magic	6	Social Limit	7
Resonance	-		

Edge Points 

SKILLS

Skill	Level	Attr	Total	Type
Arcana	3	LOG	8	A/K
Assensing	4	INU	9	A/K
Astral combat	2	WIL	7	A/K
Athletic skill group	1	STR	4	A/K
Blades	3	AGL	6	A/K
Computers	2	LOG	7	A/K
Conjuring skill group	3	MAG	9	A/K
Enchanting skill group	2	MAG	8	A/K
First Aid	2	LOG	7	A/K
Influence skill group	3	CHA	7	A/K
Perception	4	INU	9	A/K
Pistols	4	AGL	7	A/K
Sorcery skill group	3	MAG	9	A/K
English language	N	LOG	N	A/K
Crime lords	3	LOG	8	A/K
French Language	2	LOG	7	A/K
Law Enforcement	2	LOG	7	A/K
Own hobby	2	LOG	7	A/K
Safe Houses	4	LOG	9	A/K
Spanish language	1	LOG	6	A/K
Sprawl Life	4	LOG	9	A/K
Streetwise	3	LOG	8	A/K

RANGED WEAPONS

Weapon	Acc	Dam	AP	Mode	RC	Ammo
Browning ultra	5(6)	8P	-1	SA	-	10(c)
Thermal smoke	-	-	-	-	-	10m

MELEE WEAPONS

Weapon	Reach	Dam	Acc	AP
Stun baton	4	1	9S(e)	-5
Extendable baton	5	1	5P	-
Shock gloves	Phy (5)	-	8S(e)	-5

ARMOR

Armor	Rating	Notes
Lined coat	9	-

CONDITION MONITOR

Physical Damage			Stun Damage		
		-1			-1
		-2			-2
		-3			-3

8+Body÷2 (up) 8+Will÷2 (up)

Overflow

QUALITIES

Quality	Note	Type
Analytical Mind	+2 DP to any LOG tests	P
Focused Concentration 3	Autosustain spells to lvl 3	P

SPELLS / PREPS / RITUALS / FORMS

Spell	Type	Range	Duration	Drain
Ball Lightning (P)	P	LOS(A)	I	F-1
Clout (S)	P	LOS	I	F-3
Combat Sense	M	T	S	F
Flamethrower (P)	P	LOS(A)	I	F-1
Increase Agility	P	T	S	F-3
Increase Reflexes	P	T	S	F

GEARS

Items	
Micro transceiver	Quick draw holster
CommLink (3)	100 regular ammo
Mage sight goggles	50 gel rounds

CONTACTS

Name	Loyalty	Connection	Favor
Mage circle leader	3	3	-
Talismonger	2	2	-

ID & LIFESTYLE

Nuyen 3100
Licenses Fake license level 2
Primary lifestyle Low lifestyle for 3 months
Secondary lifestyle -
Fake IDs & related Fake SIN level 3